

# Axiom<sub>V</sub>™

## *Contrôle d'accès intégré et Système De Gestion De Sécurité*

---

### *Guide De l'Utilisateur Version 1.0Fr*

**nouvelle génération  
sécurité de bâtiment**



# Copyright et marques déposées

---

Copyright 1995-2004 RBH Access Technologies Inc.

Tous droits réservés. Imprimé au Canada. Aucune partie de ce manuel ne peut être utilisée ou reproduite ou stockée sous aucune forme et par aucun moyen, sans le consentement antérieur écrit des RBH Access Technologies inc.

RBH cherche constamment à innover et s'améliorer sur la fonctionnalité et la fiabilité du système AxiomV™. Par conséquent, l'information contenue dans ce manuel est sujette à changement sans préavis, sans communication préalable. Ce manuel est fourni tel quel, sans garantie d'aucune sorte, exprès ou implicite, incluant mais non limité à l'exécution, à la valeur marchande ou à la forme physique pour tout but particulier. Ni RBH Access Technologies Inc., ni ses revendeurs, distributeurs, ou filiales ne seront exposés à toute personne ou à entité en ce qui concerne n'importe quels responsabilités, perte, ou dommages causés ou allégués pouvant avoir été provoqué directement ou indirectement par le système AxiomV™.

AxiomV™ est la marque déposée de RBH Access Technologies inc.

## **RBH ACCESS TECHNOLOGIES INC.**

2 Automatic Road, Suite 108  
Brampton, Ontario  
CANADA  
L6S 6K8

Tel: (905) 770-1515

Fax: (905) 770-3680

Courriel: [info@rbh-access.com](mailto:info@rbh-access.com)

Web: [www.rbh-access.com](http://www.rbh-access.com)

Date d'impression 11 janvier 2005

# Table des matières

---

AU SUJET DE CE GUIDE.....	4
<i>Avant de lire ce guide</i> .....	4
<i>Conventions de ce guide</i> .....	5
<b>PARTIE 1</b> .....	<b>6</b>
CHAPITRE 1 INTRODUCTION À AXIOMV™ .....	7
<b>PARTIE 2</b> .....	<b>9</b>
CHAPITRE 2 CONNAÎTRE AXIOMV™ .....	10
<i>Entrée des Donnée et Objet de navigation</i> .....	10
<i>Opération générale d'écran</i> .....	11
Fenêtre De Recherche .....	13
Commandes.....	15
<i>Affichages de mode de visualisateur et de système d'événement</i> .....	16
Visualisateur D'Événement .....	16
Affichage De Mode De Système.....	16
CHAPITRE 3 CONCEPTS .....	17
<b>PARTIE 3</b> .....	<b>22</b>
CHAPITRE 4 SURVEILLANCE DE L'ACCÈS DE SÉCURITÉ.....	23
<i>Écran De Client</i> .....	24
Menus et Barres Outils.....	24
Sélecteur De Module.....	70
Barre d'état .....	71
Visionneur D'Événements.....	71
Fenêtre d'État du système.....	74
Moniteur De Cartes.....	81
Moniteur D'Alarmes.....	83
CHAPITRE 5 ÉTAT DE SYSTÈME.....	86
<i>Networks</i> .....	87
<i>NC100s</i> .....	88
<i>Dispositifs Contrôleurs</i> .....	94
<i>Points D'Accès</i> .....	99
<i>Inputs</i> .....	102
<i>Outputs</i> .....	104
<i>Appartements</i> .....	106
<i>Groupes Point D'Accès</i> .....	109
<i>Groupes d'input</i> .....	109
<i>Groupes d'output</i> .....	110
<i>Rafraîchir</i> .....	110
<b>PARTIE 4</b> .....	<b>111</b>
CHAPITRE 6 BASE DE DONNÉE .....	112
<i>Détenteur de carte</i> .....	113
Écran De Détenteur de carte .....	113
<i>Accès Lecteur</i> .....	127
<i>Compagnies</i> .....	129

<i>Niveaux d'accès</i> .....	130
Généralités .....	130
Élevateur .....	131
<i>Accès Lecteur</i> .....	132
<i>Horaires</i> .....	133
Conseils d'horaire .....	135
<i>Jours fériés</i> .....	138
<i>Secteurs</i> .....	140
<i>Messages</i> .....	141
<i>LienAxiom</i> .....	143
Généralités .....	144
Commands en attente .....	145
LienAxiom® Sommaire De Commande.....	147
<i>Commandes Globales</i> .....	148
<i>Opérateurs</i> .....	151
<i>Profils Opérateur</i> .....	152
Dispositifs .....	153
Détenteurs de carte.....	154
Messages système .....	155
Modules.....	156
Commandes.....	157
<i>Groupes De Point D'Accès</i> .....	158
<i>Groupes d'input</i> .....	159
<i>Groupes output</i> .....	160
<i>Groupes Inter-verrouillés</i> .....	161
<i>Ports de Message</i> .....	162
<i>Paramètre Matériel</i> .....	165
Réseaux .....	166
NC100s .....	170
RC2s.....	171
IOC16s .....	172
Claviers .....	173
Points D'Accès .....	180
Inputs.....	189
Outputs.....	193
<i>Élevateur</i> .....	196
<i>Groupes D'Étage</i> .....	198
<b>CHAPITRE 7 RAPPORTS</b> .....	199
<i>Rapports de base de donnée</i> .....	199
Démarrer Le Créateur De Rapport De Base de donnée .....	199
<i>Rapports Historique d'événement</i> .....	203
Démarrer le générateur de Rapport d'Historique : .....	203
Fontes .....	208
<b>PARTIE 5</b> .....	<b>209</b>
<b>CHAPITRE 8 AVANT D'INSTALLER AXIOMV™</b> .....	210
<i>Configuration PC Requisite</i> .....	210
Communications LAN .....	210
<i>Avant d'Installer AxiomV™</i> .....	211
<i>Installation AxiomV™ sur votre ordinateur</i> .....	211
<i>Supprimer AxiomV™ de votre ordinateur</i> .....	211

<i>Mise à jour AxiomV™</i> .....	211
<b>PARTIE 6</b> .....	<b>212</b>
GLOSSAIRE .....	213
LICENCE ET GARANTIE .....	220
COMMENTAIRES DES LECTEURS .....	221

# A u s u j e t D e C e G u i d e

---

Ce guide explique comment installer et utiliser AxiomV™, le système intégré de gestion de contrôle d'accès et de sécurité tel que développée par RBH Access Technologies Inc. AxiomV™ est une application innovatrice de contrôle d'accès et de sécurité qui gère et supervise tous vos besoins d'accès et de sécurité.

Lire ce guide si vous êtes :

- ◆ Un opérateur qui supervise des accès de sécurité en utilisant AxiomV™.
  - ◆ Un gestionnaire de système qui met à jour la base de donnée AxiomV™.
  - ◆ Un technicien système qui installe et configure AxiomV™.
- 

## Avant de lire ce guide

Ce guide suppose que vous :

- ◆ Êtes familier et confortable avec un ordinateur personnel.
- ◆ Savez manipuler une souris.
- ◆ Êtes au courant de l'environnement d'opération de Windows.

- |                          |  |
|--------------------------|--|
| <a href="#">Partie 1</a> | Lire la partie 1 pour une introduction à AxiomV™.  |
| <a href="#">Partie 2</a> | Lire la partie 2 pour connaître AxiomV™. Se renseigner sur les concepts de base du système de contrôle d'accès. <i>La partie 2</i> explique les parties du système qui sont communes partout. La présente partie est prévue pour les personnes qui emploie le système.                               |
| <a href="#">Partie 3</a> | Lire La Partie 3 pour l'information sur la surveillance et les commandes d'opérateur. Se renseigner sur la surveillance du statut des dispositifs du système et comment transmettre des commandes à ces dispositifs. <i>La partie 3</i> est prévue pour un opérateur du système.                     |
| <a href="#">Partie 4</a> | Lire la partie 4 pour information sur la façon d'exécuter des fonctions administratives (c.-à-d., ajouter ou mettre à jour des dossiers de détenteurs de cartes dans la base de donnée AxiomV™), et la façon de créer et imprimer des rapports. <i>La partie 4</i> est prévue pour l'administrateur. |
| <a href="#">Partie 5</a> | Lire la partie 5 pour information sur la façon d'installer et programmer AxiomV™. <i>La partie 5</i> est prévue pour l'installateur.   |
| <a href="#">Partie 6</a> | La partie 6 inclut le glossaire, la licence et garantie, et les commentaires de lecteur.   |

---

## Conventions de ce guide

Les options menu, les titres de fenêtre, les champs, et les boutons sont indiqués par *oeil d'un caractère en italique*. Par exemple, "sélectionner *les config d'ordinateur* du menu *système*" ou *annuler* pour annuler vos changements".

Les actions au clavier et les touches de fonction sont affichées en **caractères gras**. Par exemple, "presser **F1** pour afficher l'aide en ligne".

Les séquences de contrôle du clavier (c.-à-d., en utilisant deux clefs de clavier ou plus en association), sont affichés par des clefs en **caractère gras** séparé par un plus (+). Par exemple, "presser **Ctrl + alt + supprimer** pour redémarrer le système".

*Des correspondances* sont affichées en **bleu**, et vous amèneront à la partie associée ou mentionnée du manuel. Cliquez sur *la correspondance* quand le curseur change pour vous rendre à cette section du manuel.



Une section commençant par un symbole de flèche indique le début d'une tâche ou d'un procédé. Après le rapport d'introduction sont les instructions étape par étape nécessaires pour compléter le procédé.



Une section qui commence par un symbole de crayon indique une information spéciale dont vous pouvez vouloir prendre des notes additionnelles.



Une section qui commence par un symbole de main indique une information d'avertissement de précaution.



Une section qui commence par un symbole de bombe indique une information d'avertissement.

# *Partie 1*

---

---

# Chapitre 1

## Introduction à Axiom V™

---

Bienvenue à AxiomV™, une application innovatrice de contrôle d'accès et de sécurité qui gère et supervise tous vos besoins d'accès et de sécurité.

AxiomV™ combine le contrôle d'accès, la gestion d'immeuble, et la surveillance de la sécurité dans un système fortement intégré et extensible. AxiomV™ fonctionne sur un PC compatible d'IBM standard utilisant Windows 2000, XP ou NT 4.0 et est conçu pour utilisation dans les installations s'étendant de système simple de 2 porte aux systèmes complexes couvrant des site multiples et contenant des milliers de lecteurs de cartes et des dizaines de milliers de détenteurs de carte. Des sites à distance sont reliés au système par l'intermédiaire d'un lien modem à haute vitesse.

Le système peut superviser plus de 1000 contrôleurs en réseau (NC100). Chaque contrôleur est capable de superviser 8 lecteurs de cartes et 320 points d'entrée-sortie. La capacité de surveillance des sites à distance est de 4.096 lecteurs et 65.535 points d'entrée-sortie. La capacité locale d'un site excède 8.000 lecteurs et 250.000 points d'entrée-sortie. Une configuration minimum se compose d'un PC, d'un contrôleur simple (NC100) et d'un contrôleur simple de lecteur (RC2) qui permet le raccordement de 2 lecteurs de cartes, 8 entrées et 8 sorties.

Un PC standard est utilisé pour la configuration, l'installation et l'entretien de la base de donnée des détenteurs de carte, et pour superviser l'activité sur le système. Une fois que la base de donnée téléchargée aux contrôleurs, le PC n'est pas requis pour l'exploitation du système. Si le PC est mis hors tension, le contrôleur NC100 exécute toutes les commandes d'accès et les autres opérations de service, y compris le maintien en mémoire de jusqu'à 100,000 événements. Quand le raccordement est rétabli, les événements en mémoire sont rapportés au PC.

Les dispositifs de sécurité AxiomV™ sont étendus et sont présentés dans un format convivial aux utilisateurs de Windows. La base de donnée du système peut être séparée en "sites logiques", chacun avec la pleine sécurité concernant l'accès par les opérateurs aux messages système, les modules de configuration et d'administration, les dossiers de détenteur de carte et les dispositifs tels que des contrôleurs, les points d'accès etc... Seulement les opérateurs autorisés peuvent regarder des événements ou transmettre des commandes pour les sites logiques.

L'architecture ouverte du système utilisée par AxiomV™ est extrêmement puissante, flexible. Les nouveaux dispositifs développés pour le système seront compatibles avec les dispositifs existants du réseau, assurant des possibilités prolongées pour l'évolution et l'expansion de système.

AxiomV™ fournit des options de programmation étendues pour tous les aspects d'exploitation et de configuration du système. Ceci est réalisé sans ajouter à la complexité du procédé d'installation. Des options moins fréquemment utilisées sont

programmées dans des écrans avancés. La majorité des installations peuvent employer les paramètres par défaut pour une implémentation rapide et efficace.

AxiomV™ supporte l'opération gérée en réseau de PC avec le protocole de TCP/IP par réseau Ethernet. Un système géré en réseau est habituellement requis pour les installations très grandes où plusieurs opérateurs supervisent et commandent le système.

Un des dispositifs les plus puissants AxiomV™ est LienAxiom, qui permet au système d'être modifier pour répondre aux exigences d'une installation particulière. LienAxiom est essentiellement un mini langage de programmation qui prévoit des commandes aux entrées du système de commande, aux sorties et aux points d'accès. Une application importante LienAxiom est dans la gestion d'immeubles.

AxiomV™ permet le contrôle étendu de commande d'élévateur, permettant le contrôle de n'importe quelle installation d'élévateur dans un bâtiment. Le contrôleur de commande d'élévateur fournit une opération fiable étant pourvu d'une entrée de signal d'incendie. Les interfaces de télécommunications incluent des modems pour la surveillance de sites à distance et interface à un système d'appel pour communiquer avec les gardes de sécurité d'un site ou le personnel de service.

Le traitement et l'enregistrement complet des événements, combiné aux rapports programmables d'historique et de système simplifie l'enregistrement et l'examen de l'information du système. Le système AxiomV™ peut facilement être adapté aux besoins du client avec les fichiers audio wav qui retentissent en association avec l'affichage des messages système et la présentation des alarmes pour action par l'opérateur. En outre les utilisateurs peuvent adapter les icônes utilisées pour représenter des dispositifs et leur statut sur tous les écrans de visualisation de carte graphique.

AxiomV™ traite tous les événements d'alarme rapidement et les présente à l'opérateur de façon instructive et facile à comprendre. Les instructions d'opérateur programmables sont affichées indiquant à l'opérateur comment traiter l'alarme et quelle action il doit prendre. De plus, les cartes de graphiques affichent l'endroit exact de l'alarme et une icône affiche le type d'alarme. AxiomV™ fournit une puissance inégalée et une flexibilité, conçues dans un ensemble facile utiliser pour les utilisateurs et les installateurs.

Ce système innovateur soutient le serveur de Microsoft SQL et MSDE. La base de donnée du serveur client est plus puissante que les bases de donnée, fournissant au système plus de flexibilité.

# *Partie 2*

---

---

## Chapitre 2

# Connaître AxiomV™

---

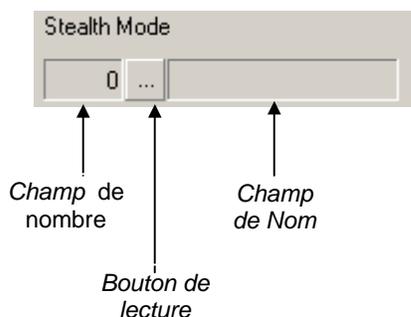
AxiomV™ permet de contrôler et superviser tous vos besoins d'accès et de sécurité sur un PC standard (seul ou en réseau). La fenêtre client est programmable pour s'adapter à l'utilisateur. Par conséquent AxiomV™ peut sembler différent sur certains postes client, mais aura les mêmes possibilités.

---

### Entrée des Donnée et Objet de navigation

Cette section décrit les conventions d'entrées des donnée et de navigation utilisées dans tout le logiciel AxiomV™. Certains de ces outils incluent :

- ◆ Boutons de rotation.
- ◆ Objet de nombre et de nom.
- ◆ Objet de recherche.
- ◆ Fenêtre instantanée *de recherche*.
- ◆ Champs de date.
- ◆ Objet d'horaires



L'objet *de nombre et de nom* combine les trois items suivants, liés à un sujet commun :

#### Champ de nombre

Le champ *de nombre* affiche le nombre qui identifie l'item. Le nombre est généré par le système. Lorsque vous ajoutez un nouveau dossier à la base de donnée, le système écrit automatiquement le prochain nombre disponible pour identifier le dispositif ou l'item.

#### Champ de Nom

Le champ de nom affiche un nom descriptif pour l'item ou l'objet actuellement affiché ou à définir.

#### Bouton de lecture

Le bouton *de lecture* rapide vous permet d'afficher une liste de toutes les entrées valides pour le champ courant. Quand vous cliquez le bouton *de lecture rapide*, l'affichage ouvre une fenêtre correspondante.



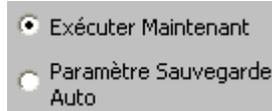
Utiliser les boutons *de rotation* pour augmenter ou diminuer la valeur dans la case contiguë.



L'objet *de recherche*. Utiliser les flèches pour localiser le premier, précédent, prochain, ou dernier dossier.



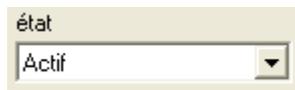
Case *à cocher*. Une case encochage qui contient un crochet est active; La fonction liée à la case est sélectionnée. Une case encochage vide est inactive.



Bouton *radio*. Un bouton *radio* permet de sélectionner une option simple à partir d'un groupe d'options. Seulement un objet peut être sélectionné à la fois. Le choix d'un deuxième objet supprime le choix de l'objet précédemment sélectionné.



Champ *de date*. AxiomV™ emploie le format de date sélectionné dans le logiciel d'exploitation de Windows sous *le panneau de commande – Arrangements Régionaux*. Des dates peuvent être saisies du clavier ou sélectionnées du calendrier.



Case *de liste*. Une case *de liste* fournit une liste de choix où le nombre d'options est petit et fixe. Une entrée peut être sélectionnée parmi la liste ou être saisie au clavier si l'entrée désirée n'est pas sur la liste.



Boutons *poussoir*. Les boutons *poussoir* effectuent l'action nommée sur le bouton lui-même, tel qu' ouvrir une autre fenêtre ou insérer une ligne, etc...

---

## Opération générale d'écran

Les fenêtres de saisie de donnée de la base de donnée ont les commandes suivantes jointes, et fonctionnent d'une façon semblable.



*Nouveau* ajoute un nouveau dossier.



*Éditer* permet de faire des changements au dossier. Lorsque *éditer* est sélectionné, le bouton change en *sauvegarde*, et devrait être cliquer afin de *sauvegarder* les changements.



Le bouton *d'annulation* quitte la fenêtre sans changements.



*Supprimer* ou *enlever* le dossier courant ou sélectionné. Une zone de dialogue popup demande une confirmation avant de supprimer le dossier.



*Copy* les choix à partir du dossier courant, à un nouveau dossier dans le même fichier. Ce dossier peut alors être renommé, édité et puis sauvegardé. Voir également *le*

*magicien de copie* à la page 40 du chapitre 4.



*Trouver* un dossier particulier. Ouvrez la fenêtre de recherche. (Voir **ci-dessous** pour plus de détails).



*Voir* affiche un rapport qui peut être lu, imprimé, ou exporté.



*Imprimer* imprime l'item actuellement sélectionné.



*La configuration de l'imprimante* est utilisée pour éditer les paramètres de l'imprimante.



*Supprimer* supprime l'item sélectionné seulement.



Le bouton *trois points* permet de rechercher l'item désiré sur le réseau où vous avez la permission.



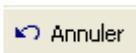
*Ouvrir* affiche une liste d'items précédemment sauvegardés pour sélection et ouverture.



*Coller* applique les données précédemment sauvegardées par *Copier*.



Cliquez *OK* pour quitter et sauvegarder tous les changements qui ont été faits.



Cliquez *annuler* pour quitter sans sauvegarder les changements qui ont été faits.



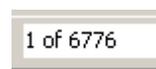
Cliquez *appliquer* pour sauvegarder tous les changements qui ont été faits.



Cliquez *suivant >>* pour continuer au prochain écran.



Cliquez *<< reculer* pour retourner à la fenêtre précédente.



*Le nombre de dossiers affiche* le nombre de l'enregistrement étant visualisé et combien d'enregistrements il y a.



*Le bouton* ira au dernier enregistrement.



*La prochaine* volonté va au prochain enregistrement.

 La volonté *précédente* vont à l'enregistrement précédent.

 *Le premier* ira au premier enregistrement.

 Sélectionner Les Items Mis en valeur.

 Retirer Les Items Mis en valeur.

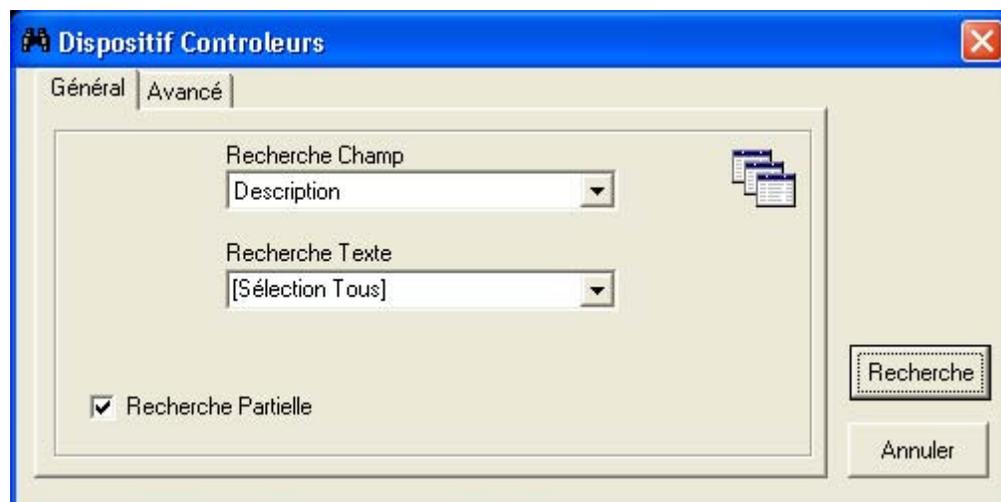
 Sélectionner Tous les Items.

 Retirer Tous les Items.

## Fenêtre De Recherche



### Généralités



### Zone De Recherche

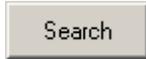
Sélectionner la zone pour être recherché. Les choix changeront selon où la recherche a été lancée. La recherche sous des réseaux aura différentes zones rechercher alors sous des points d'accès.

### Texte De Recherche

Sélectionné du fourni abaisser la liste ou entrer dans vos propres critères pour la recherche.

### Recherche Partielle

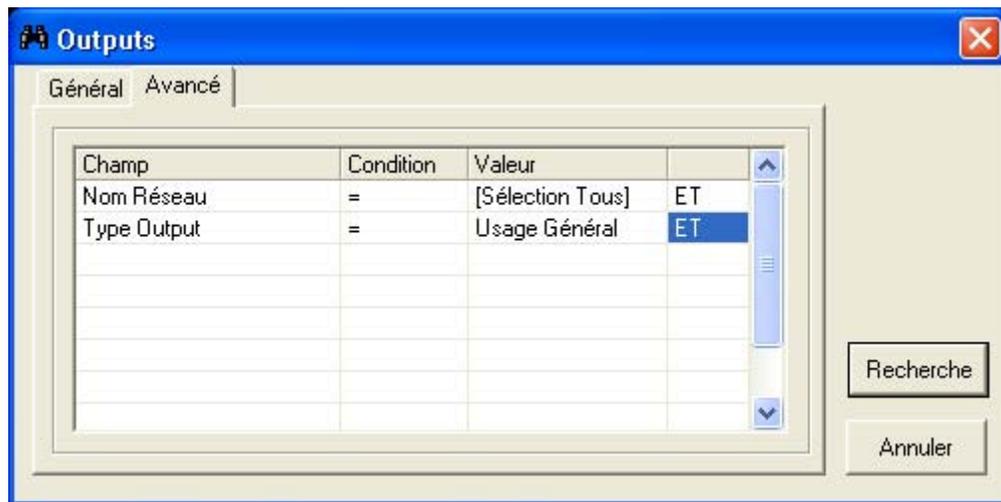
Une recherche partielle trouve le texte n'importe où dans le champ (Ex : "réseau" trouve "réseau direct"). Pour une recherche précise décocher *Recherche Partielle*.



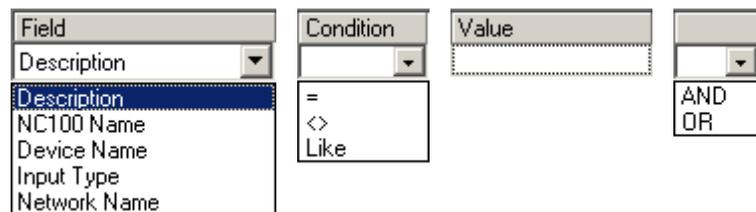
### Recherche

Cliquez le bouton *recherche* pour exécuter une recherche basée sur le positionnement de paramètres dans *le domaine de recherche* et *pour rechercher le texte*.

### Avancé

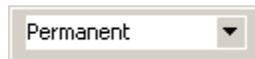


L'onglet *avancé* de recherche est employé pour créer des recherches faites sur commande. Sélectionnez les paramètres pour que chaque *zone* personnalise la recherche de vos différents besoins.



## Commandes

Des commandes peuvent être émises par l'opérateur (utilisateur) ou par le système lui-même (des liens, des programmes). Il y a trois types de commandes, constante, semi-permanente, et chronométré.



*Les commandes permanentes* sont des commandes qui peuvent seulement être ignorées par des commandes d'opérateur ou par d'autres commandes permanentes. Ces commandes sont habituellement utilisées quand il est important que la commande ne soit pas annulée par un programme ou un lien.



*Les commandes semi-permanentes* sont le type de commande le plus commun. N'importe quelle autre commande émise après *des commandes semi-permanentes* est valide indépendamment du type ou de la source.



*Les commandes synchronisées* sont exécutent comme *des commandes semi-permanentes* excepté le temporisateur naturellement. Le temporisateur commence en même temps la commande est émise. Quand le temporisateur expire le système contrôle le programme de l'item pour vérifier ce qu'être le mode de l'item devrait, et place l'item à ce mode.

**Exemple.** Un point d'accès a un programme de déverrouillage de 9:00am à 5:00pm lundi au vendredi. À 4:55pm le point d'accès est indiqué une instruction synchronisée de verrouiller pendant dix minutes. Le point d'accès se déverrouille immédiatement et le temporisateur fonctionne pendant dix minutes. Quand le temporisateur expire à 5:05pm les restes de porte verrouillés puisque le programme de déverrouillage s'est éteint.

## Affichages de mode de visualisateur et de système d'événement

### Visualisateur D'Événement

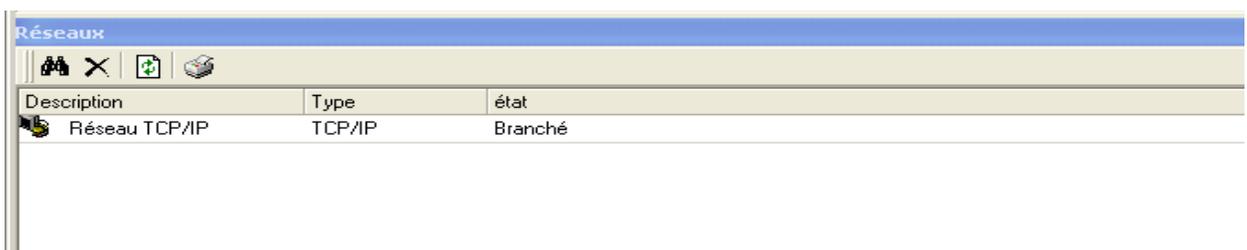
Cliquez sur une colonne en-tête pour trier les messages dans le visualisateur. Les clics consécutifs basculent le tri entre croissant et décroissant. Une colonne sélectionnée sera indiquée par un triangle (▲ ▼) qui indique la direction du tri.



Date	Message	Dispositif	Détenteur	Controleur
18-02-05 11:06:30	Serveur En Ligne DENISPORTABLE (AxiomCommsServer)			
18-02-05 11:06:56	Serveur En Ligne DENISPORTABLE (AxiomDownloadServer)			
18-02-05 11:07:02	Date/heure courante			NC100 no 1
18-02-05 11:07:02	Nouvelle date/heure			NC100 no 1
18-02-05 11:13:39	Serveur En Ligne localhost (AxiomDataServer)			

### Affichage De Mode De Système

Cliquez et traînez une colonne modifie la position des colonnes pour convenir à l'opérateur. Les noms des colonnes changent selon les donnée étant affichées.



Description	Type	état
Réseau TCP/IP	TCP/IP	Branché

Ceci est la fin du survol d'ensemble pour le moniteur AxiomV™. Une fois que vous aurez lu et serez familiariser avec les dispositifs et l'environnement général AxiomV™, procéder à :

- ◆ [Partie 3](#) pour l'information sur la façon de superviser la sécurité et les accès avec le mode de moniteur et de système AxiomV™.
- ◆ [Partie 5](#) pour l'information sur la façon dont utiliser et installer la base de donnée AxiomV™.

# Chapitre 3

## Concepts

---

Ce chapitre décrit plusieurs concepts de sécurité utilisés dans AxiomV™.

---

### Contrôle d'accès

Une méthode de commander l'entrée et la sortie aux secteurs protégés.

---

### Niveau d'accès

Chaque détenteur de carte est assigné un niveau d'accès qui détermine où le détenteur de carte est permis l'accès et quand l'accès est permis. Par exemple, un niveau d'accès assigné aux détenteurs de carte fonctionnant dans l'entrepôt permettrait seulement l'accès au secteur de l'entrepôt du lundi au vendredi de 8 heures du matin à 17 :00.

---

### Point D'Accès

Un point d'accès est un point d'entrée ou sortie, telle une porte, dont l'accès est commandé et surveillé par AxiomV™.

---

### Antipassback (APB)

Antipassback est un dispositif de contrôle d'accès qui empêche l'abus de détenteur de carte, en mettant certaines restrictions sur l'utilisation de leurs cartes. Quand le dispositif d'Antipassback est en fonction, les détenteurs de carte ont des restrictions d'accéder à un secteur jusqu'à ce qu'ils aient quitté ce secteur.

Chaque dossier de détenteur de carte AxiomV™ dans la base de donnée a deux zones secteur – le premier indiquant le dernier Secteur accédé, et un pour le Secteur actuel, qui peut ou peut ne pas être un secteur d'APB. Si le dernier lecteur utilisé par un détenteur de carte était un lecteur d'APB, alors les deux zones contiennent le secteur entrant de ce point d'accès. Si le dernier lecteur n'était pas un lecteur d'APB, mais accédant à un secteur désigné, alors la zone actuelle de Secteur contient le secteur entrant pour ce point d'accès et le Secteur d'APB contient le dernier secteur du lecteur d'APB utilisé.

## Antipassback sévère et permissif

*Antipassback sévère* ne permet pas l'accès si les critères d'antipassback sont violés. *Antipassback permissif* permet l'accès si les critères d'antipassback sont violés mais les messages affichés "accès permis lecteur Antipassback" pour signifier qu'une violation s'est produite. Généralement *Antipassback permissif* est seulement utilisé pendant une période de formation avant qu'*antipassback sévère* ne soit permis.

## Antipassback minuté

*Antipassback minuté* remet à l'état initial le secteur du détenteur de carte après un délai programmable. Ceci est utilisé dans les applications où le détenteur de carte utilise leur carte pour entrer mais utilise un dispositif de requête de sortie pour quitter. Le délai est programmable pour chaque point d'accès de 1 à 127 secondes ou minutes.

## Antipassback Lecteur

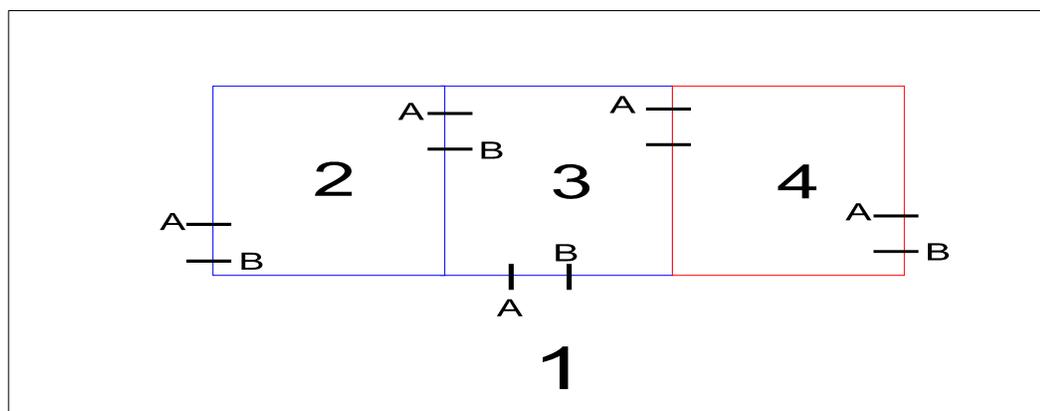
Pour Antipassback lecteur, le *Secteur entrant* du lecteur dans le dossier de configuration du point d'accès est comparé au *Secteur actuel* du détenteur de carte tel que programmé dans la base de données AxiomV™. S'ils s'assortissent, une violation du *lecteur APB* existe. En bref, le *lecteur APB* est seulement concerné par le secteur que le détenteur de carte accède, et limite le détenteur de carte d'accéder de nouveau dans le secteur sans avoir accédé à un autre secteur.

## Antipassback Secteur

Antipassback secteur est plus restrictif que Antipassback lecteur. En plus du contrôle Antipassback lecteur décrit plus haut, le système exécute également un contrôle sur le secteur quitté dans le dossier de configuration du point d'accès. D'abord le système vérifie que le *Secteur entrant* et le *Secteur actuel* **ne sont pas** identiques. Alors le système contrôle pour voir que le *Secteur quitté* et le *Secteur actuel* **sont** identiques. Antipassback est violé si l'un ou l'autre contrôle échoue. Antipassback secteur contrôle non seulement pour voir si le détenteur de carte tente d'accéder au secteur où il se situe actuellement, mais contrôle également pour voir si le détenteur de carte tente de quitter un secteur où il ne se trouve pas. Ce niveau plus élevé d'antipassback est la plupart du temps utilisé dans les applications avec des Secteurs à l'intérieur d'autres Secteurs.

### ***Exemple***

Dans le diagramme ci-dessous, il y a quatre secteurs numéroté de 1 à 4. Tous programmés comme secteurs antipassback. Chaque porte de chaque secteur a deux lecteurs de cartes : A et B. Tous les lecteurs sont programmés pour antipassback sévère, et chaque point d'accès a un secteur d'entrée et un secteur de sortie définis. Ceci établit le cheminement du détenteur de carte d'un secteur à un autre secteur.



Disons que Jean accède au Secteur 2 du Secteur 1. Une fois que Jean est dans le Secteur 2, sa carte lui permet :

- ◆ Quitter le Secteur 2 vers le Secteur 1.
- ◆ Quitter le Secteur 2 vers le Secteur 3.

Tandis que dans le Secteur 2, si Jean devait prêter sa carte à quelqu'un dans le Secteur 1, la carte ne permet pas l'accès au Secteur 2 parce que la position du détenteur de carte est enregistrée comme étant le Secteur 2, et donc le Secteur 2 ne peut pas accéder de nouveau. En outre, si Jean devait suivre quelqu'un dans le Secteur 3 sans présenter sa carte, il ne pourrait pas accéder au Secteur 4 parce que sa position de détenteur de carte est enregistré comme Secteur 2, qui n'est pas relié au Secteur 4. Il ne quitterait pas le Secteur 2 en essayant d'accéder au Secteur 4.

---

## **Secteur**

Un site physique prédéfini tel que l'entrepôt ou le bureau, avec entrée et sortie par *des points d'accès* contrôlés et surveillés par AxiomV™.

---

## Réseau De Contrôleur de C-NET

Le c-net est le réseau de transmissions qui joint Contrôleurs NC100 ensemble. Chaque c-net peut supporter jusqu'à quinze contrôleurs NC100.

---

### Types De Connexion

- ◆ Connexion directe – le réseau de contrôleur (C-NET) est relié directement à la porte série de PC par l'intermédiaire de RS232 ou de RS485.
- ◆ La connexion de modem – le réseau de contrôleur (C-NET) est localisé à distance et est relié au PC par l'intermédiaire d'une interface modem TAPI.
- ◆ Connexion Ethernet – le réseau de contrôleur (C-NET) est relié directement à un réseau Ethernet de 10 Base-T en exécution sur le serveur Windows.

---

## Réseau De Dispositif de D -NET

Le d -net est le réseau de transmissions que les contrôleurs de lecteur de cartes de liens (RC2) et les contrôleurs input-output(IOC16) au NC100 contrôleurs dans le C-NET. Jusqu'à 4 RC2s et 16 IOC16s peuvent être reliés à un contrôleur NC100 simple.

---

### Vacances

L'exécution du programme peut être programmée pour prendre une mesure spéciale les jours fériés. Le système supporte 2 types différents de jours fériés pour une flexibilité ajoutée.

Les jours fériés, *Les horaires* suivent le calendrier assigné aux jours fériés et ignorent les paramètres de l'horaire du jour normal de la semaine. Tous horaires ont un programme de neuf jours, avec le huitième et neuvième jour indiqué en tant que *H1* (jours fériés type 1) et *H2* (jours fériés de type 2).

---

## Contrôleur Input-Output IOC16

IOC16 supporte 16 points, dont chacun est programmable comme input ou output relais.

## Contrôleur NC100

NC100 est le contrôleur principal dans le système et stocke toute l'information exigée pour les fonctions locales de contrôle d'accès. Chaque NC100 est capable de superviser 8 lecteurs (4 - contrôleurs RC2) et 16 contrôleurs d'input output IOC16 par la communication D-net.

## Contrôleur Du Lecteur RC2

RC2 se relie au NC100 sur le D-net et supporte deux lecteurs (CLAVIER et/ou lecteur de cartes) ainsi que 8 inputs et 8 outputs.

## Horaires

La plupart des fonctions dans un système d'accès sont affectées par le temps, qui peut être l'heure, le jour de la semaine, ou le jour du mois. *Un horaire* (par exemple, heures de travail) est une fenêtre pendant laquelle l'activité spécifique se produit dans des combinaisons prédéfinies de temps et de jour. Par exemple, supposer que vous voulez définir des heures de travail de 8:00 heure du matin à 17:00 P.M. du lundi au vendredi, ainsi que de 11:00 heure du matin à 17:00 P.M. les samedi et dimanche, à l'exclusion des jours fériés. Cette fenêtre prédéfinie est un horaire.

	Début	Fin	Dim	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	H1	H2
Période 1:	0800	1700		✓	✓	✓	✓	✓			
Période 2:	1200	1700	✓						✓	✓	
Période 3:											
Période 14:											
Période 15:											
Période 16:											

Des horaires peuvent être employés pour contrôler les points d'accès, armement/désarmement des inputs, la commutation des outputs et d'autres fonctions du système.

# *Partie 3*

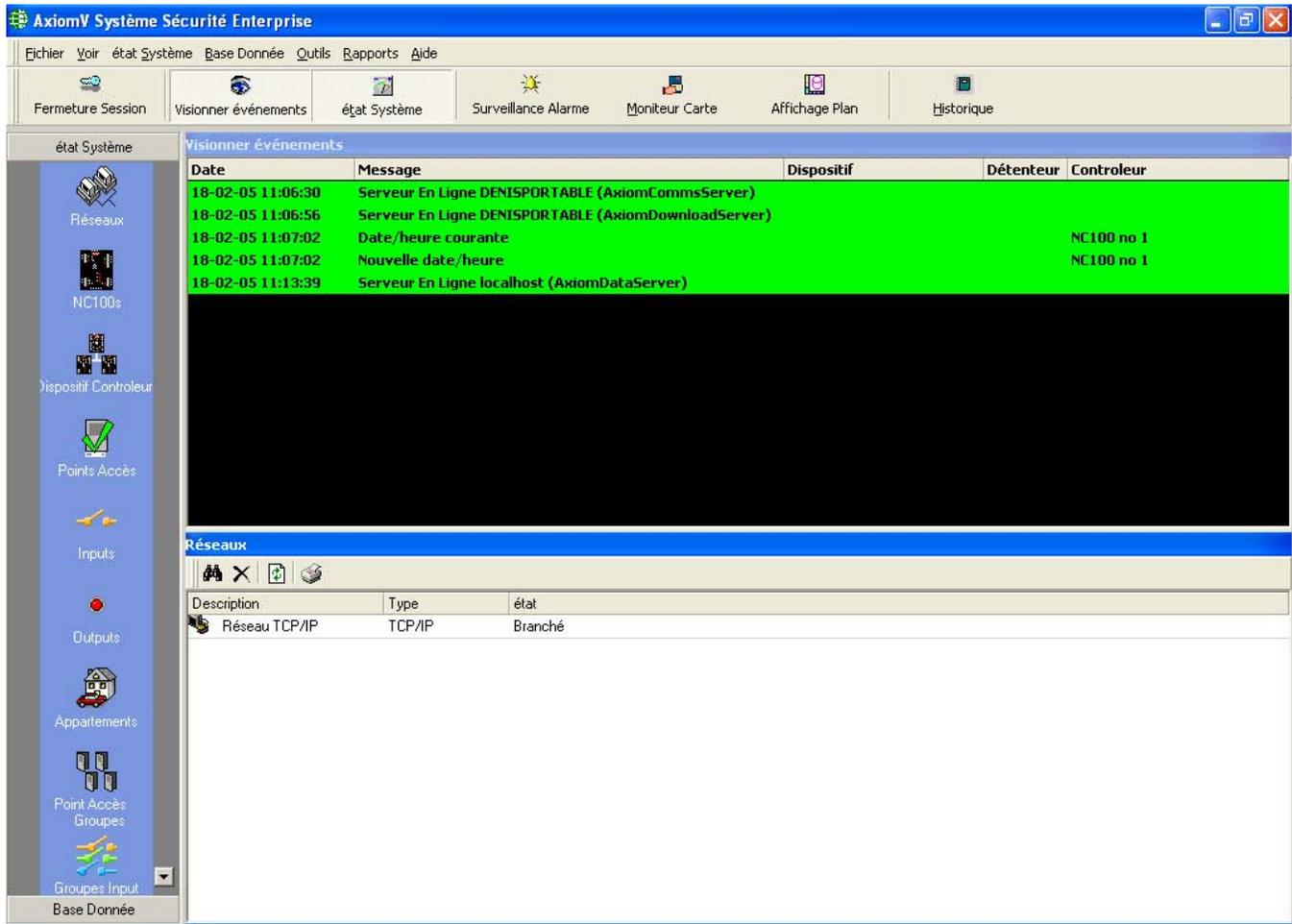
---

---

# Chapitre 4

## Surveillance De l'Accès De Sécurité

Ce chapitre décrit le fonctionnement de La fenêtre client AxiomV™. Toutes les fonctions du système peuvent être exécutées de La fenêtre client (tant que l'opérateur a la permission). La fenêtre client peut être personnalisé de sorte que des fonctions fréquemment utilisées soient facilement consultées.



## Écran De Client

La fenêtre client peut être décomposé en cinq secteurs séparés :

1. Les Menus et Barres outil.
2. Le Sélecteur De Module.
3. La Barre D'état.
4. Le Visualisateur D'Événements.
5. Le Panneau d'état du Système.

Le moniteur d'alarme est une fenêtre supplémentaire qui peut être appelé lorsque exigé.

## Menus et Barres Outils



## Menu

### Fichier



#### **Ouverture Session(Ctrl+L)**

Un opérateur doit être en session pour utiliser le système. Ceci s'assure que toutes les actions exécutées sur le PC peuvent être attribuées à un opérateur particulier.



Pour ouvrir une session, entrez votre nom d'utilisateur et mot de passe. Bien que le "nom d'utilisateur" ne soit pas sensible aux majuscules, le "mot de passe" est sensible aux majuscules.



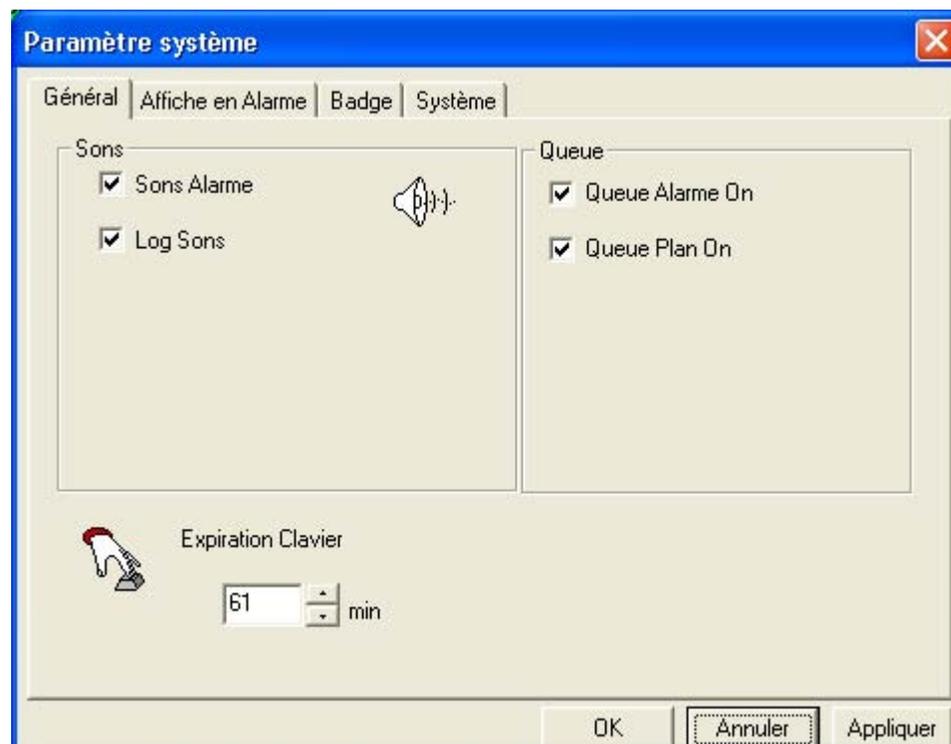
Le nom d'opérateur par défaut est rbh et le mot de passe par défaut est "password". Une fois le système en service il est recommandé de changer l'identification de l'opérateur par défaut et le mot de passe.

### Fermeture Session (Ctrl+L)

Un opérateur devrait fermer sa session l'ordinateur est laissé sans surveillance. Pour Fermer la session , simplement cliquer le bouton approprié ou **Ctrl+L**. Une minuterie de clavier peut également être programmée pour automatiquement fermer la session de l'utilisateur s'il n'y a aucune activité de souris ou au clavier. La fermeture de session protège le système contre l'accès non autorisé. AxiomV™ a un compte par défaut intégré, qui démarre toutes les fois qu'un opérateur ferme la session et force l'affichage des événements sur La fenêtre de moniteur. Ces messages seront à la disposition du prochain opérateur qui ouvre une session.

### Configurations De Système...

Pour raisons de sécurité les paramètres du système ... sont divisés en quatre onglets. Les paramètres du *profil d'opérateur* sont couvert les deux premiers onglets (*général* et *affichage*). Les troisième et quatrième onglets (*badge* et *système*) sont couverts par Paramètres du système.



## Généralités

### Sons:

- Sons D'Alarme
- Sons Logs

Les sons d'alarme et log, peuvent être lancés ou mis hors fonction comme requis. Les sons d'alarme viendront du haut-parleur du PC s'il n'y a pas une carte de son installée dans l'ordinateur. Des sons de log sont seulement joués par la carte de son et sont employés pour aider à identifier les messages particuliers pendant qu'ils affichent.

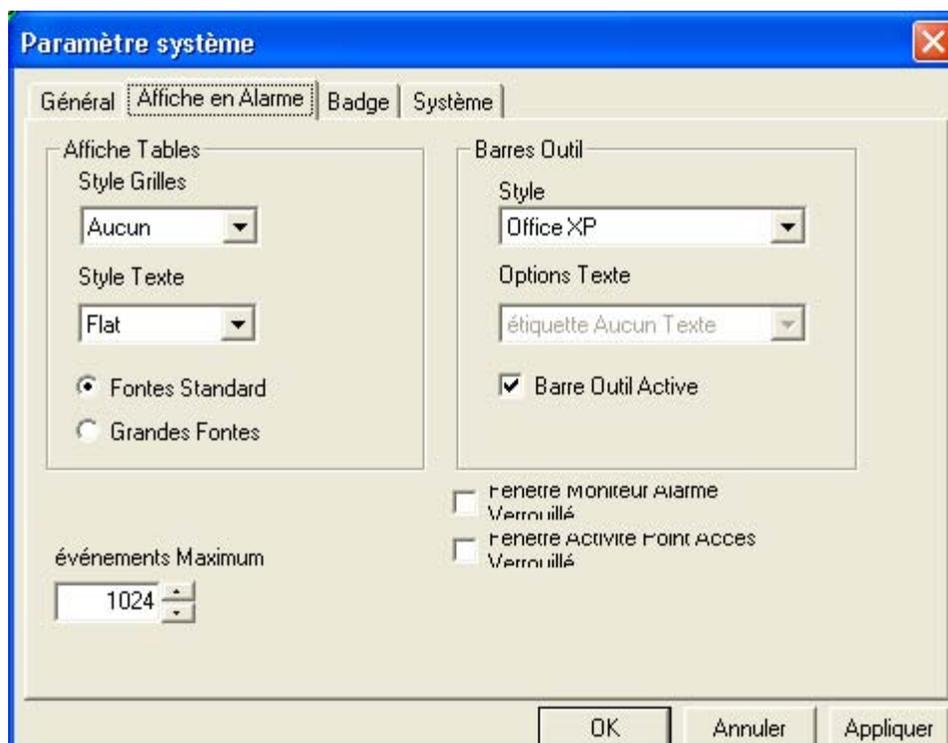
### File d'attente:

- File d'attente d'alarme On
- File d'attente de graphique On

Quand la file d'attente d'alarme est en fonction, La fenêtre moniteur d'alarme est ouvert toutes les fois qu'une nouvelle alarme entre. La file d'attente de graphique fonctionne de la même façon pour un graphique liée à une alarme.

### Minuterie De Clavier:

La minuterie de clavier est programmée en minutes. La session opérateur sera fermée à la fin du temps programmée s'il n'y a aucune activité de souris ou de clavier.



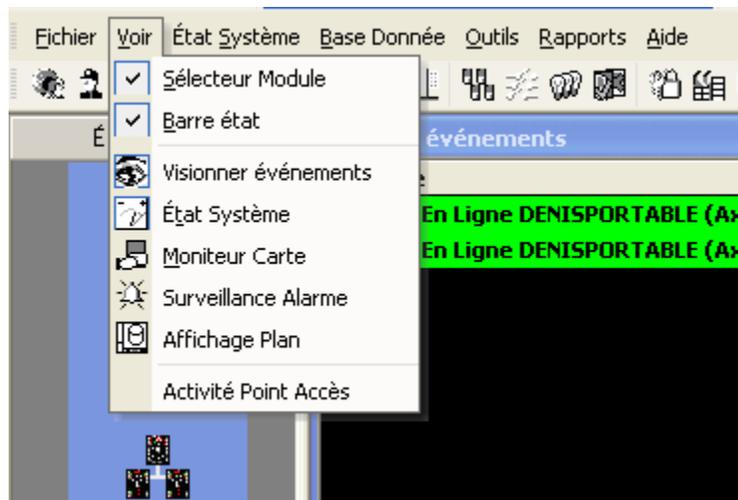
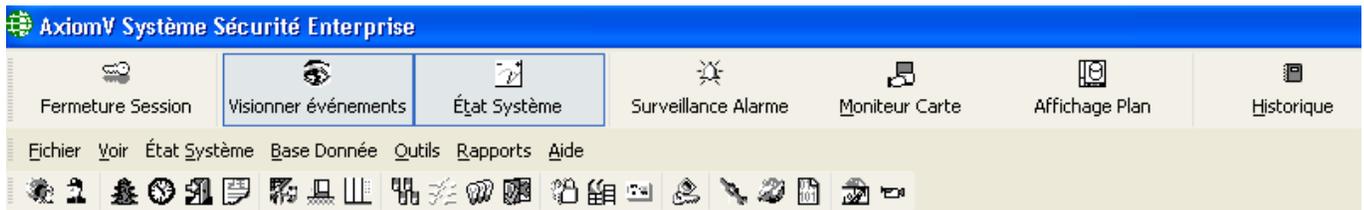
## Affichage

### Tableau D'Affichage :

La configuration esthétique pour les tableaux est sélectionnée ici. Des modèles de grilles peuvent être sélectionnés. Le modèle des textes peut être modifié aussi. La taille de fonte peut être standard ou grande.

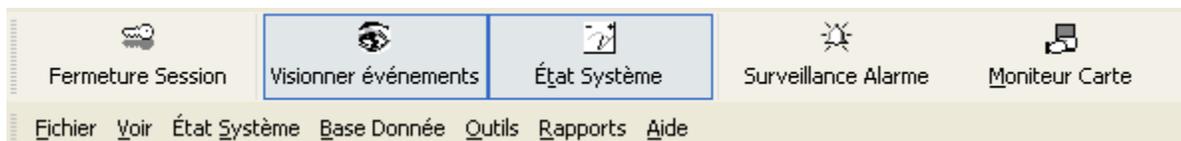
### Barres Outils :

Le modèle des barres d'outil peut être du modèle Office98, le modèle Office2000, ou le modèle OfficeXP. Tous les exemples de ce manuel sont dans le modèle Office2000. Les exemples ci-dessous sont dans le modèle OfficeXP.

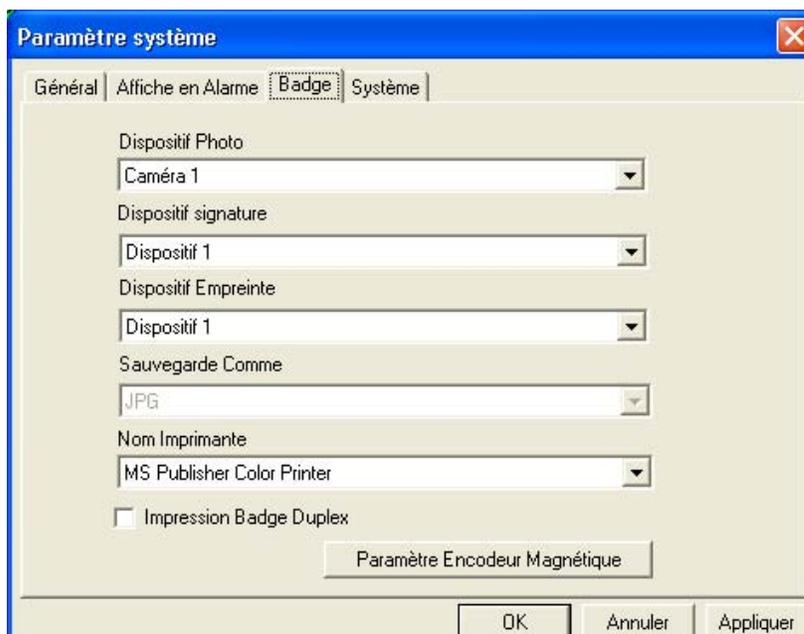


Options Des Textes – Ce dispositif n'est pas supporté à ce moment.

- Quand *la Barre outil est active* les boutons sur la barre outil sont gris pâle jusqu'à ce que le curseur soit déprogrammé au-dessus d'eux.



## Badge



Sous l'onglet *Badge*, vous trouverez la liste des dispositifs liés à la création des badges. Des appareils-photo (ou le dispositif d'image) pour saisir l'image du détenteur de carte sont sélectionnés ici. Des dispositifs pour saisir la signature et/ou l'empreinte digitale du détenteur de carte sont également sélectionnés ici. Quel format l'image est sauvegardée comme, aussi bien que la copie à utiliser. Une case à cocher permet de sélectionner l'impression duplex de badge (impression des deux côtés de la carte). Le codage magnétique de bande peut être programmé sous *installation magnétique d'encodeur*.

### Paramètre Encodeur Magnétique

Nom D'Imprimante : Permet de sélectionner l'imprimante qui encode la carte.

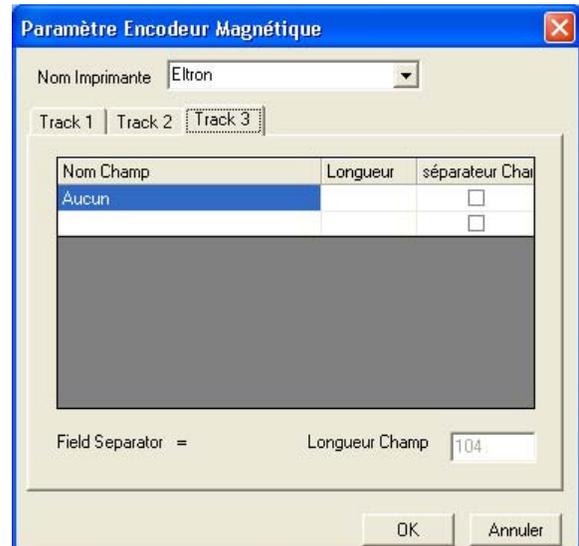
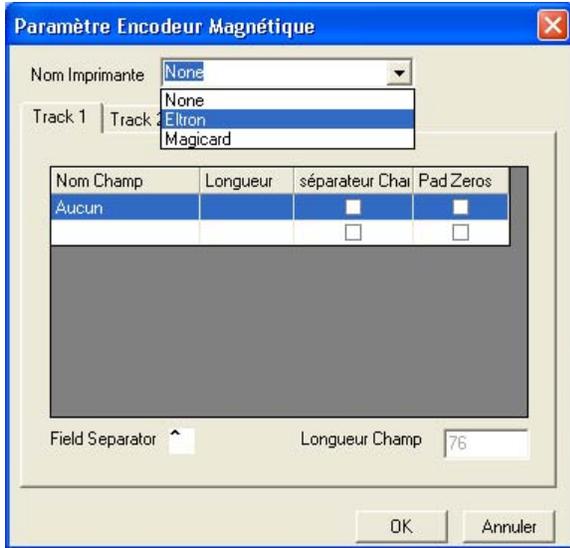
Nom De Champ : Sélectionner les champs de la base de donnée qui fournissent les donnée. Plus d'un champ peut être sélectionner.

Longueur : Le nombre de caractères répartis pour les donnée du champ nommée.

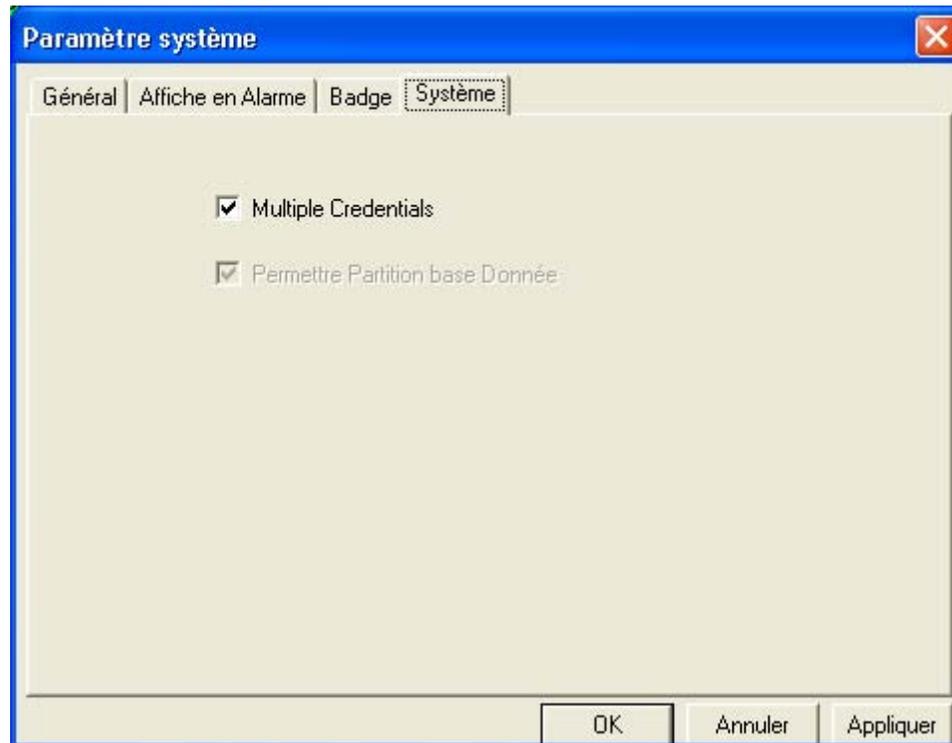
Séparateur De champ : Cocher ici pour ajouter un caractère séparateur de champ devant ce champ (non applicable si seulement un champ est sélectionné).

Zéros précédent : Cocher ici pour ajouter des caractères zéro aux donnée numériques pour compléter le champ à sa pleine longueur.

Longueur De Champ : *La longueur du champ* est le nombre total de caractère qui peut être encodé sur la piste. La somme *des longueurs* plus un caractère pour chaque séparateur ne doit pas dépasser cette valeur.



## Systeme



### Qualifications Multiples :

Cette caractéristique, lorsque coché, permet à un détenteur de carte d'avoir plusieurs cartes multiples. Un dossier simple de détenteur de carte permet plusieurs carte multiples (qualifications) attachés à de dossier. Voir les détenteurs de carte pour plus d'information (page 37)

### Permettre La Partition De Base de donnée:

Ce dispositif n'est pas supporté à ce moment.

### **Quitter**

Cliquez ici pour terminer la session AxiomV™. L'opérateur doit être enregistré afin de quitter le système.

## Vue



### Sélecteur De Module

Quand le sélecteur de module est actif, l'utilisateur peut sélectionner (en cliquant) le module de base de donnée ou le module d'état du système. Les modules de base de donnée ouvrent une fenêtre pour le visionnement ou la programmation de la section appropriée de la base de donnée. Les modules d'état de système mènent vers une fenêtre de recherche pour la sélection d'item. Ces items seront affichés dans la fenêtre d'état e.(voir la page 70 pour plus d'information sur *le sélecteur de module.*)



### Barre D'état

La *barre d'état* au bas de La fenêtre *client* est utilisée pour afficher le compteur d'alarme. Le nom de l'opérateur en session est affiché ici.



### Visualisateur D'Événements

Le visualisateur d'événement affichent les messages du système et des dispositifs. Les messages affichés dépendent de la politique de l'opérateur en session. Le nombre de messages affichés pour le rappel immédiat peut être programmé sous l'onglet *d'affichage des paramètres de système.* (Voir la page 71 plus d'information sur *le visualisateur d'événement*).



### Fenêtre d'État du Système

La Fenêtre d'État du Système affiche l'état actuel des items sélectionnés. Cliquez le bouton de droite sur un item évoquera un menu. De ce menu l'opérateur peut sélectionner une commande à exécuter ou faire une sélection de programmation. (Voir la page 74 pour plus d'information sur la Fenêtre d'État du Système).



### Moniteur De Cartes

La fenêtre *moniteur de cartes* est utilisée pour afficher une liste de détenteurs de carte et le secteur où ils se situent. Les opérateurs peuvent sélectionner entre afficher les détenteurs de carte sélectionnés (et le secteur où ils se situent) ou les secteurs sélectionnés (et les détenteurs de carte qui si trouvent). (Voir la page 81 pour plus d'information sur *le moniteur de cartes*).



### Moniteur D'Alarmes

La fenêtre de moniteur d'alarme est utilisée pour acquitter et effacer les alarmes. L'opérateur peut également obtenir des instructions sur quoi faire au sujet de l'alarme et compléter les actions prises pour chaque événement d'alarme. (Voir la page 83 pour plus d'information sur *le moniteur d'alarmes*).

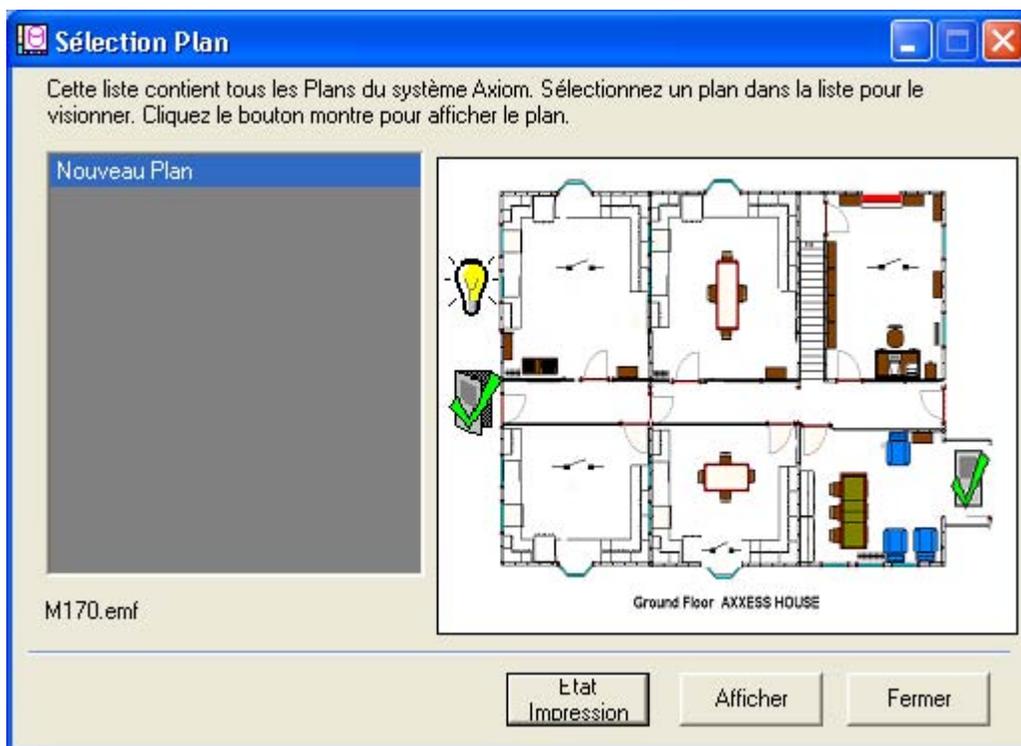


**Seulement l'opérateur qui a acquitté une alarme peut effacé cette alarme.**

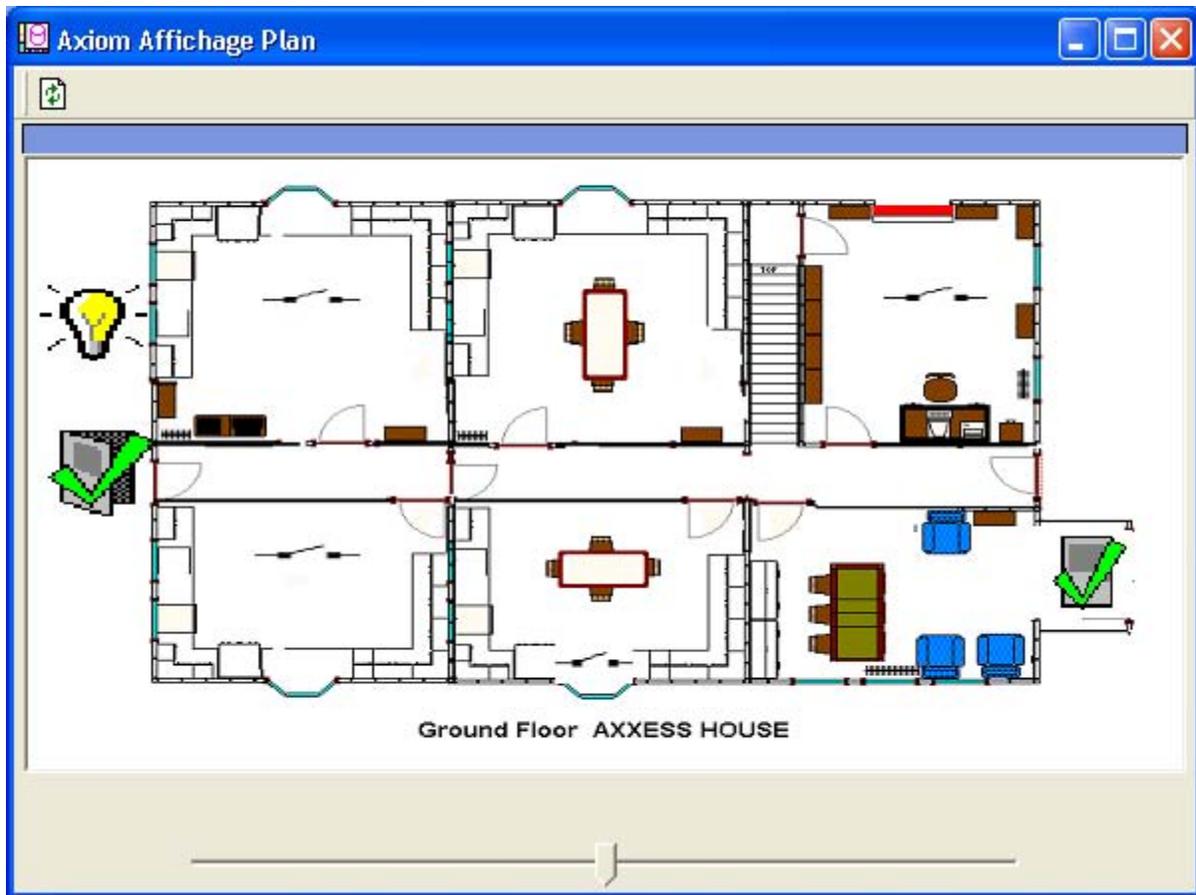


## Affichage Graphique

*L'affichage des graphiques* affiche une liste de graphiques pour sélection. Ces graphiques peuvent afficher le statut de différents types d'items (comme des entrées, des sorties, et des points d'accès) en même temps. Des graphiques sont créés dans le module Création des Graphiques (voir la page 44 pour plus d'information sur Création des Graphiques).

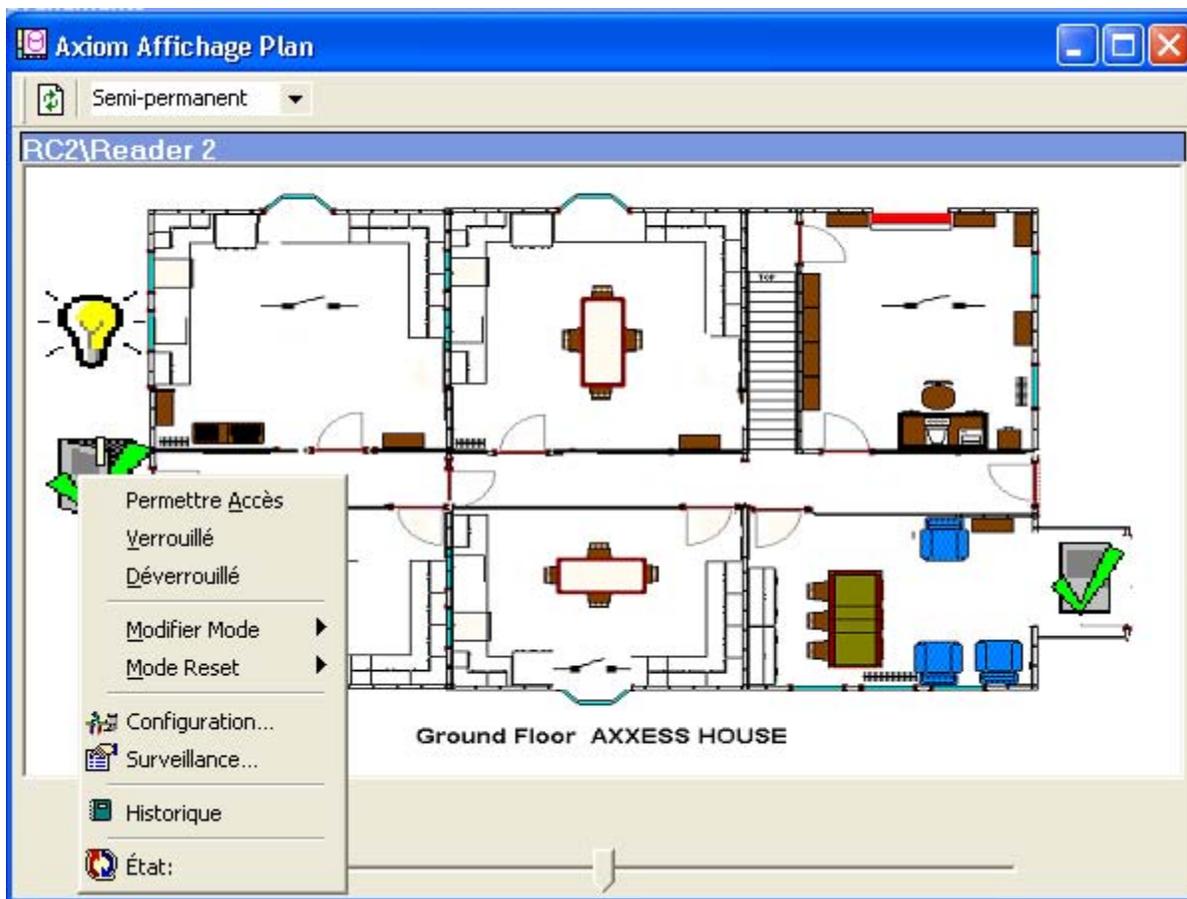


Cliquez un nom de graphique affiche le graphique dans la fenêtre de prévision. Cliquez le bouton *État impression* produit un rapport (impression) sur l'état de tous les dispositifs du graphique. Le bouton *Affiche* appellera le graphique et affiche l'état de tous les items sur le graphique.



Les icônes sur le graphique changent selon l'État des dispositifs. Des commandes peuvent être transmises à ces items du graphique et des alarmes peuvent également être manipulées du graphique.

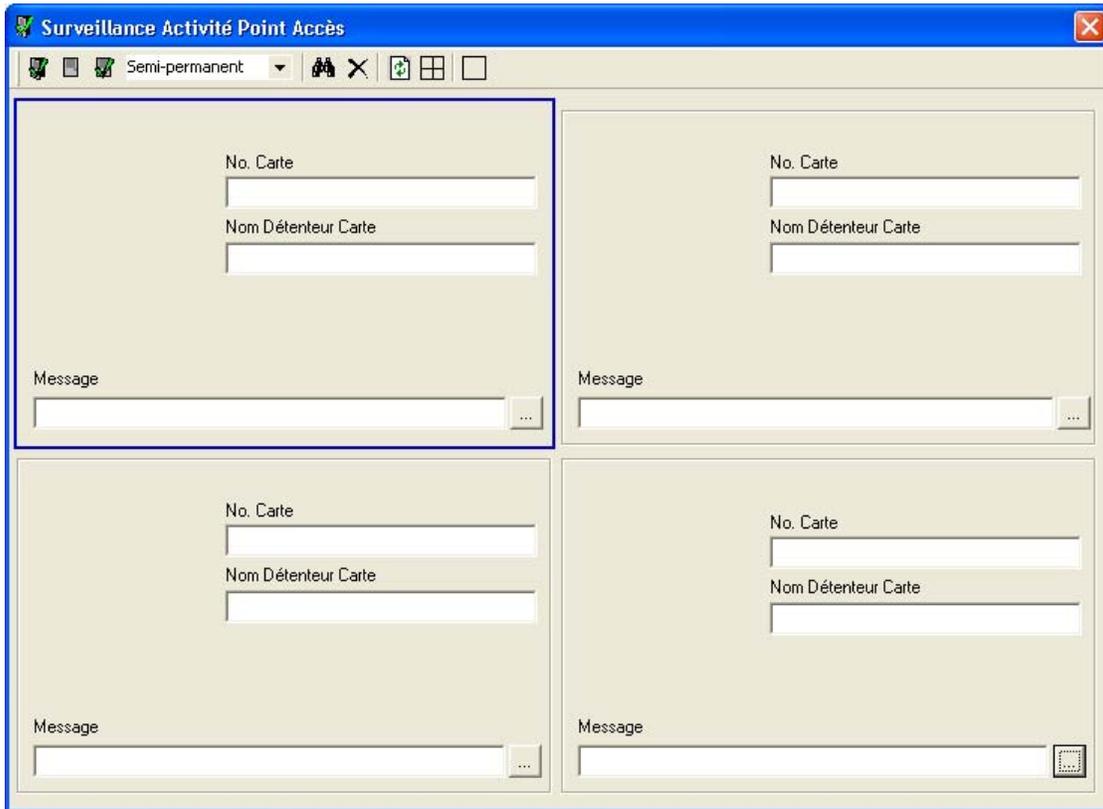
Cliquez le bouton de droite sur un graphique pour obtenir la liste de commandes de cet item. Si le dispositif est en alarme, un case clignote autour du graphique. Il clignote rouge quand le dispositif est en attente d'un acquittement et vert s'il a été acquitté.



Cliquez le bouton de droite sur un dispositif en alarme et vous pourrez manipuler l'alarme du graphique, afficher La fenêtre de détail pour l'alarme, ou exécuter n'importe laquelle des commandes qui pourraient normalement être faites de la fenêtre *État système*.

Utilisez la glissière au-dessous du graphique pour faire un zoom du graphique.

## Surveillance Activité De Point D'Accès



*Le moniteur d'activité de point d'accès* est employé pour superviser jusqu'à quatre points d'accès. Toute l'activité sur les points d'accès sélectionnés est affichée sur cet écran, y compris le nom du détenteur de carte, le nombre de carte, et l'image. Employer l'icône *de recherche* pour rechercher les points d'accès à superviser. *Supprimer* enlève un point d'accès qui n'est plus requis. Des commandes de point d'accès peuvent aussi être émises de cet écran.



Le bouton à trois-points est utilisé pour afficher *une fenêtre de détails de détenteur de carte*, fournissant plus d'informations sur le détenteur de carte indiqué dans la fenêtre d'activité de point d'accès.

## État

Les choix faits ici ont le même effet que les choix faits à partir *du sélecteur de module*.



### Réseaux

*Position* affiche les réseaux sélectionnés. (Pour plus d'information voir page [87](#).)



### NC100s

*NC100s* affiche les panneaux NC100 sélectionnés. (Pour plus d'information voir page [88](#))



### Dispositif Contrôleurs

*Dispositif contrôleurs* affiche les RC-2s et IOC16s sélectionnés. (Pour plus d'information voir la page [94](#)).



### Points D'Accès

*Points d'accès* affiche les points d'accès sélectionnés. (Pour plus d'information voir page [99](#)).



### Inputs

*Inputs* affiche les inputs sélectionnés. (Pour plus d'information voir la page [102](#)).



### Outputs

*Outputs* affiche les Outputs sélectionnés. (Pour plus d'information voir la page [104](#)).



### Groupes De Point D'Accès

*Groupes de point d'accès* affiche les groupes sélectionnés de point d'accès. (Pour plus d'information voir la page [109](#)).



### Groupes inputs

*Groupes input* affiche les groupes sélectionnés d'Input. (Pour plus d'information voir la page [109](#)).



### Groupes d'outputs

*Les groupes d'output* afficheront les groupes sélectionnés d'Output. (Pour plus d'information voir la page [110](#)).



### **Rafraîchir**

*Rafraîchir* questionne les items sélectionnés pour mettre à jour leur état.

## **Base de donnée**

Les choix faits ici auront le même effet que les choix faits à partir *du sélecteur de module*.



### **Détenteurs de carte**

*Détenteurs de carte* ouvre La fenêtre de détenteur de carte pour ajouter des détenteurs de carte, éditer les détenteurs de carte ou les propriétés existantes de détenteur de carte. (pour plus d'information sur créer *des détenteurs de carte* voir page [113](#))



### **Niveaux d'accès**

*Niveaux d'accès* ouvre la fenêtre de niveau d'accès pour créer de nouveaux niveaux d'accès, pour éditer les niveaux d'accès existants, ou pour visualiser les propriétés des niveaux d'accès existants. (Pour plus d'information sur créer *des niveaux d'accès* voir la page [130](#)).



### **Accès Lecteur**

*Accès lecteur* ouvre la fenêtre *de mise à jour d'accès lecteur de détenteur de carte* pour créer un accès spécial pour des détenteurs de carte. (Pour plus d'information sur créer *l'accès de lecteur* voir la page [132](#)).



### **Compagnies**

*Compagnies* ouvre une fenêtre pour créer des groupes de détenteur de carte. Des groupes de détenteur de carte (ou *les compagnies*) sont seulement utilisés dans les *profils d'opérateur*. Ils sont habitués utilisés pour isoler le détenteur de carte, et limiter les opérateurs dans leur disponibilité aux détenteurs de carte. (Pour plus d'information sur créer *des compagnies* voir la page [129](#)).



### **Opérateurs**

*Opérateurs* ouvre la fenêtre d'opérateurs pour programmer de nouveaux opérateurs, pour modifier les profils des opérateurs existants, ou pour visualiser les profils des opérateurs existants. L'opérateur par défaut (rbh) aura toujours le profil d'opérateur de défaut. Bien que l'identification, le nom, et le langage de l'opérateur par défaut puissent être changés, ce dernier aura toujours les pleins privilèges. (Pour plus d'information sur créer *Profils opérateur* , voir la page [151](#)).



## Profils D'Opérateur

*Profils opérateur* ouvre la fenêtre *de profils de sécurité d'opérateur* pour la gestion des profils de sécurité, pour les opérateurs. Les capacités du profil par défaut ou maître ne peuvent pas être changées bien que le nom puisse être. (Pour plus d'information sur créer *des profils d'opérateur* voir la page [152](#)).



## Horaires

*Horaires* ouvre une fenêtre pour créer de nouveaux horaires, pour éditer les horaires existants, ou pour visualiser les horaires existants. (Pour plus d'information sur créer *des horaires* voir la page [133](#)).



## Vacances

*Vacances* ouvre la fenêtre *vacances* pour créer de nouvelles vacances, pour éditer les vacances existantes, ou pour visualiser des vacances existantes. (Pour plus d'information sur créer *des vacances* voir la page [138](#)).



## Secteurs

*Secteurs* ouvre la fenêtre *de Secteurs* pour créer de nouveaux secteurs, pour éditer les secteurs existants, ou pour visualiser les propriétés des secteurs existants. (Pour plus d'information sur créer *des Secteurs* voir la page [140](#)).



## Messages

*Messages* ouvre la fenêtre *de messages* pour créer de nouveaux messages, pour éditer les messages existants, ou pour visualiser les propriétés des messages existants. (Pour plus d'information sur créer *des messages* voir la page [141](#)).



## LienAxiom

*LienAxiom* ouvre la fenêtre *LienAxiom* pour créer de nouveaux liens, pour éditer les liens existants, ou pour visualiser les propriétés des liens existants. (Pour plus d'information sur créer *LienAxiom* voir la page [143](#)).



## Commandes Globales

*Commandes globales* est identique à *LienAxiom*, sauf que le programme CommsServer exécute au lieu du Nc-100. Par conséquent (à la différence de *LienAxiom*) *les commandes globales* peuvent fonctionner d'un réseau vers un autre réseau. Une commande initiée sur un réseau peut être exécutée sur un autre réseau. (Pour plus d'information sur créer *des commandes globales* voir la page [148](#)).

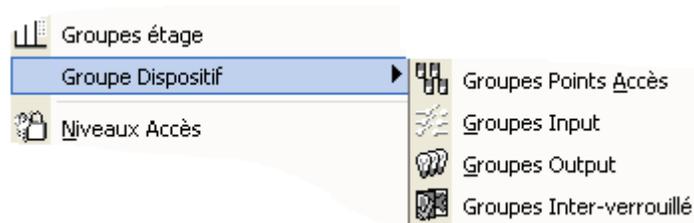


## Codes De Facilité

*Codes de facilité* ouvre la fenêtre *de codes de Facilité* pour programmer de nouveaux codes de facilité, pour éditer les codes existants, ou pour visualiser des codes existants. (Pour plus d'information sur créer *des codes de Facilité* voir la page Codes de Facilité).

## Groupes De Dispositif

*Groupes de dispositif* permet à l'opérateur de créer des groupes de dispositifs semblables (points d'accès, input et outputs). Ces groupes peuvent être utilisés avec des commandes d'opérateur ou ils peuvent être utilisés dans les liens. Grouper des dispositifs facilite l'opération en permettant de transmettre la même commande à plusieurs dispositifs. (Pour plus d'information sur créer, *les groupes de point d'accès* voir la page 158, groupes d'Input voir la page 159, groupes d'Output voir la page 160, et des groupes inter-verrouillés voir la page 161).



Les groupes inter-verrouillés sont des groupes de points d'accès groupés dans un but différent. Si n'importe quel contact de porte d'un point d'accès membre *du groupe inter-verrouillés* est en violation, alors aucun autre membre de ce groupe n'accorde l'accès. C.-à-d. **si toute porte d'un groupe inter-verrouillé est ouverte, alors aucune autre porte de ce groupe ne peut être ouverte.**



## Paramètre Système

*Paramètre Système* ouvre la fenêtre Paramètre Système. Les réseaux, NC100s, RC2s, IOC16s, les points d'accès, Inputs, et Outputs peuvent être ajoutés, supprimés, ou édités selon les exigences de la configuration de système. (Pour plus d'information sur *Paramètre Système* voir la page 165).



## Élévateurs

Cliquez *élévateurs* pour créer et assigner des outputs aux étages, à un lecteur d'élévateur afin de contrôler l'accès à ces étages. (Pour plus d'information sur *élévateurs* voir la page 196).



## Groupes D'étages

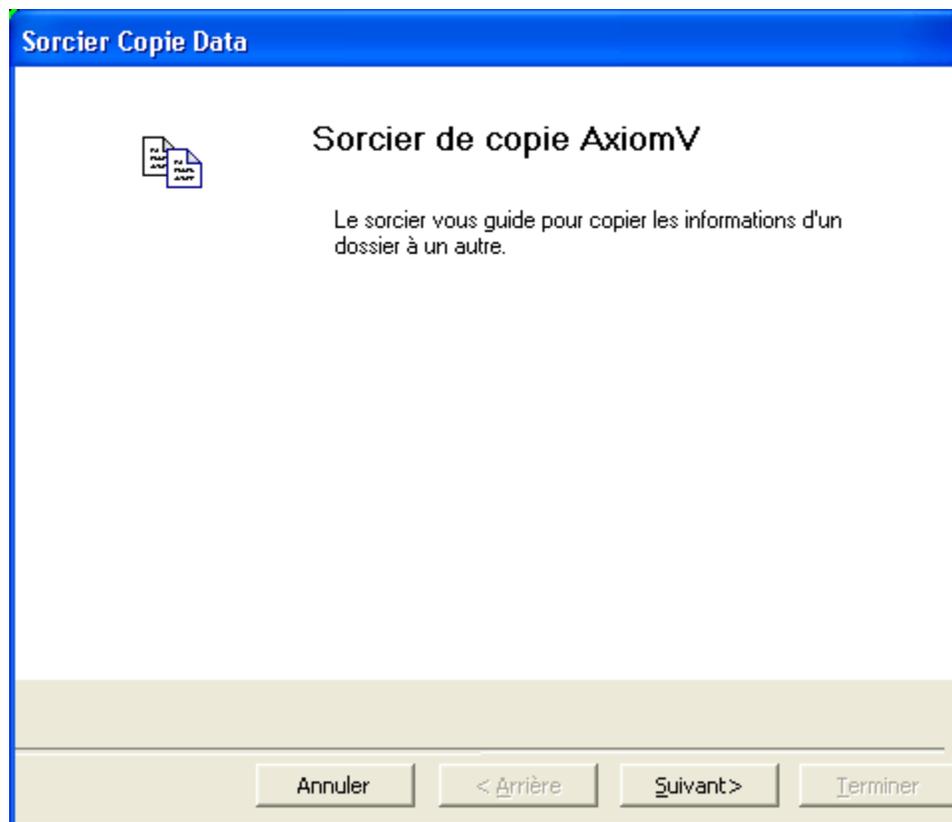
*Groupes d'étages* ouvre la fenêtre de groupes d'étages d'élévateur, de sorte que des combinaisons d'étages élévateur puissent être créées pour le contrôle d'accès. (Pour plus d'information sur *des groupes d'étages* voir la page 198).

## Outils



### Magicien De Copie...

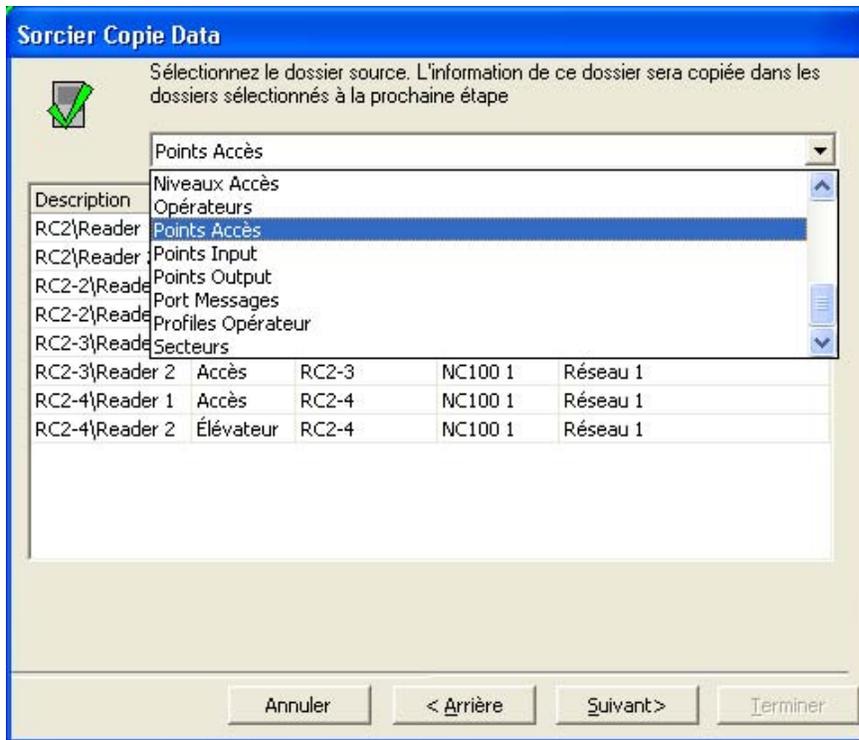
Le *magicien de copie* ouvre le *magicien de copie de donnée AxiomV™*. Par le *magicien de copie* l'opérateur peut copier des donnée sélectionnées d'un item vers d'autres items multiples..



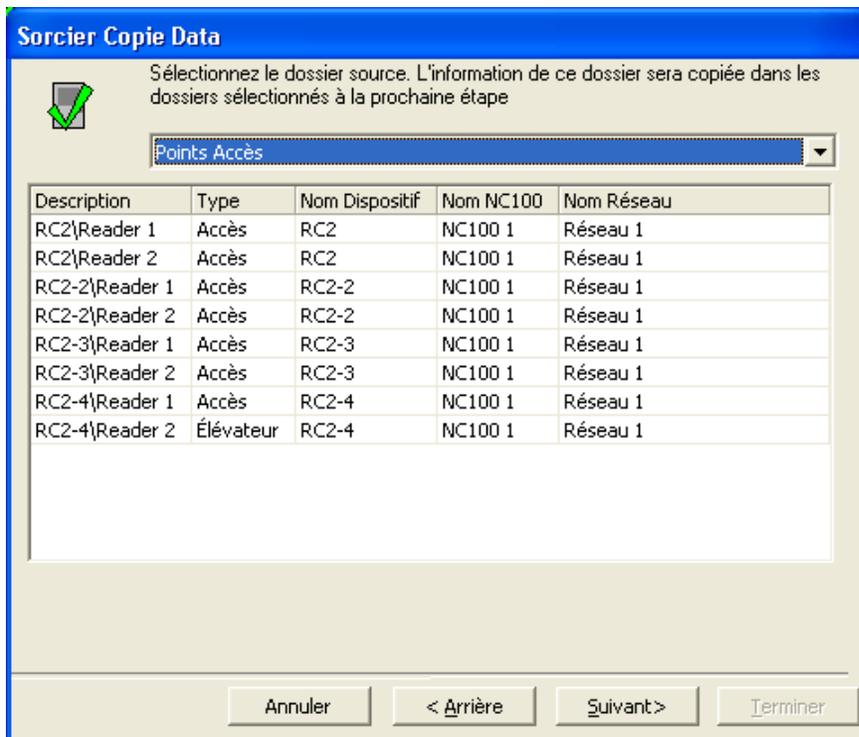
Le *magicien de Copie* est un moyen très souple et rapide de programmer le système AxiomV™. Après programmation d'un item, cet item peut être employé comme descripteur pour programmer tous les autres items du même type. Par exemple si un point d'accès est programmé alors tout le d'autres points d'accès pourraient être programmés à partir de celui-ci.

- **Pour copier des donnée d'un item vers un autre, démarrez le *magicien de Copie* et cliquez *Suivant*. Suivre alors les étapes aux pages suivantes.**

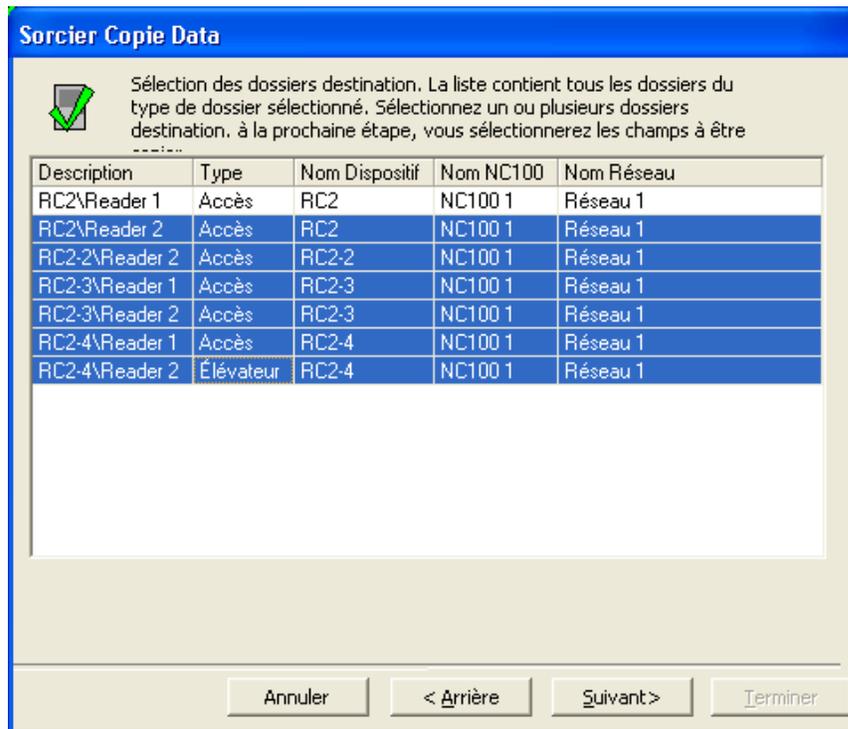
1. Sélectionnez d'abord une catégorie à partir de la fenêtre qui énumèrent.



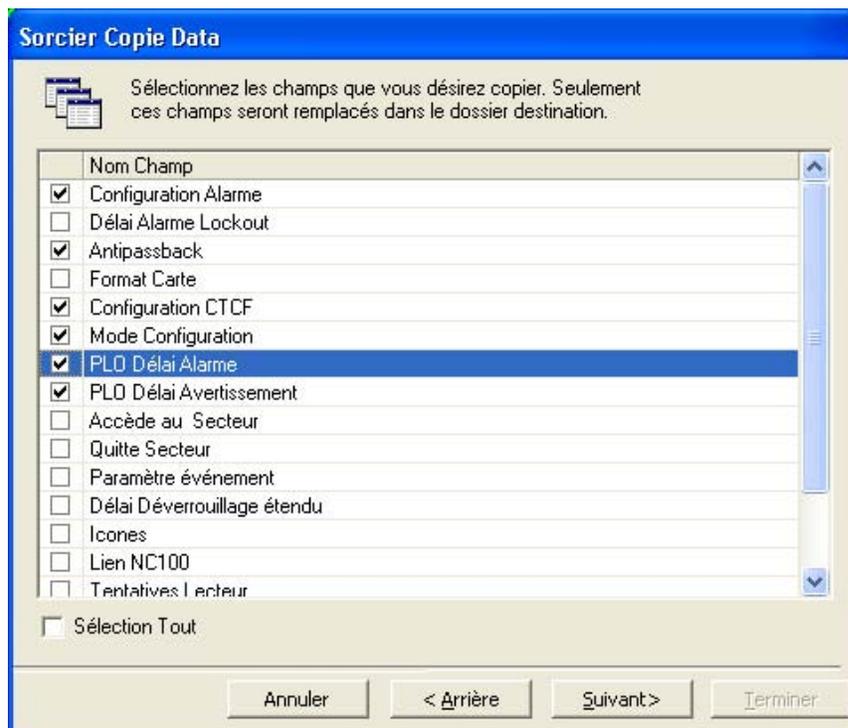
2. Sélectionnez alors la source du dossier à copier de.

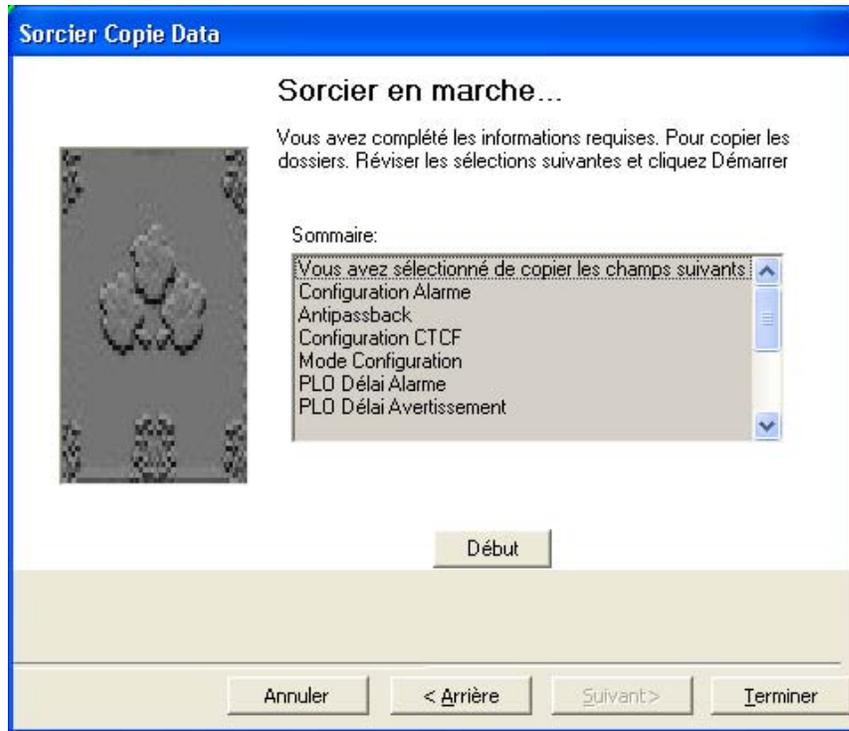


3. Sélectionnez maintenant tous les dossiers destination qui doivent être programmés.



4. À ce point, les champs à copier sont sélectionnés (sélectionnez de la liste).





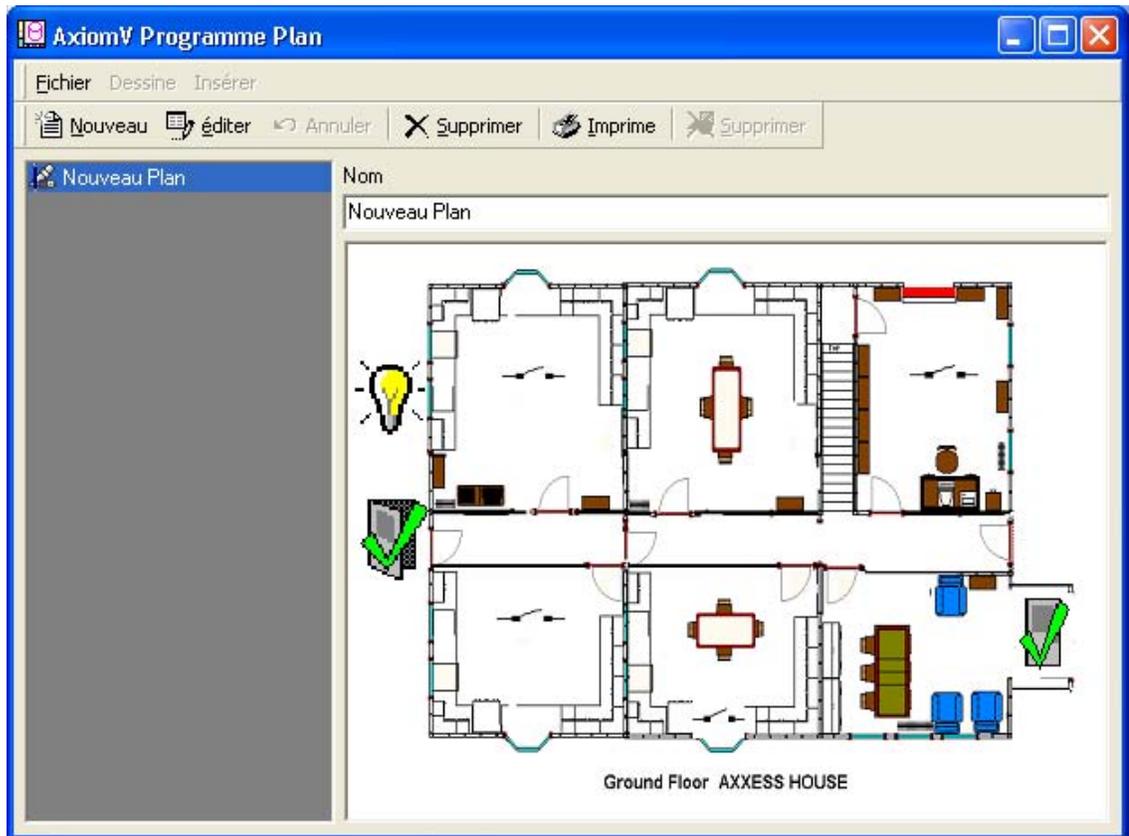
5. La fenêtre final permet de passer en revue votre sélection avant de continuer. Cliquez *début* pour exécuter la copie. Chaque item mis à jour est énuméré à La fenêtre. Vous pouvez retourner en arrière pour exécuter une autre copie ou quitter en cliquant *Terminer* ou *Annuler*.



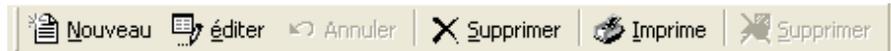
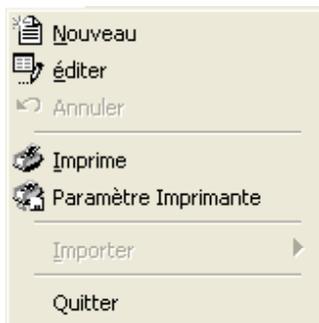


### Création de graphique...

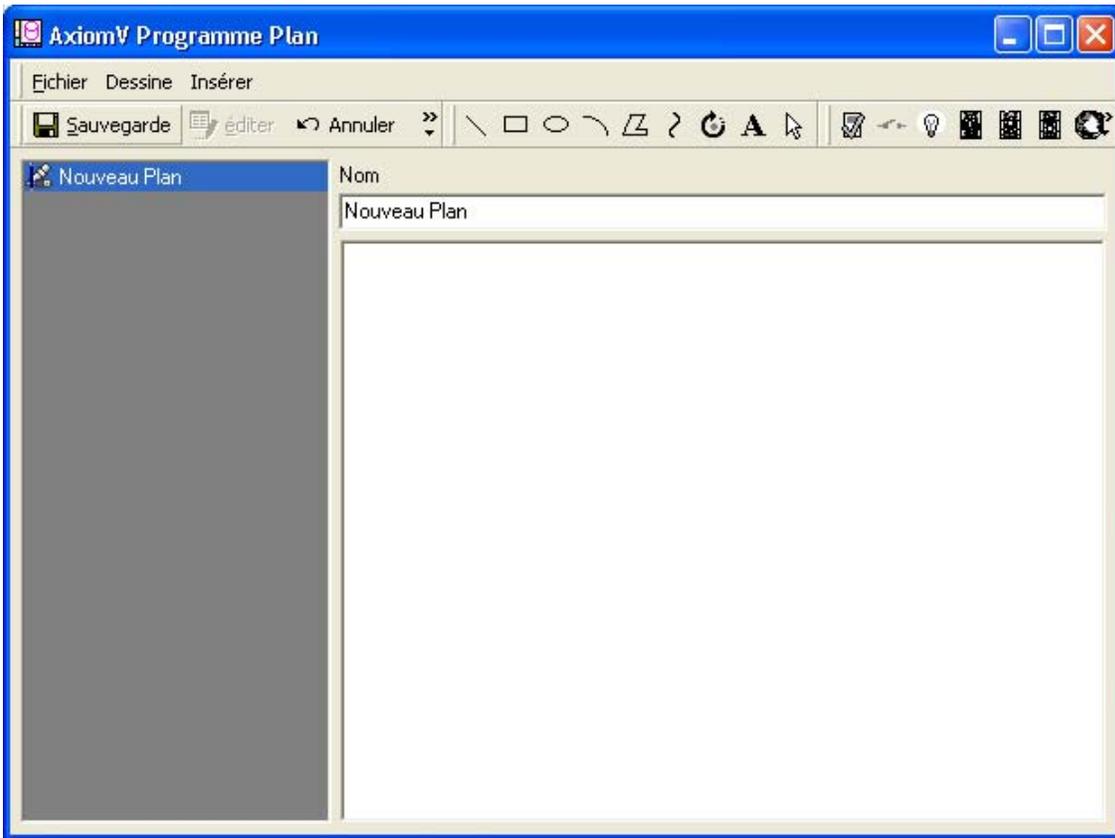
*Le générateur de graphique* est un module utilisé pour créer des graphiques (affichages graphiques) d'un site. Les dispositifs et autres items (comme des liens à autres graphiques) peuvent être ajoutés à ces graphiques. Ces graphiques peuvent alors être employés pour afficher l'état actuel du matériel dans le secteur sélectionné.



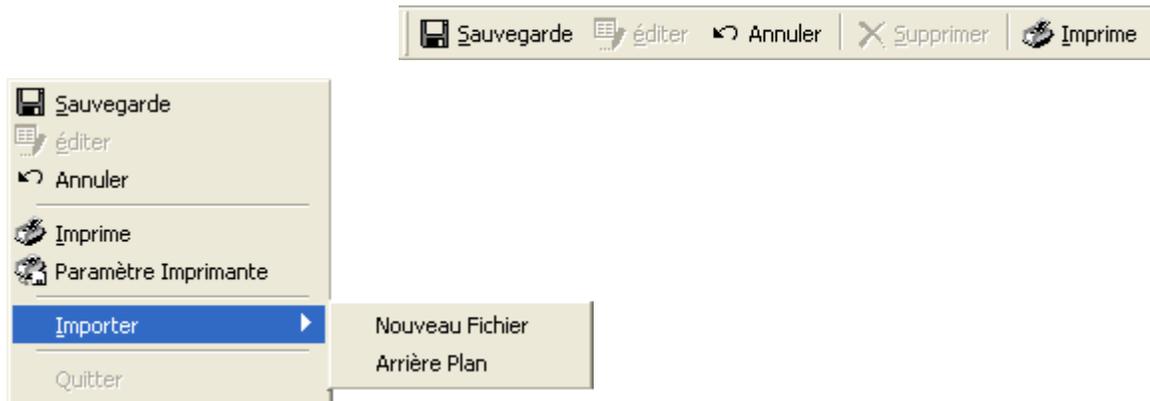
### Fichier



### Nouveau Graphique



#### Fichier



#### Importer

Utiliser *importer* pour importer un graphique pré-cr  e comme fond pour le graphique.

**Nouveau fichier** importe un fichier graphique comme fond vers le nouveau graphique.

**L'arri  re plan** importe un fichier graphique comme fond vers un graphique existant.

### Dessiner



Utiliser les outils *de Dessin* pour mettre en valeur le graphique. Des lignes et les formes peuvent être ajoutées pour souligner des aspects du graphique. Le texte peut être ajouté aux parties d'onglet du graphique pour la clarté.

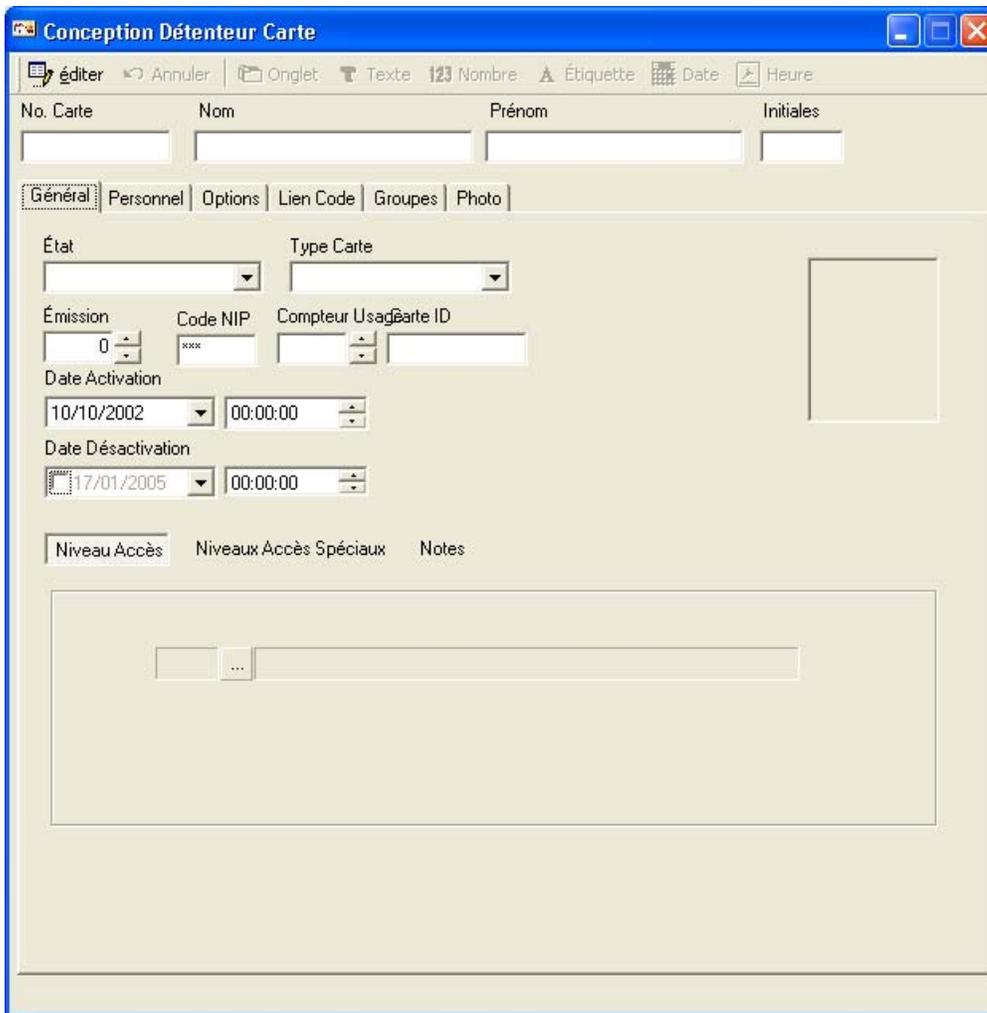
### Insertion



Utiliser les outils *d'insertion* pour ajouter des icônes de dispositif au graphique. Ces icônes (*points d'accès, Inputs, Outputs* etc...) affiche le statut des dispositifs quand le graphique est affiché. Le icônes *de lien de Graphique* peut être employé pour appeler un autre graphique à afficher.

### Champs Programmables

Cette section permet d'ajouter des champs supplémentaires aux champs pré-définis des détenteurs de carte. Les champs supplémentaires peuvent inclure, qui appeler en cas d'urgence, numéro de plaque de voiture, date de location, codes fiscaux d'impôt ou toute autre information qui est exigée pour le détenteur de carte.



### Onglet

Cliquez sur *onglet* pour créer un nouvel onglet. Écrire un nouveau nom pour l'onglet et cliquez *OK*.



### Texte

Cliquez sur *texte* pour insérer une case de texte à l'onglet actuel. Les cases *de texte* peuvent contenir des caractères numériques et alpha-numériques.



### Nombre

Cliquez *nombre* pour insérer une case de nombre dans l'onglet actuel. Les cases *de nombre* peuvent seulement contenir les caractères numériques.



### Onglet

Cliquez sur *onglet* pour créer une onglet pour décrire un case ou un groupe de cases.



### Date

Cliquez *date* pour insérer une case de date à l'onglet actuel. Les cases *de date* contiennent seulement les dates civiles valides.



### Temps

Cliquez *heure* pour insérer une case de temps à l'onglet actuel. Les case *de temps* contiennent seulement des temps d'horloge valides.

### Propriétés De Champ

Position			
Haut	Gauche	Hauteur	Largeur
558	4492	315	2025

Longueur Max: 75

En Créant une nouvelle case, la fenêtre de propriétés pour ce champ s'ouvre. Entrez le nom de ce champ à ajouter à la base de donnée (ce nom devient un champ de recherche). Vous pouvez déterminer la longueur maximum de champ (valeur par défaut 75). La case peut être déprogrammé dans l'onglet en la traînant là où désiré. Dans la fenêtre de propriétés, sa position peut être déterminée avec précision numériquement.

Les propriétés *d'onglet* ont seulement *une légende* (au lieu du nom *de champ*) ainsi que *position*.

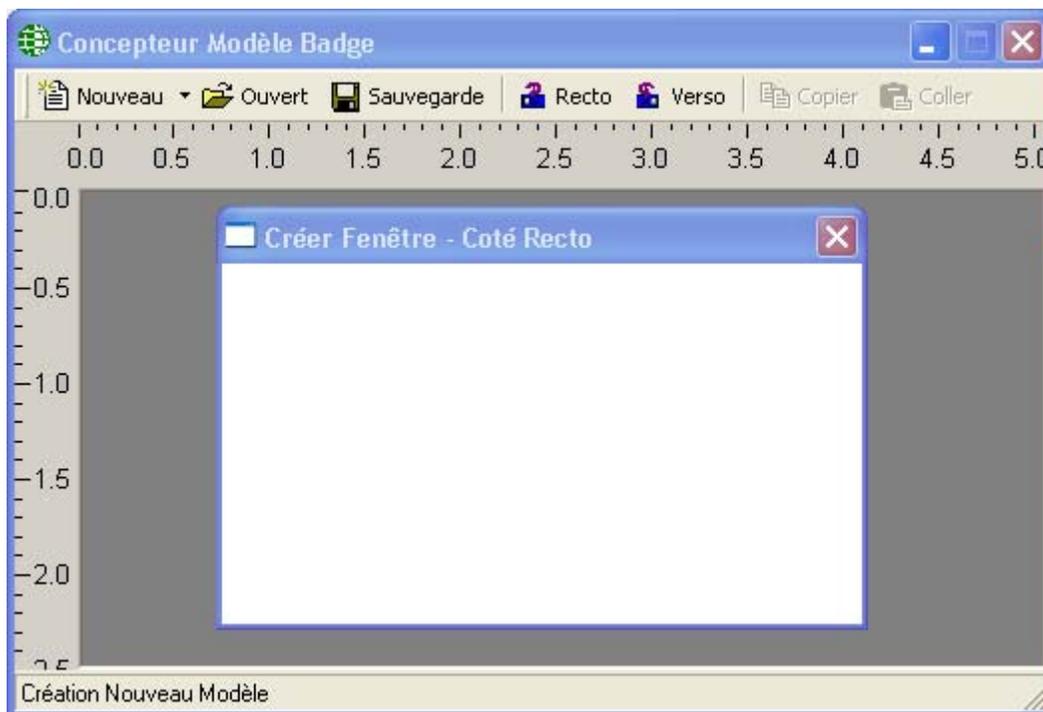
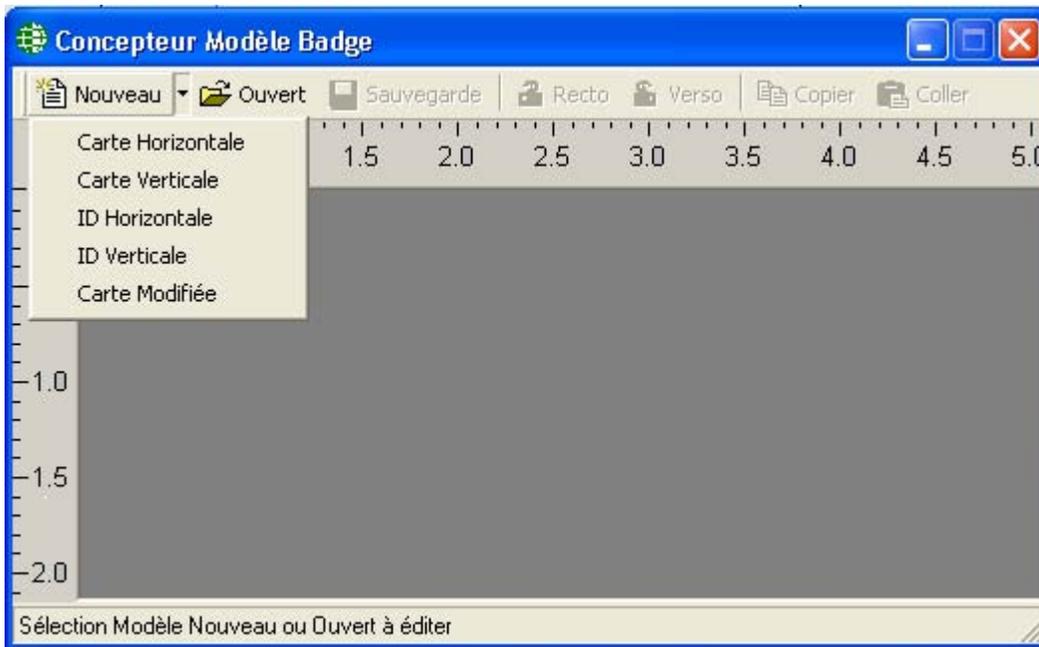


Cliquez le bouton de droite sur une case pour supprimer la case ou pour éditer ses propriétés.



### Modèles badge

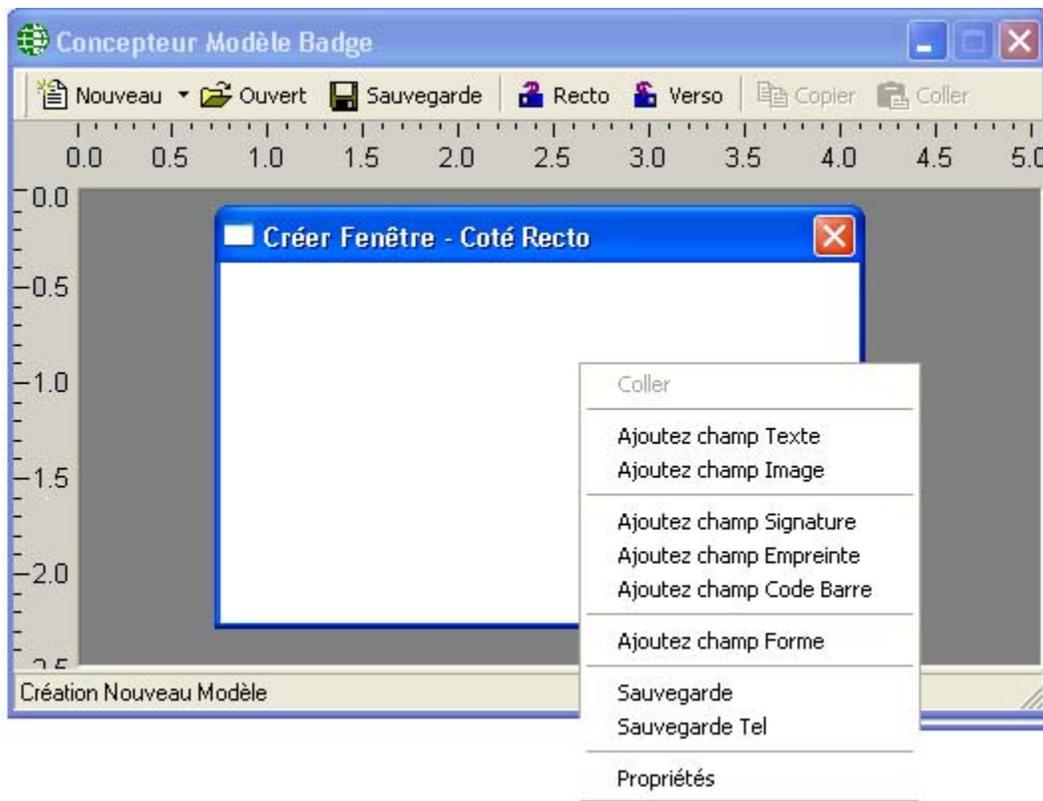
Cliquez sur *le Modèle Badge* pour ouvrir la fenêtre de Modèle de Badge. Cliquez *nouveau* pour sélectionner le type de carte qui doit être créé.





### Verso de Carte Et Avant De Carte

Ces deux boutons sont utilisés pour changer le côté de carte entre l'avant et le dos.



Cliquez le bouton de droite sur la carte pour évoquer le menu de mise en place de champ. Vous pouvez insérer un certain nombre de champs différents, insérer des formes, éditer les propriétés du modèle (changer le fond), ou sauvegarder le modèle.



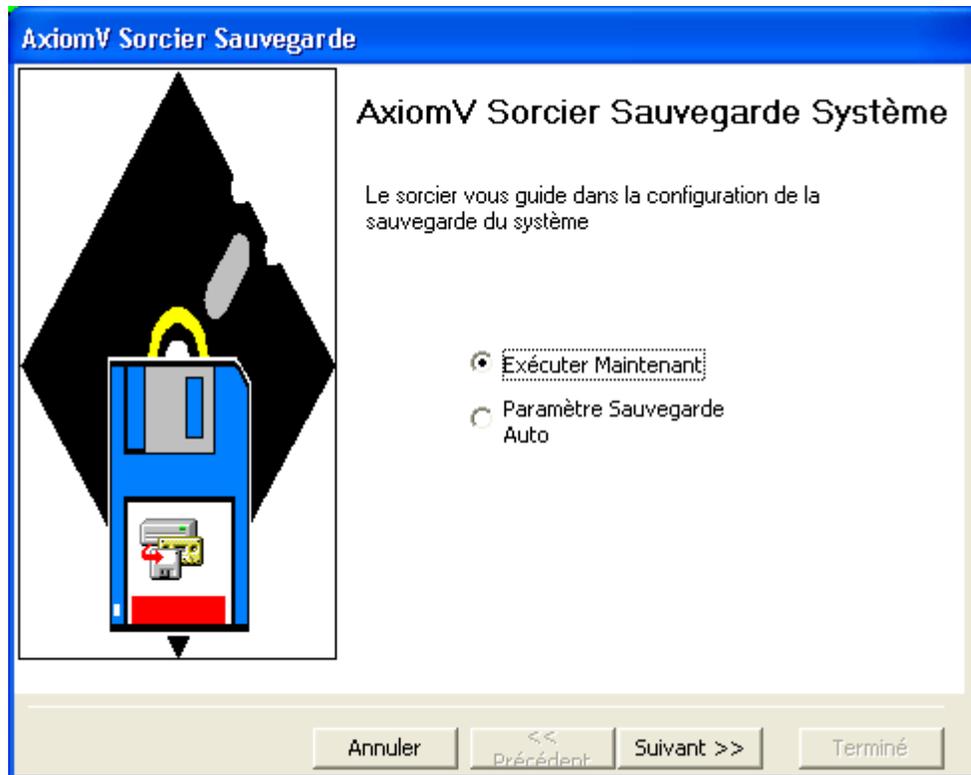
**Des modèles sauvegardés peuvent être visualisés avec les données de détenteur de carte sous l'onglet *photo* dans la fenêtre de détenteur de carte.**



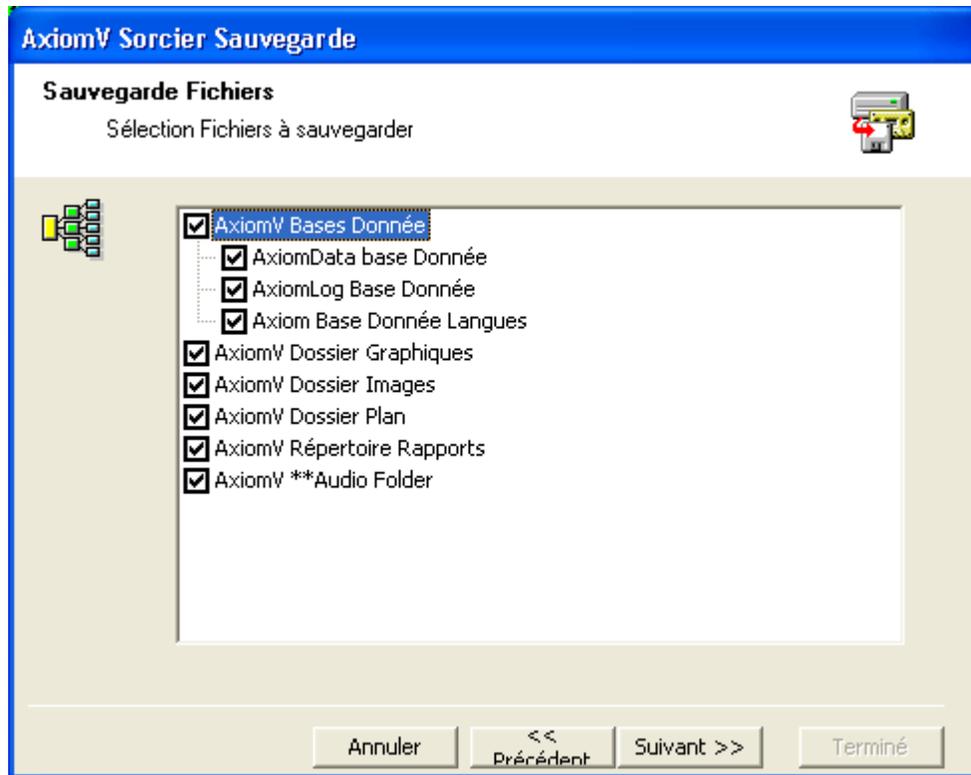
### Sauvegarde...

*Sauvegarde* ouvre le magicien de sauvegarde de système AxiomV™. Par le magicien de sauvegarde l'opérateur peut exécuter une sauvegarde immédiatement ou configurer la sauvegarde pour exécuter automatiquement.

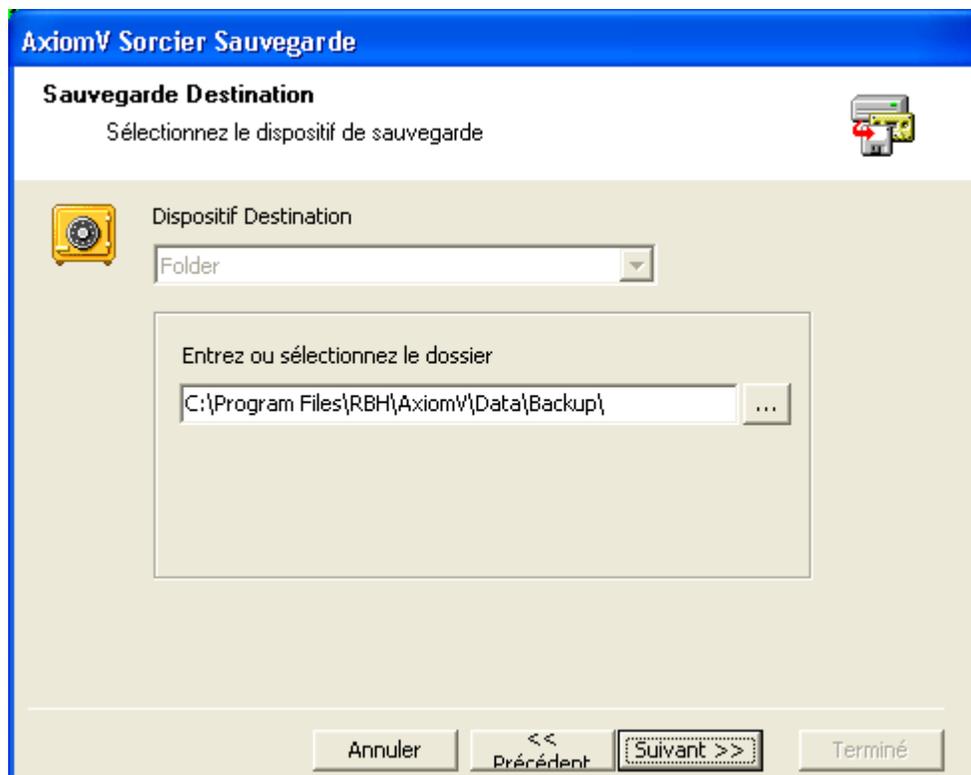
#### Exécuter Maintenant



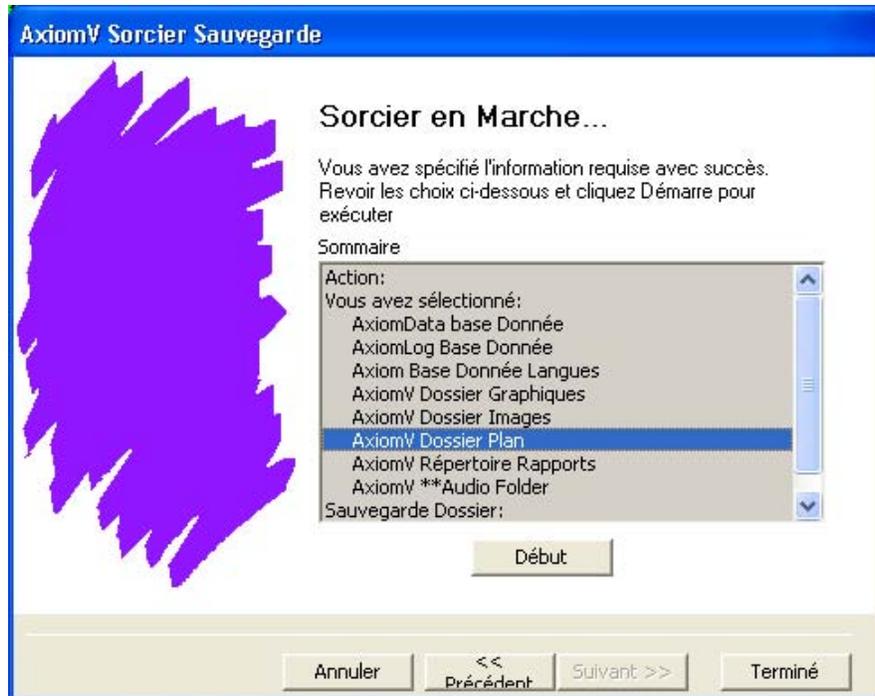
Pour exécuter la sauvegarde immédiatement, cliquez *exécuter maintenant* ou le bouton à côté.



1. Sélectionnez les items à être sauvegardé en cliquant dans la case ou décocher la sélection.



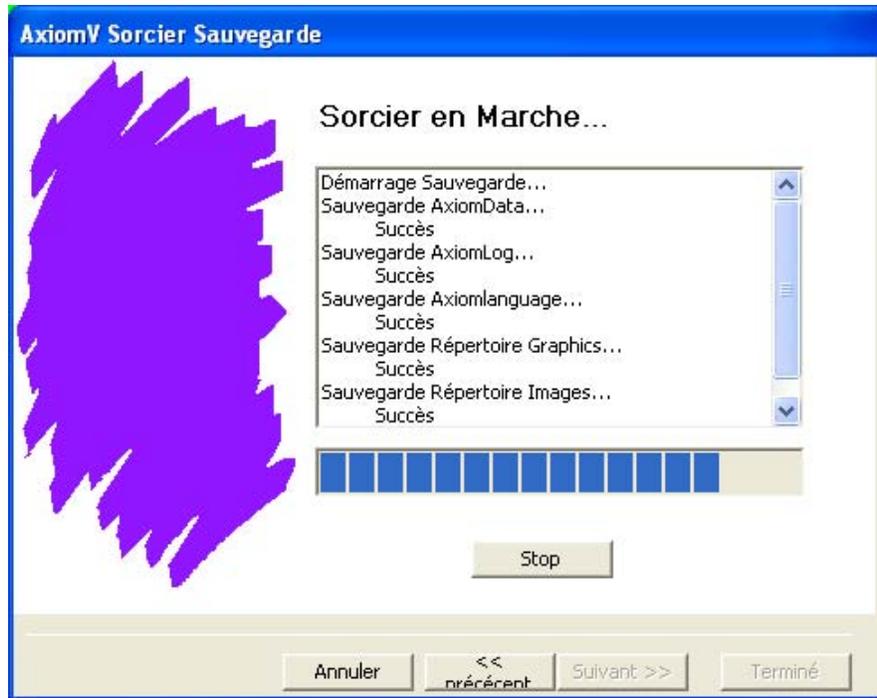
2. Entrez ou sélectionnez le répertoire où les fichiers de sauvegarde seront sauvegardés.



3. Vérifiez vos paramètres de sauvegarde en passant en revue le sommaire, puis cliquez *début* pour exécuter la sauvegarde. Une barre de progrès apparaît et chaque fichier est énuméré lorsqu'il est sauvegardé.



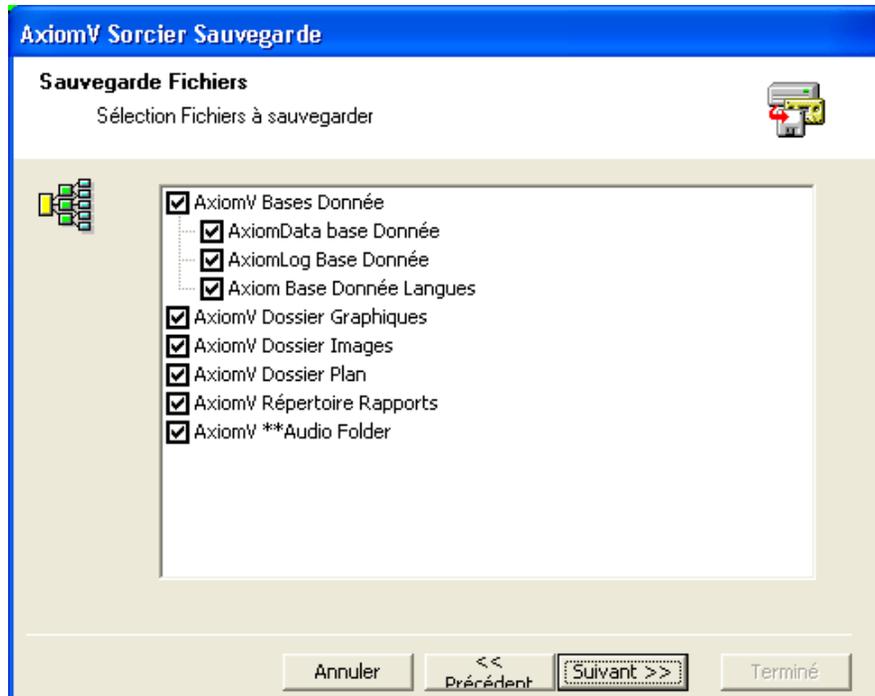
Vous pouvez cliquer *arrêt* pendant le procédé pour annuler la sauvegarde. Cliquez *Terminer* pour quitter.



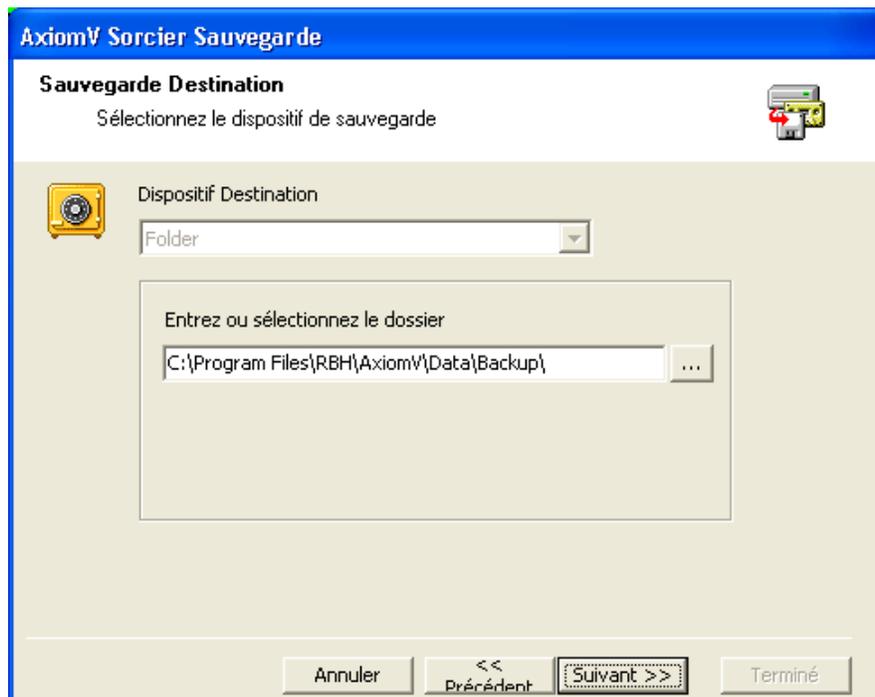
### Sauvegarde Automatique



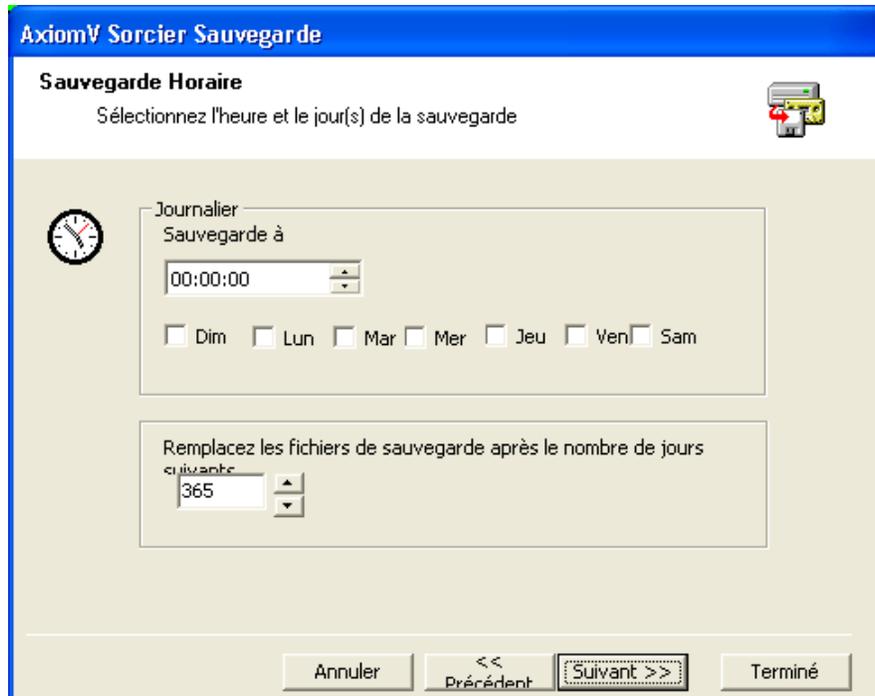
Cliquez *Configurer Sauvegarde Automatique* pour modifier les paramètres de sauvegarde automatique.



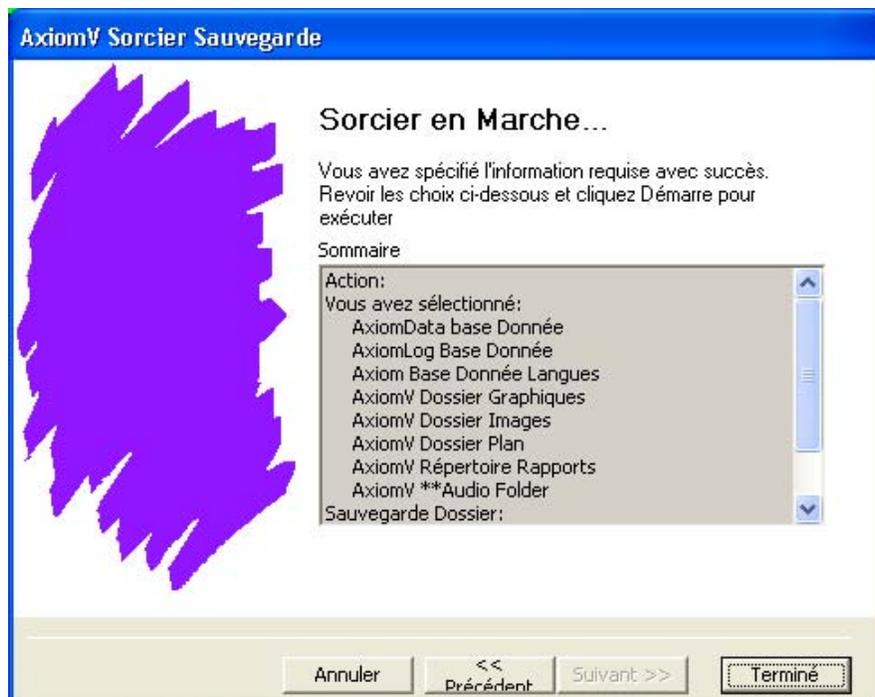
1. Sélectionnez les items à être sauvegardé en cliquant dans la case ou décocher la sélection.



2. Écrire ou sélectionnez le répertoire où les fichiers de sauvegarde seront sauvegardés.



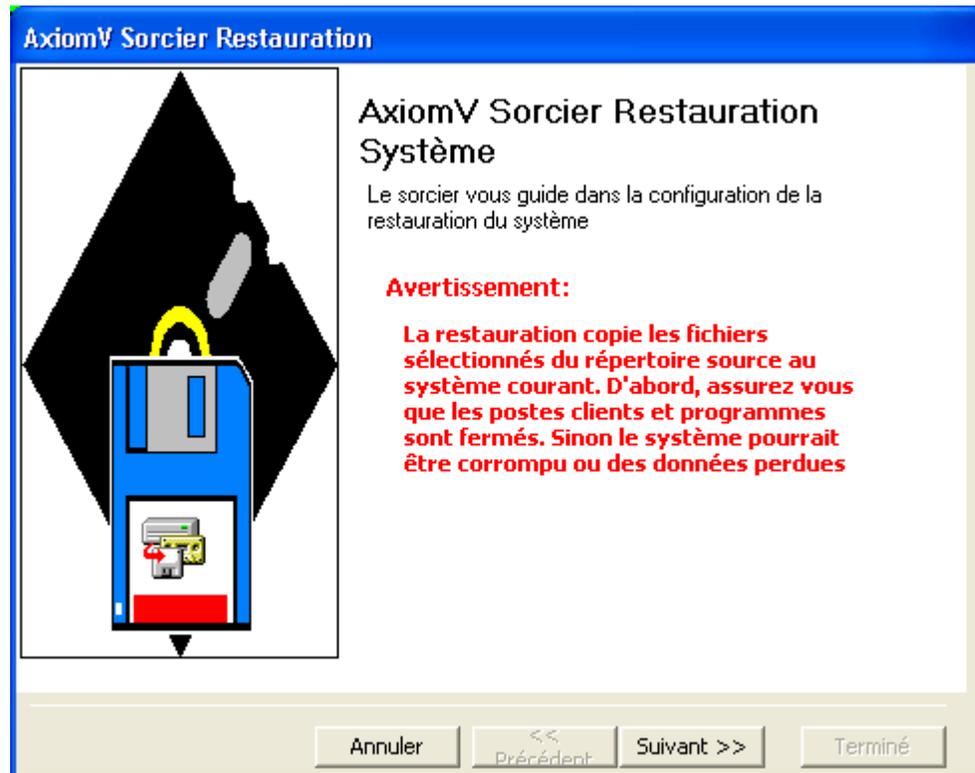
3. Sélectionnez l'heure et les jours de la semaine où la sauvegarde doit être exécutée. Sélectionnez en outre à quel moment les anciens fichiers de sauvegarde doivent remplacer.



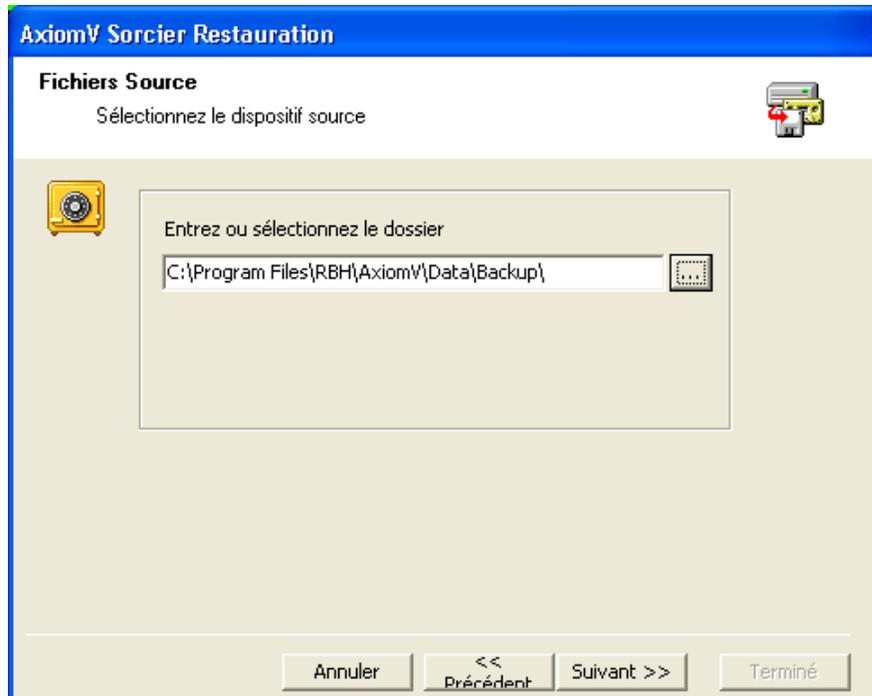
4. Vérifiez vos choix et sélectionnez *Terminer* pour compléter les paramètres.

## Restauration...

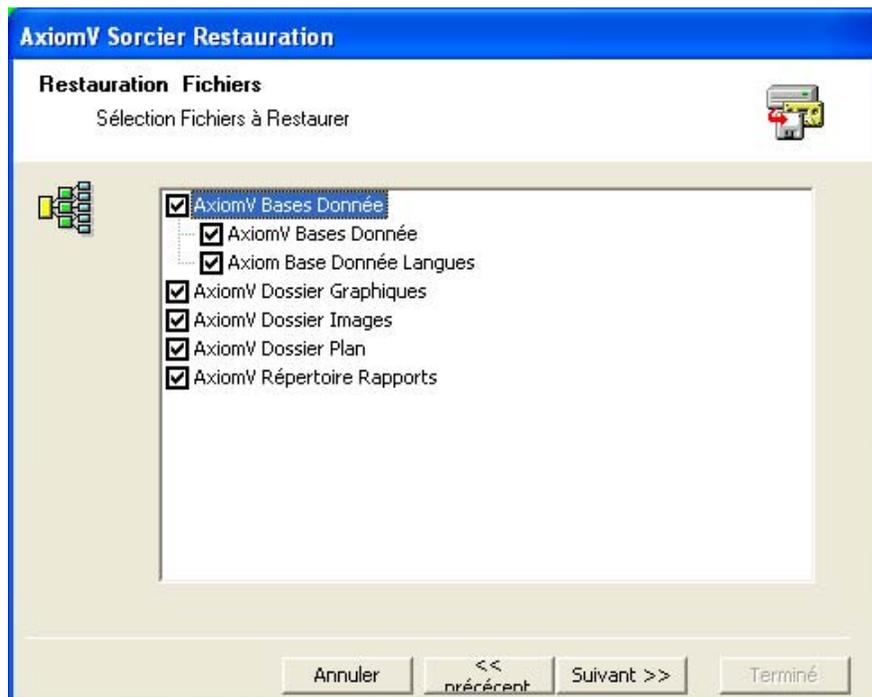
*Restauration* ouvre le *magicien de restauration du système AxiomV™*. Par le *magicien de restauration* l'opérateur peut exécuter une restauration pour substituer des données existantes avec des données précédemment sauvegardées.



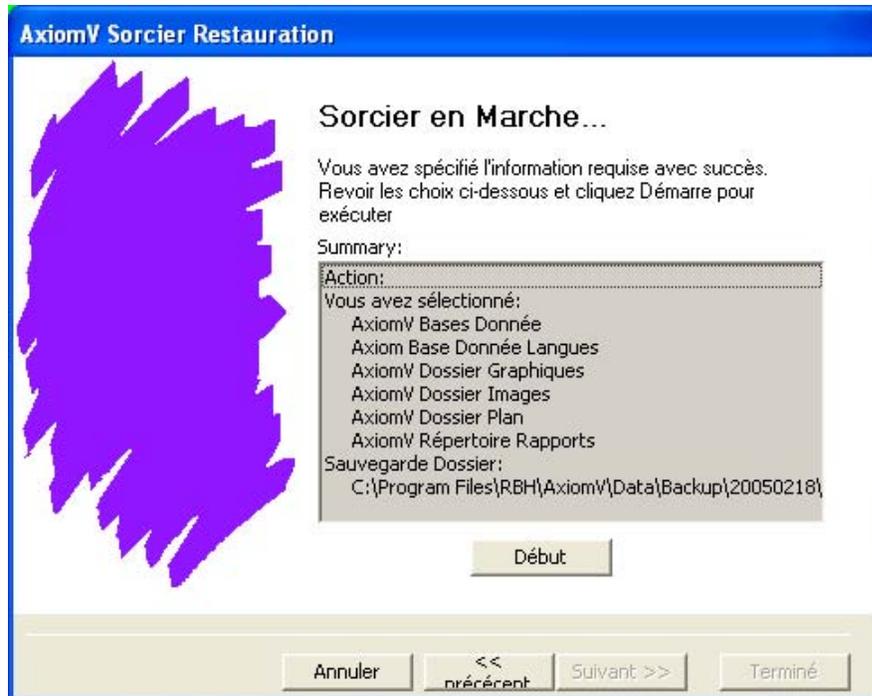
Cliquez sur *Suivant* pour programmer les paramètres et continuer *la restauration*.



5. Écrire ou sélectionnez le répertoire dans lequel la sauvegarde doit récupérer les fichiers.



6. Sélectionnez les items à être restauré en cliquant dans la case ou décocher la sélection.



7. Cliquez *début* pour exécuter la restauration. Les fichiers restaurés seront énumérés lorsqu'ils sont restaurés. Cliquez *Terminer* pour quitter le *magicien de restauration*.





### Paramètre Historique



*La durée d'historique* (jours) est utilisée pour programmer le nombre de jours que l'historique doit conservés. Tous les événements au-delà de cette durée sont supprimés. Cliquez *OK* pour accepter tous les changements faits et quitter la fenêtre. Le changement entre en vigueur à la prochaine *purge de Historique*. Si *exécuter* est cliqué alors le changement est appliqué immédiatement. La réduction du nombre peut signifier la suppression de quelques fichiers. *Annuler* quitte la fenêtre sans sauvegarder aucun changement qui ont été faits.



### Remettre à l'état initial la Barre outil



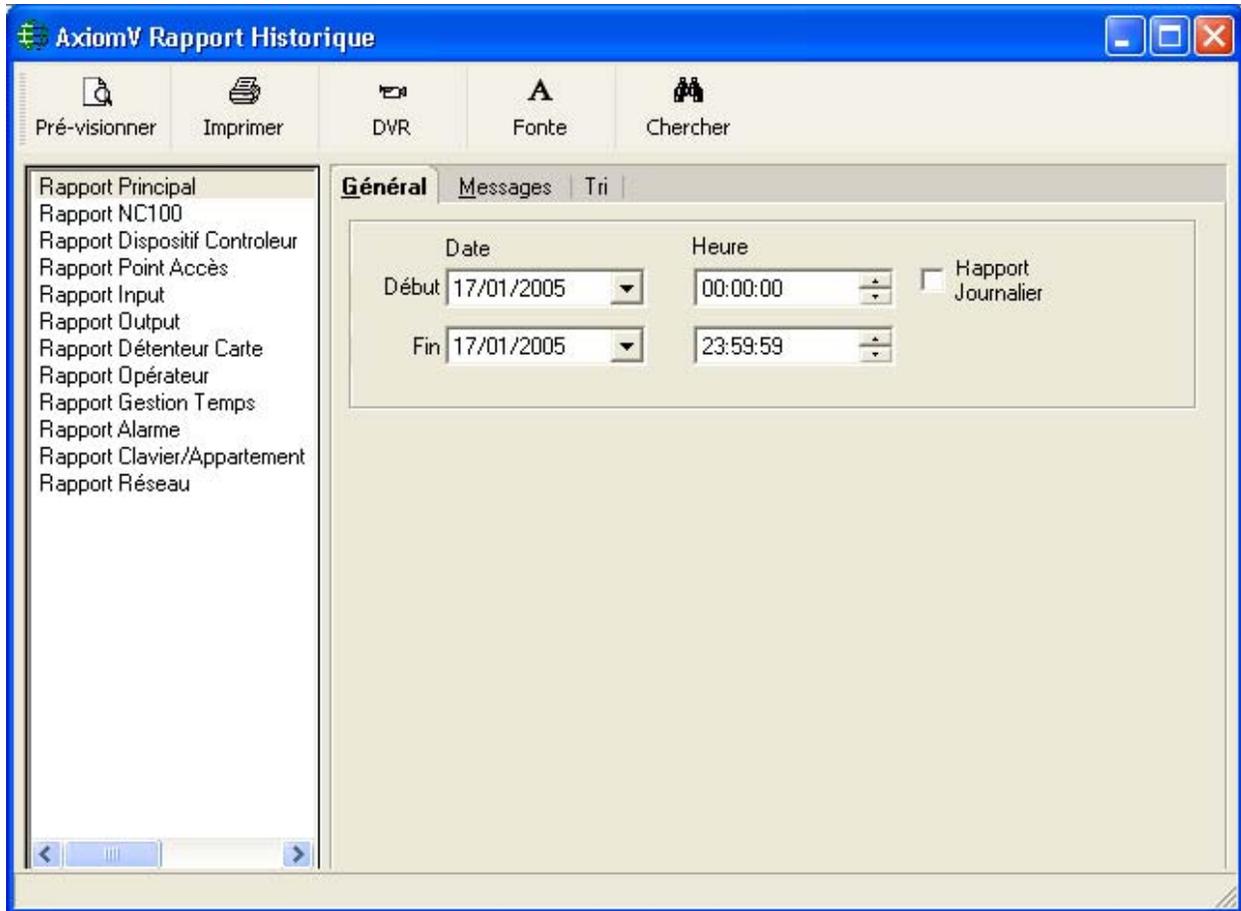
*Remise à défaut Barre Outil* place les barres outil de nouveau à leur configuration par défaut. Ceci annule tous les changements qui ont été faits aux barres outil. Il retire les icônes qui ont été ajoutés, et remet en place les icônes qui ont été retirés. Il retire toutes les barres outil supplémentaires qui ont été ajoutées, mais n'affecte pas la vue.

## Rapports



### Rapport d'historique

*Rapport d'historique* ouvre la fenêtre de *Rapport Historique AxiomV™*. L'opérateur peut produire des rapports à partir des fichiers d'historique, filtrés et triés comme nécessaires.

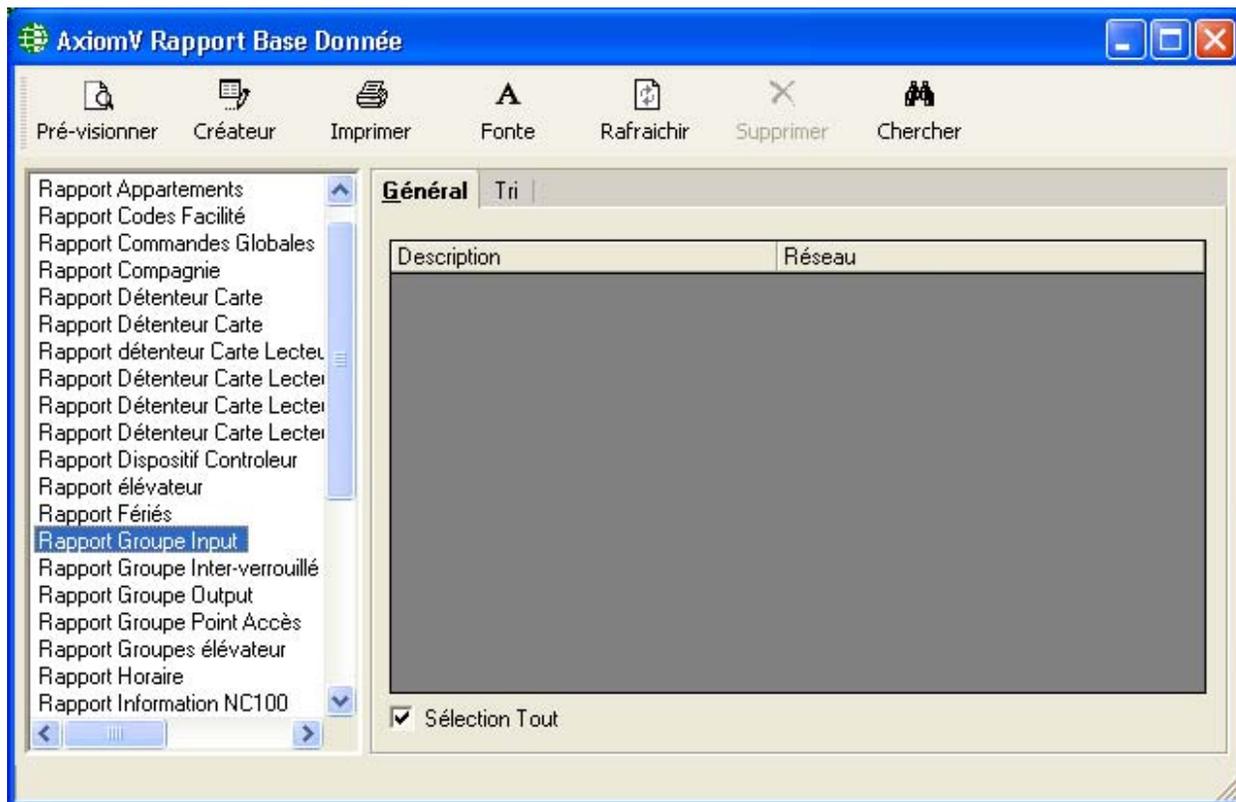


L'information sur la façon dont créer *Rapports Historique d'événement* est donné à la page 203 du chapitre 7.



## Rapport de base de donnée

*Rapport de base de donnée* ouvre la fenêtre du créateur de *Rapport de base de donnée AxiomV™*. Cette fenêtre permet à l'opérateur de produire des rapports à partir des fichiers de base de donnée, conçus comme nécessaires par l'opérateur.



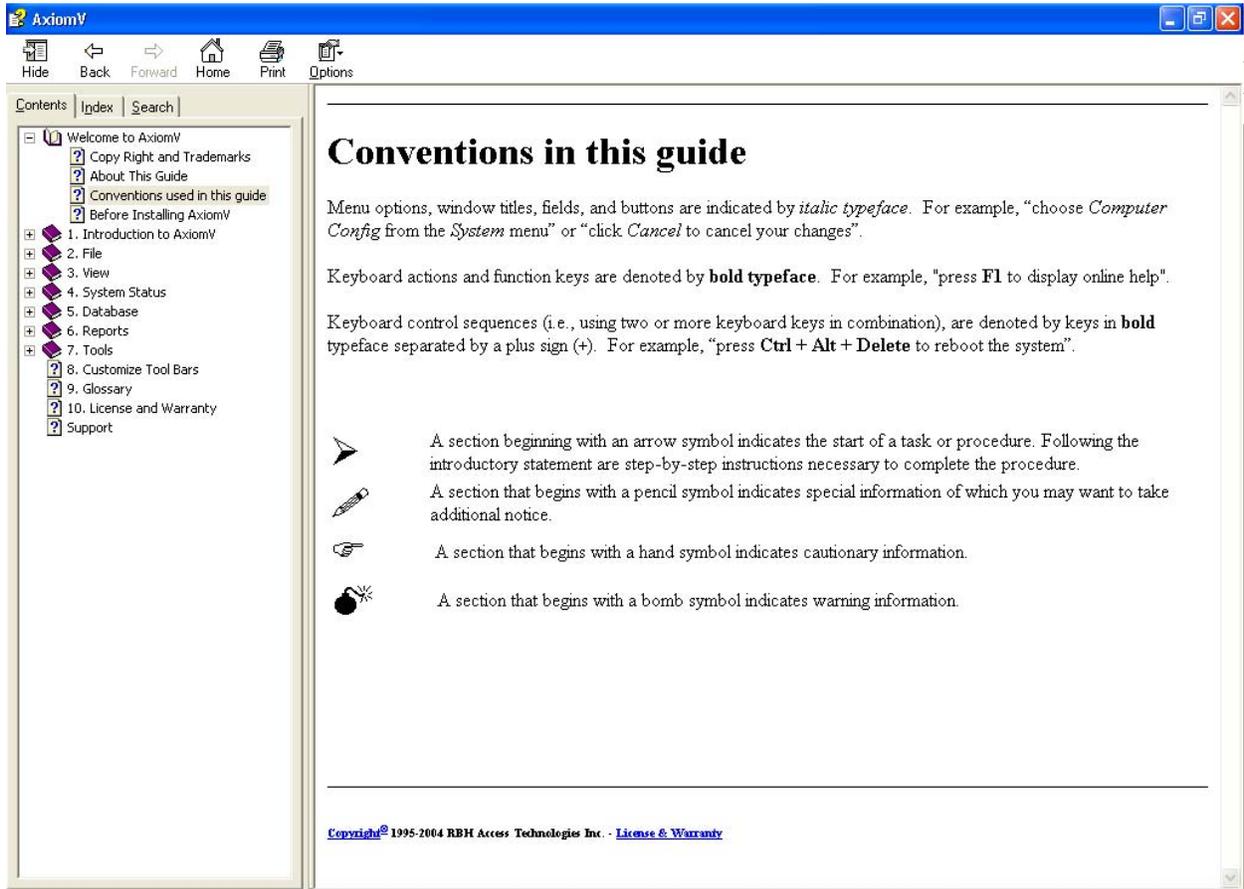
L'information sur la façon dont créer *Rapports de* base de donnée est donné à la page 199 du chapitre 7.

## Aide



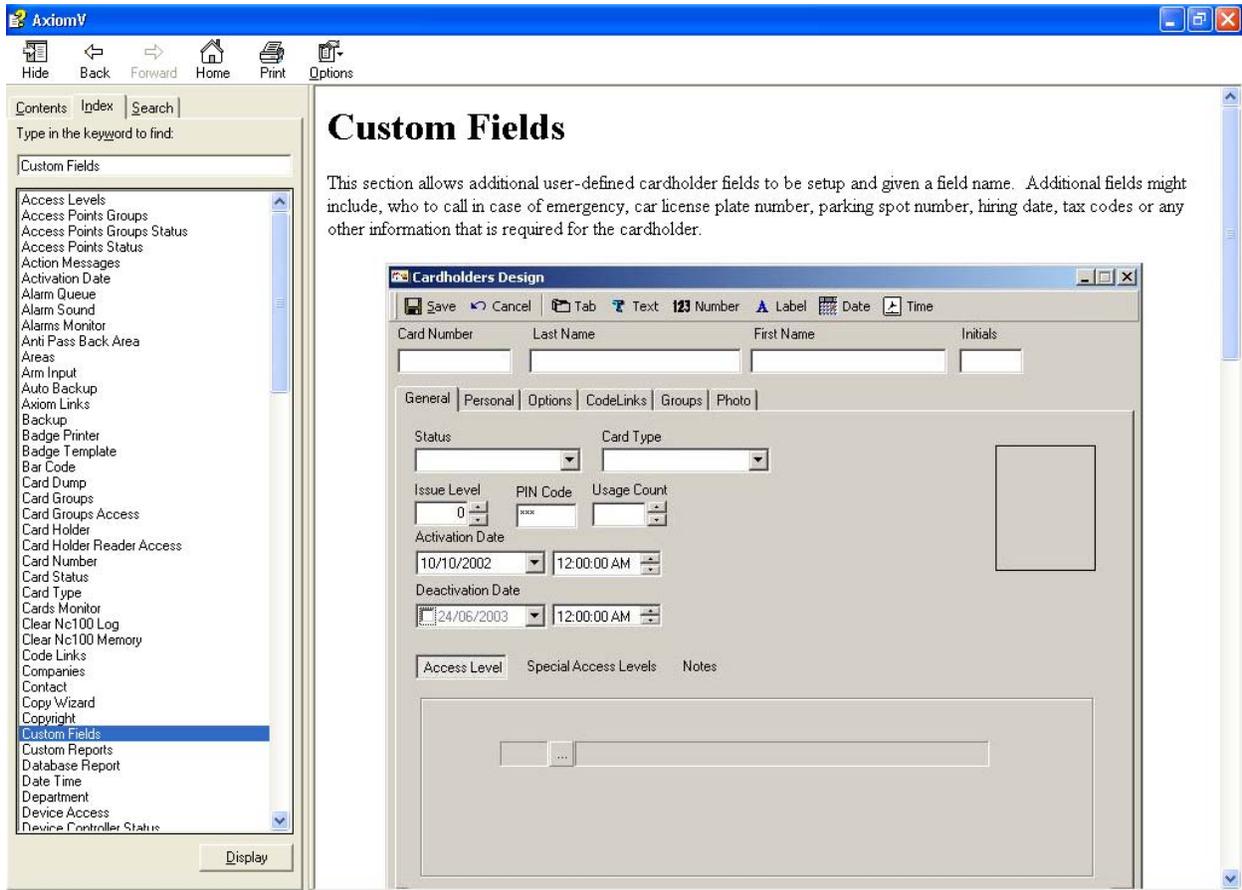
### Contenu...

*Contenu* évoque l'aide en ligne à l'onglet de contenu.



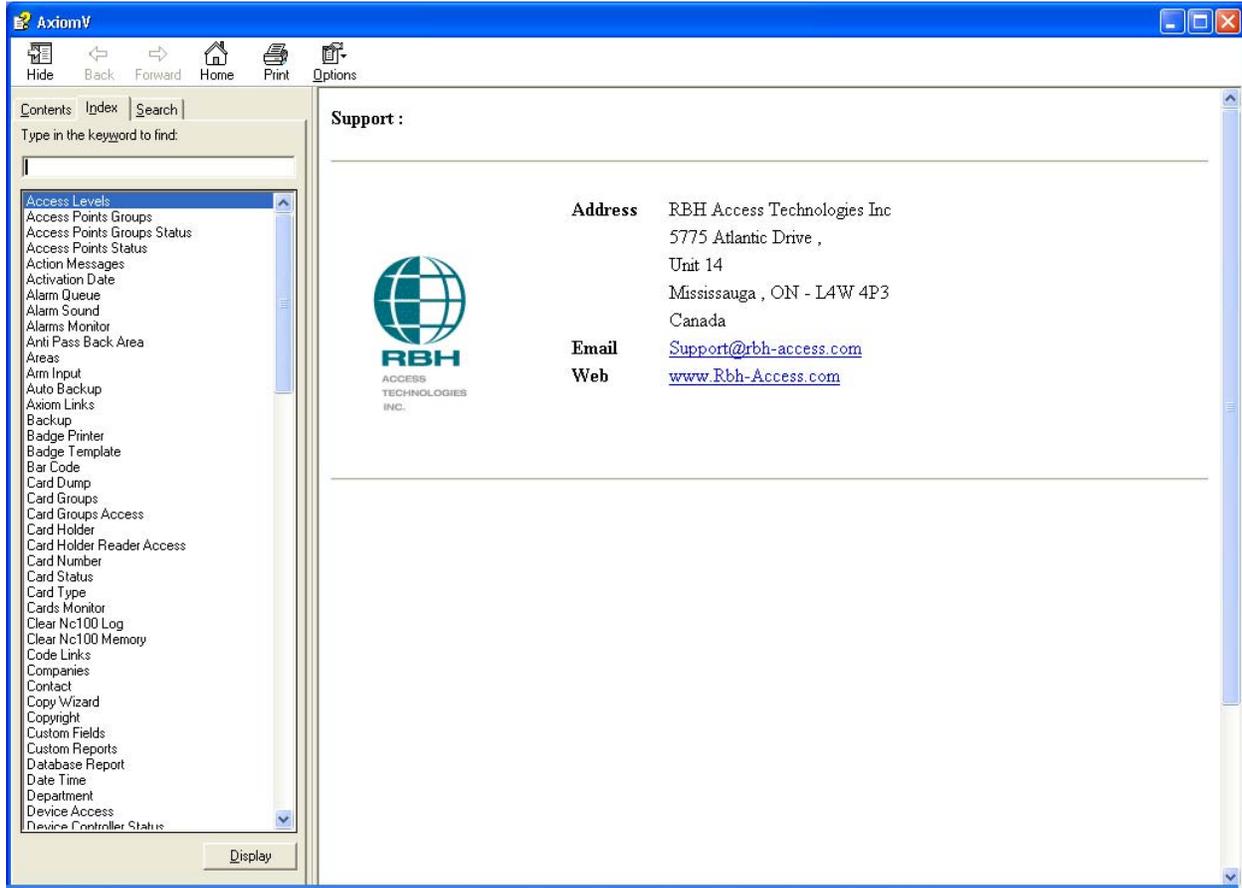
## Index...

L'*index* vous amène dans l'aide en ligne ouverte à onglet *Index*.



**Tapez F1** tandis que dans le programme évoque une partie de l'utilitaire d'aide concernant La fenêtre courant.

## Support Technique



Cliquez *support* ouvre une fenêtre contenant l'information sur la façon d'entrer en contact avec RBH pour le support technique.



### AxiomV™ sur le Web

Cliquez ici lance Internet Explorer et vous porte au site Web de RBH.



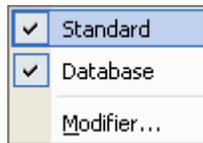
**Au sujet de...**

Cette fenêtre affiche la version courante du logiciel.



## Barres outil

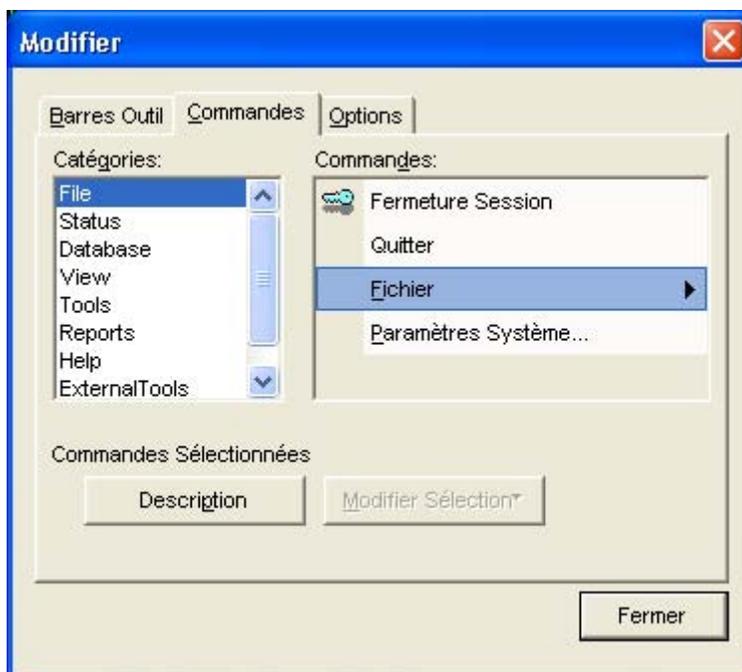
AxiomV™ a des barres outil programmables. Des items peuvent être ajoutés ou retirés de la barre outil standard. Des barres outil supplémentaires peuvent être aussi ajoutées. N'importe quelle sélection à partir de tous les menus peut être ajoutée à n'importe quelle barre outil.



Cliquez le bouton de droite dans un espace ouvert du menu ou de la barre outil et un menu apparaît. Cochez ou décochez pour contrôler la disponibilité des barres outil énumérées. Cliquez *personnaliser...* pour ouvrir la fenêtre de personnalisation.

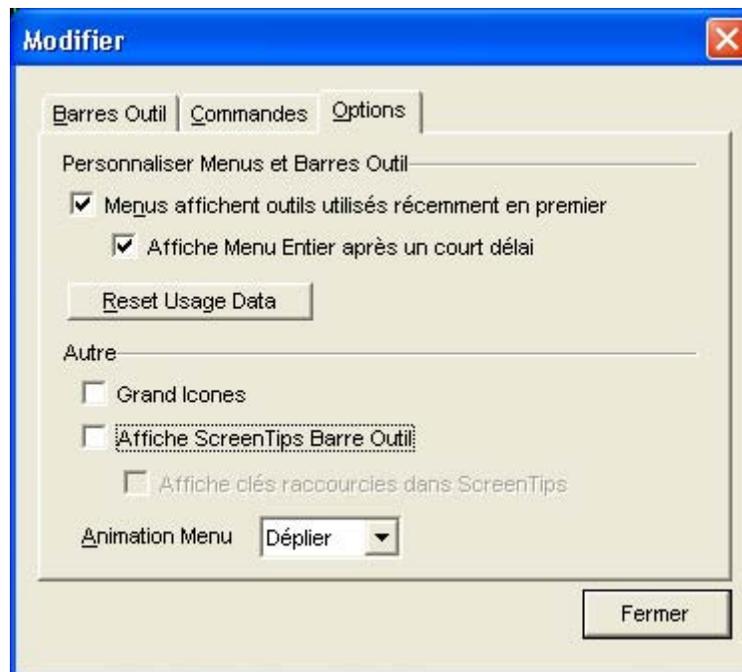


La fenêtre *personnaliser* comporte trois onglets. L'onglet *Barres outil* est l'onglet où de nouvelles barres outil peuvent être ajoutées, les barres outil existantes peuvent être renommées ou remise à leurs configurations par défaut, ou des barres outil non-requises peuvent être supprimées.



À partir de l'onglet *commandes*, des items peuvent être ajoutés aux barres outil. Faire une sélection à partir *des catégories* du côté gauche, *commandes* est affiché du côté droit. Simplement cliquer et traîner la commande appropriée à sa position désirée sur une barre outil.

Sélectionnez un bouton sur une barre outil et cliquez *modifier La sélection* ou vous pouvez cliquer le bouton de droite sur l'item. Le menu affiché est employé pour modifier le bouton lui-même. Vous pouvez sélectionner l'image seulement (Modèle par défaut), texte seulement, ou les deux (*image et Texte*). *Remise* rétablit la configuration du bouton à ses valeurs par défaut, et *supprimer* retire le bouton de la barre outil. Traîner un bouton en dehors de la barre outil la retirera également. *Nom* vous donne le vrai nom du bouton tandis que *description* affiche le nom affiché. *Débuter un groupe* insère un séparateur à la gauche du bouton.



Sélectionnez à partir:

- Les menus affichent les outils d'abord récemment utilisés.
  - Afficher les pleins menus après peu de temps.
  
- Grandes Icônes.
  
- Afficher les astuces sur des barres outil.
  - Afficher les clefs de raccourci dans les astuces.

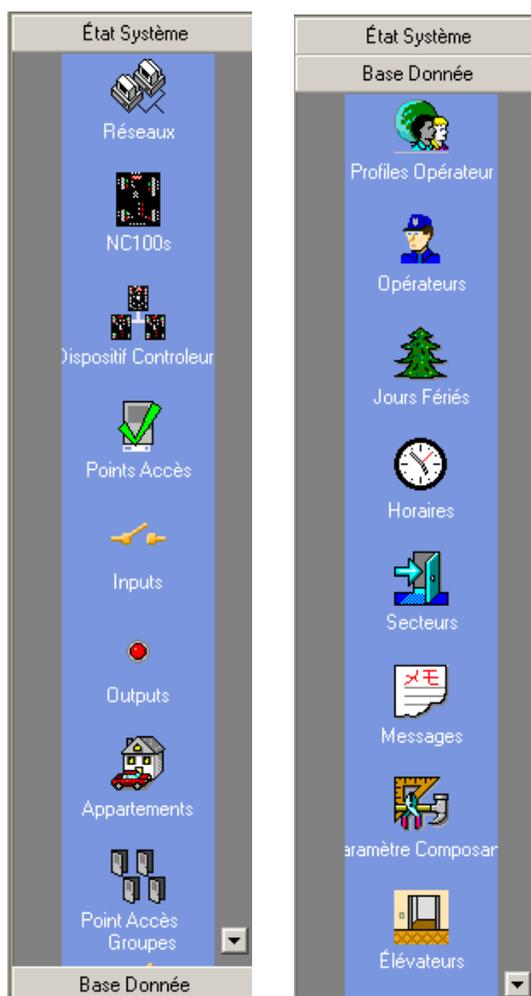
L'animation de menu peut être programmée en tant qu'aucun, aléatoire, dévoile, glisse, éclate, ou FadeIn.

## Sélecteur De Module

Le sélecteur de module a deux onglets, *État du système* et *bases de donnée*. Sous le *État du système* l'opérateur peut sélectionner une catégorie à afficher dans la fenêtre *État du système*. La liste des choix est identique que la liste dans le menu *état du système* : Réseaux, NC100s, dispositifs contrôleur, points d'accès, Inputs, Outputs, groupes de point d'accès, groupes d'Input, et groupes d'Output.

L'onglet *de base de donnée* donne à l'opérateur l'accès à tous les modules de base de donnée fournis par le menu *de base de donnée*. Ceux-ci incluent, *détenteurs de carte, niveaux d'accès, opérateurs, profils de base de donnée, Horaires, vacances, Secteurs, messages, LienAxiom, codes de Facilité, groupes de point d'accès, groupes d'Input, groupes d'Output, et Installation De Matériel.*

Pour commuter entre *état du système* et *base de donnée*, cliquez sur base de donnée au bas du *Sélecteur De Module*. L'onglet *base de donnée* se déplace vers le haut et se les items de base de donnée sont affichés. Pour revenir de nouveau *état du système*, cliquez *état de système* au haut du *Sélecteur De Module*. L'onglet *de base de donnée* se déplace au bas du sélecteur..

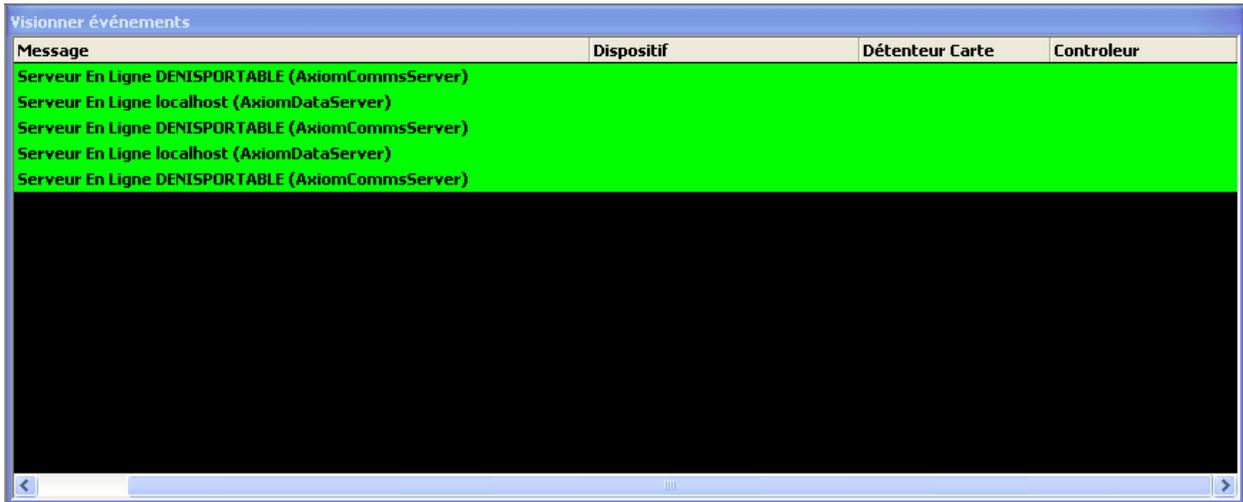


 Les boutons haut et bas indiquent plus de choix s'il n'y a pas assez de place pour afficher tous les choix sur la fenêtre.

## Barre d'état

La Barre D'État affiche le nom de l'opérateur en session.

## Visionneur D'Événements



La visionneur d'événement affiche les messages des événements en temps réel. Ces événements sont également notés à l'historique pour la récupération postérieure. Quels messages sont affichés peut être programmé pour chaque opérateur.

Les messages peuvent être verrouillés de sorte que le défilement en haut et en bas ne les affecte pas. Déplacer votre curseur à la ligne entre les en-têtes et le message supérieur. Quand le curseur change (à ) , cliquez et tenir le bouton de souris gauche. Traîner alors la ligne vers le bas pour inclure toutes les lignes à verrouiller (tous les messages au-dessus de la ligne ne se déplaceront pas pendant le défilement). Pour enlever le verrou traîner la ligne de division au-dessus du message supérieur.

Cliquez le bouton de droite n'importe où dans la fenêtre invoque le menu instantané suivant:





### Tri Ascendant

Cliquez sur *le tri ascendant* pour trier l'en-tête sélectionné. Les événements dans le visionneur d'événement sont maintenant trier avec la valeur la plus basse au haut.



### Tri Descendant

Cliquez sur *le tri descendant* pour trier d'en-tête sélectionné. Les événements dans le visionneur d'événement sont maintenant trier avec la valeur la plus élevée au haut.

### Cacher la colonne

Utiliser *Cacher la colonne* pour cacher la colonne sélectionnée de la vue, de sorte que l'information inutile ne prenne pas l'espace sur La fenêtre moniteur. Des colonnes cachées peuvent être rappelées si nécessaire.

### Geler Colonne

*Geler La colonne* est utilisé pour verrouiller des colonnes. Ces colonnes incluent la colonne sélectionnée et toutes les colonnes vers sa gauche. Les colonnes verrouillées ne décaleront pas avec le défilement gauche et droit. La ligne séparant les colonnes verrouillées et non-verrouillées peut être décalée. Cliquez et traîner la ligne pour la déplacer. Rechercher le changement du curseur (à ) indiquant la possibilité de déplacer la ligne de division.

### Afficher Tout

Pour afficher toutes les colonnes cachées, cliquez sur *Afficher Tout*. Rétablir l'affichage de certaines colonnes seulement n'est pas possible. Pour y arriver, rétablir toutes les colonnes et cacher les colonnes non requises.

### Dégeler Tous

*Dégeler tous* décale le verrou des colonnes divisant la ligne jusqu'à l'extrémité gauche, déverrouillant de ce fait toutes les colonnes.



### Affichage pause

De nouveaux messages sont toujours ajoutés au bas de l'affichage, et l'affichage est déprogrammé pour afficher ces messages pendant qu'ils entrent. Sélectionnez cette option pour maintenir l'affichage sur les messages désirés et pour stopper le défilement automatique.



### Imprimer

Imprimer imprime un rapport de l'événement(s). Une copie imprimée est produite rapidement des *événement du visionneur d'événements* sans devoir produire un *Rapport d'Historique*.



### **Effacer**

Cliquez ici pour supprimer tous les événements du visionneur d'Événement, et pour commencer à accumuler de nouveaux événements. Une fois que les événements ont été supprimés, ils ne sont accessibles que par des rapports d'historique.



### **Configuration**

La fenêtre de configuration pour le dispositif sélectionné est affichée en cliquant *configuration*.



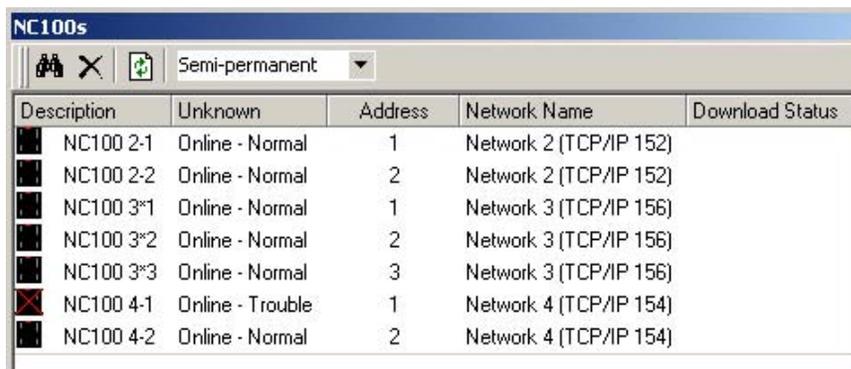
### **Surveillance**

La fenêtre de surveillance pour le dispositif sélectionné est affichée en cliquant *surveillance*.

### **État**

Les détails de La fenêtre d'état pour le dispositif sélectionné sont affichés en cliquant *l'État*.

## Fenêtre d'État du système



Description	Unknown	Address	Network Name	Download Status
NC100 2-1	Online - Normal	1	Network 2 (TCP/IP 152)	
NC100 2-2	Online - Normal	2	Network 2 (TCP/IP 152)	
NC100 3*1	Online - Normal	1	Network 3 (TCP/IP 156)	
NC100 3*2	Online - Normal	2	Network 3 (TCP/IP 156)	
NC100 3*3	Online - Normal	3	Network 3 (TCP/IP 156)	
NC100 4-1	Online - Trouble	1	Network 4 (TCP/IP 154)	
NC100 4-2	Online - Normal	2	Network 4 (TCP/IP 154)	

La fenêtre *État du système* affiche l'état courant des items d'un groupe sélectionné (inputs, outputs, points d'accès, etc.). Les opérateurs peuvent également transmettre des commandes aux items affichés, ainsi qu'éditer leur configuration et les paramètres de surveillance. Des commandes peuvent être transmises à un item simple ou à un groupe d'items. Sélectionnez l'item désiré, puis cliquez le bouton de droite sur l'une d'entre elles pour évoquer le menu de commande. Cliquez sur une commande exécute la commande pour tous les items sélectionnés.



Employer *la recherche* pour afficher les items requis.



Employer *supprimer* pour enlever tous les items sélectionnés qui ne sont plus exigés.



Utilisez *Rafraîchir* pour mettre à jour l'état des items sélectionnés.

## L'État De Système Menu des Commande

### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre des paramètres de l'item sélectionné. L'information détaillée de la fenêtre des paramètres est fournie en chapitre 6 commençant à la page [112](#).

### Surveillance...

*Surveillance* permet de programmer les messages d'alarme et ASCII. L'icône d'état pour l'item peut être changé ici aussi. Plus d'informations sur *surveillance* est fournie ci-dessous.

### État...

*État* ouvre une fenêtre de l'état détaillé pour l'item sélectionné. Plus d'information est fournie sur les fenêtres de détail en chapitre 5 commençant à la page [86](#).

**D'autres choix de menu pour chaque item sont détaillés en chapitre 5.**

## Surveillance

Chaque item a sa propre liste d'événements. De cette liste chaque item peut être sélectionné et avoir l'ensemble de paramètres suivant.



**Veillez noter que tous les onglets sont pas tous applicables pour chaque item. Seulement les onglets applicables pour l'item sont affichés, et tous les onglets sont affichés ici pour référence.**

The screenshot shows a software window titled "RC2 no 1 Porte Principale". It features a tabbed interface with the following tabs: "Alarmes", "événements", "ASCII", "CommandesGlobales", "Icones", and "DVR". The "événements" tab is currently selected. The main area of the window is divided into a large empty white box on the left and a configuration panel on the right. The configuration panel includes the following elements:

- "Horaire Surveillance": A numeric spinner control with the value "0".
- "Horaire Instructions": A numeric spinner control with the value "0".
- "Sur Message": A dropdown menu.
- "Message Off": A dropdown menu.
- "Horaire Action Requite": A numeric spinner control with the value "0".
- "Priorité": A numeric spinner control.

At the bottom right of the window, there are two buttons: "OK" and "Annuler".

### Alarmes

#### Horaire de Surveillance

Utilisez le bouton *Fureteur* pour sélectionner *l'heure* pendant lequel cet événement est ajouté *à la file d'attente d'alarme*.

#### Horaire d'instruction

Utilisez le bouton *Fureteur* pour sélectionner *l'heure* pendant lequel cet événement affiche un message d'instruction dans *la fenêtre de détail d'alarme* pour cet événement.

#### Message On

Sélectionnez parmi les messages énumérés, un message d'instruction à afficher quand l'horaire est en fonction.

### Message Off

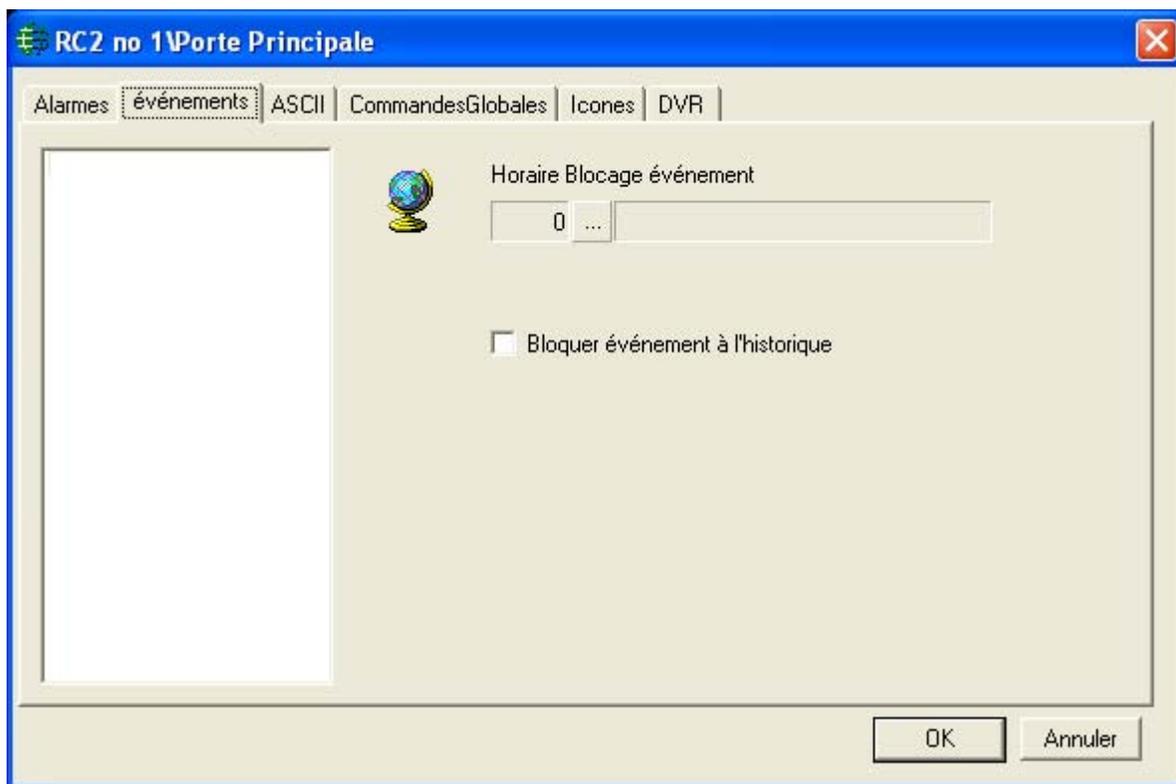
Sélectionnez parmi les messages énumérés, un message d'instruction à afficher quand l'horaire est hors fonction.

### Horaire Action Requisite

Utilisez le bouton *Fureteur* pour sélectionner *l'heure* pendant lequel cet *événement d'alarme* peut seulement être supprimer si des donnée ont été saisies dans la case *d'action*.

### Priorité

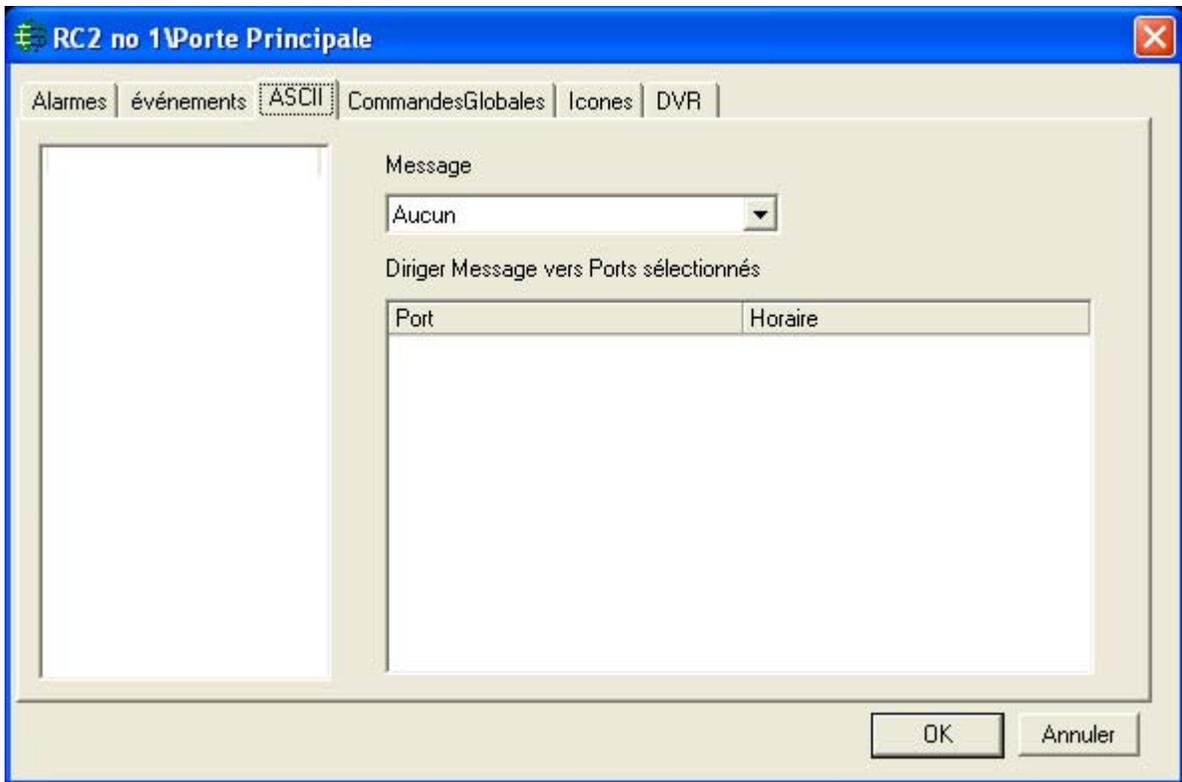
Accorder à cet *événement d'alarme* une priorité de 1 à 99.



## Événements

### Horaire de blocage d'Événement

Utilisez le bouton *Fureteur* pour sélectionner *l'heure* pendant lequel cet item n'affiche pas des messages sur *le visionneur d'événement*.



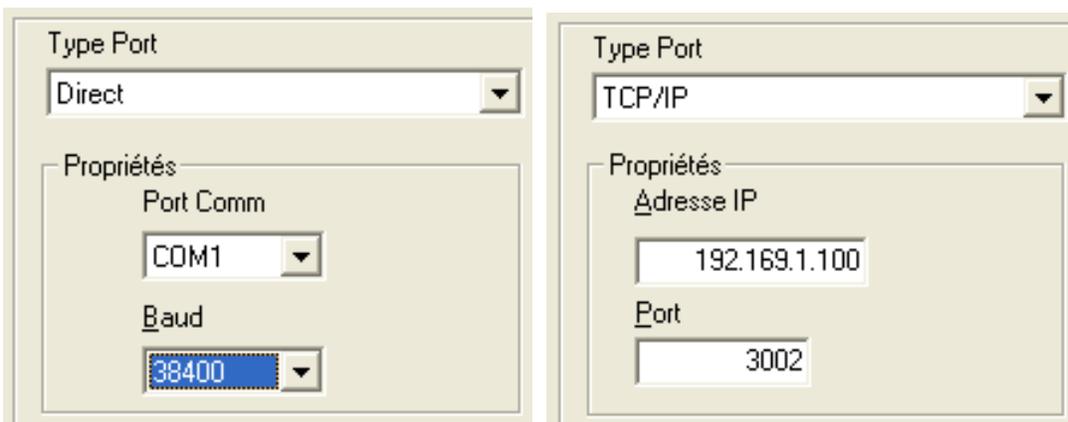
## ASCII

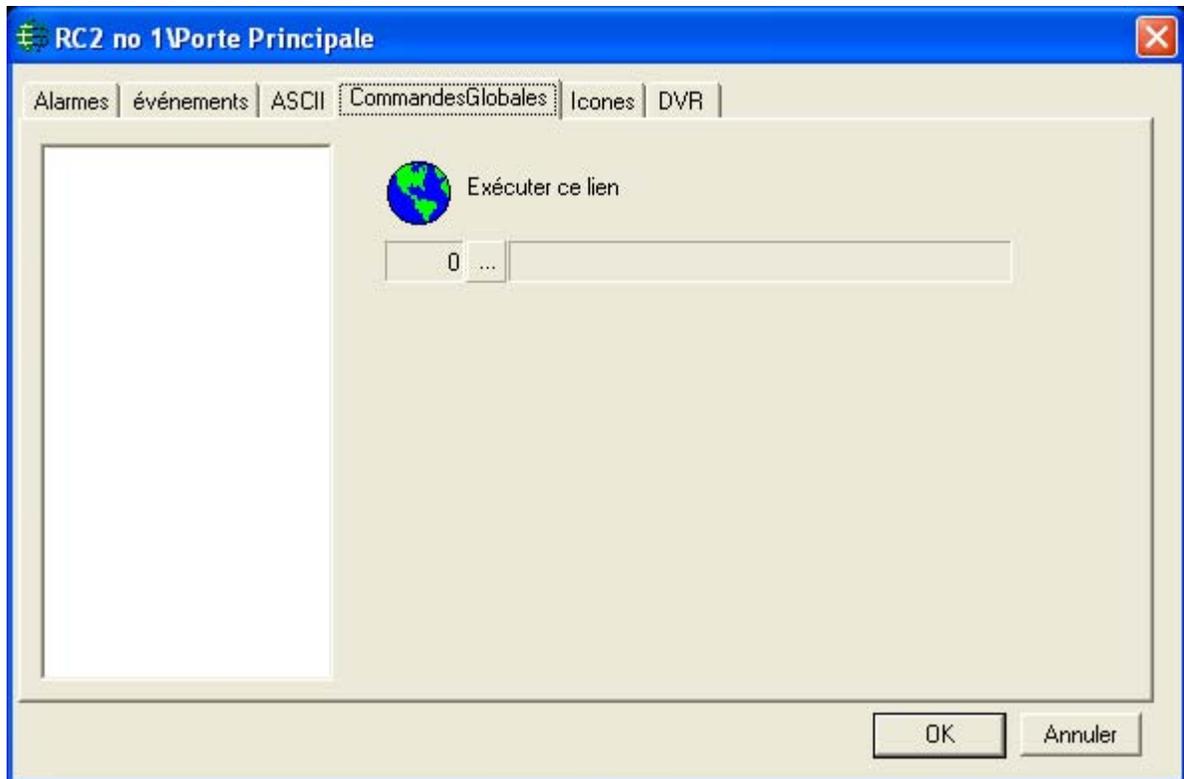
### Message ASCII

Sélectionnez dans la liste énumérés un message ASCII à transmettre quand l'événement se produit.

### Type Port

Après avoir sélectionner le message à être transmis, sélectionnez la méthode de transmission de ce message.

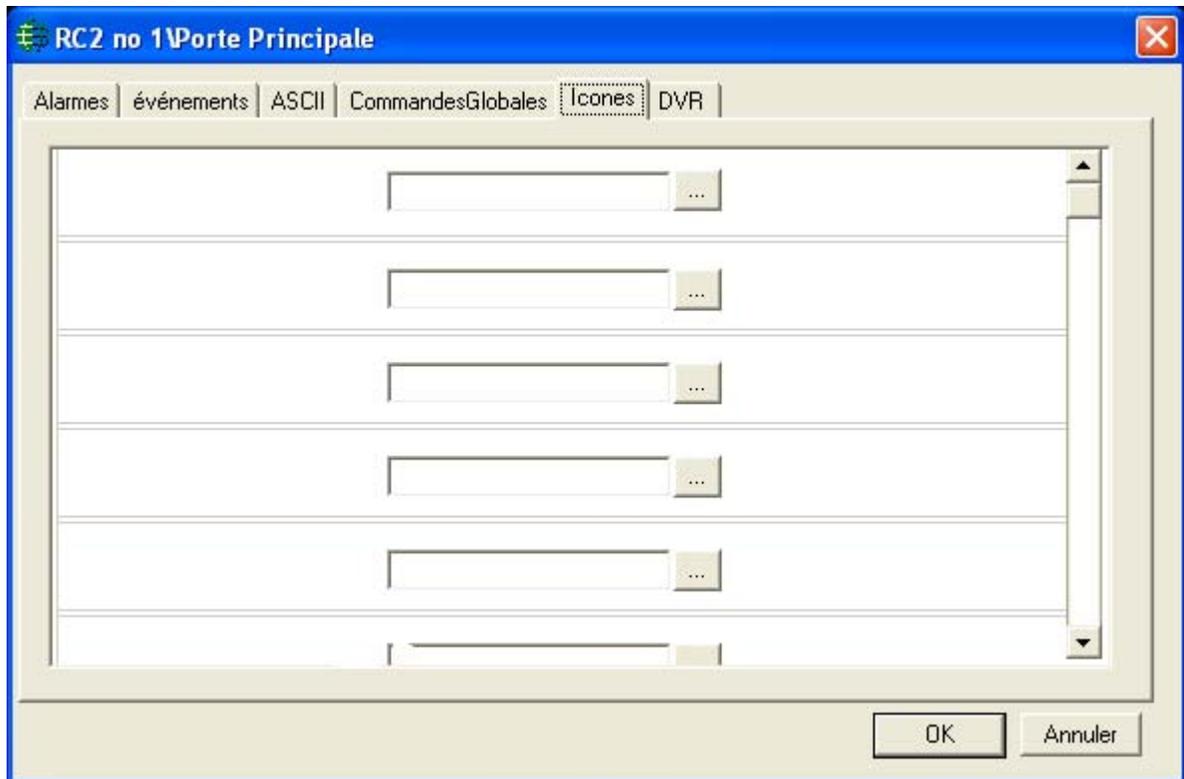




## Commandes Globales

### Exécuter ce lien

Passez en revue (et sélectionner) le lien qui doit être exécuté quand l'événement sélectionné se produit.



### Icônes

Cliquez le bouton *Fureteur* pour changer l'icône d'état pour l'événement sélectionné. Quelques icônes sont fournis avec le système ou vous pouvez créer vos propres icônes.

RC2 no 1 Porte Principale

Alarmes | événements | ASCII | CommandesGlobales | Icones | **DVR**

Adresse IP  
[ ]

Numéro Port  
[ ]

Numéro Caméra  
[ ]

étiquette  
 Historique

OK Annuler

## DVR

### Adresse IP

Écrire l'ADRESSE IP du DVR lié à l'item sélectionné.

### Numéro de Port

Écrire le numéro de port pour l'ADRESSE IP du DVR ci-dessus.

### Numéro de Caméra

Écrire le numéro de caméra associé à l'item sélectionné qui est relié au DVR ci-dessus.

#### Étiquette

Lorsque Étiquette est sélectionnée, le message *d'événement d'alarme* est transmis au DVR avec l'heure et la date de l'événement, et le numéro de caméra.

#### Historique

Lorsque historique est sélectionné, seulement l'heure et la date de l'événement, et le numéro de caméra sont transmis au DVR.



**Plus de détails sur l'État du système sont fournis en chapitre 5 ci-dessous.**

## Moniteur De Cartes

La fenêtre de moniteur de cartes affiche les détenteurs de carte (Prénom, Nom, et numéro de carte), le secteur où se situe le détenteur de carte, le dernier lecteur où le détenteur de carte a présenté sa carte, et l'heure où ils ont présenté leur carte à ce lecteur. Le système d'abord doit avoir des secteurs créés et les points d'accès configurés avec secteurs avant que cette information puisse être affichée.



### Secteurs

Des détenteurs de carte peuvent être sélectionnés et triés par *secteur*, comme sélectionné dans la fenêtre de recherche.

Area	Count	Card Number	Last Name	First Name	Time
Entering	5	1861	Shah	Govind	18/Aug/2003 4:54:30 PM
		1891	Riarh	Jinder	18/Aug/2003 3:02:13 PM
		1857	Test	Card 1857	18/Aug/2003 10:24:26 AM
		1865	Janda	Michelle	13/Aug/2003 10:10:14 AM
		1895	Michael	Anna	12/Aug/2003 11:24:26 AM
Exit	0				
Computer, fax room	1	1868	Michael	Anna	10/Aug/2003 11:51:53 AM



### Cartes

Affiche les détenteurs de carte sélectionnés dans la fenêtre de recherche.

Card Number	LastName	FirstName	Time	Area	Reader
29814	Matthews	Isabell Mette			
29818	Johns	Trine Drachmann			
29819	Larsen	Mette Nørhaven			
29832	Pedersen	Michael Lohse			
29844	Nielsen	Justine Løkke			
29852	Kristensen	Rune			
29876	Rasmusson	Brian			
29878	Krarup-Nielsen	Brian Kim			
29889	Risberg	Majbritt Ormstrup			

Cliquez le bouton de droite sur un détenteur de carte ou un secteur pour appeler le menu de commande.



- Activer : Cette commande réactive tous les détenteurs de carte sélectionnés.
- Désactiver : Cette commande désactive tous les détenteurs de carte sélectionnés.
- Changer Secteur : Cette commande est utilisée pour placer des détenteurs de carte dans un secteur spécifique.
- Effacer Secteur: Cette commande dégage les détenteurs de carte sélectionnés de tous les secteurs.
- Vider Secteur: Cette commande dégage tous les détenteurs de carte des secteurs sélectionnés.
- Imprimer : Cette commande produit un rapport qui inclut les items sélectionnés.
- Historique : Cette commande produit un rapport des dix derniers événements pour chacun des détenteurs de carte sélectionnés.
- Propriétés : Cette commande ouvre La fenêtre de configuration pour le dernier item sélectionné seulement. Même si plusieurs items sont sélectionnés seulement un aura ses propriétés affichées.

## Moniteur D'Alarmes

La fenêtre de moniteur d'alarmes énumère toutes les alarmes à Acquitter et effacer. Les alarmes sont des événements qui sont assez significatifs pour exiger l'intervention d'un opérateur. (Ex. L'alarme d'une porte laissée ouverte peut ne pas être assez importante pour exiger l'intervention de l'opérateur). Les états de point d'accès et d'Input avec le mot 'alarme' ne sont pas nécessairement des événements d'alarme. Quels événements sont des alarmes est programmé dans *surveillance* pour chaque item individuellement.

### Couleurs De Message D'Événement

Rouge : Non Acquitter et toujours en état d'alarme

Bleu : Non Acquitter et normal.

Jaune : Acquitter, mais toujours en état d'alarme.

Vert : Acquitter et normal.



### Acquittement

Acquittement est la première étape dans le traitement des alarmes. Toutes les alarmes en attente doivent être Acquittées pour taire les sonneries audibles.



### Non Acquitté

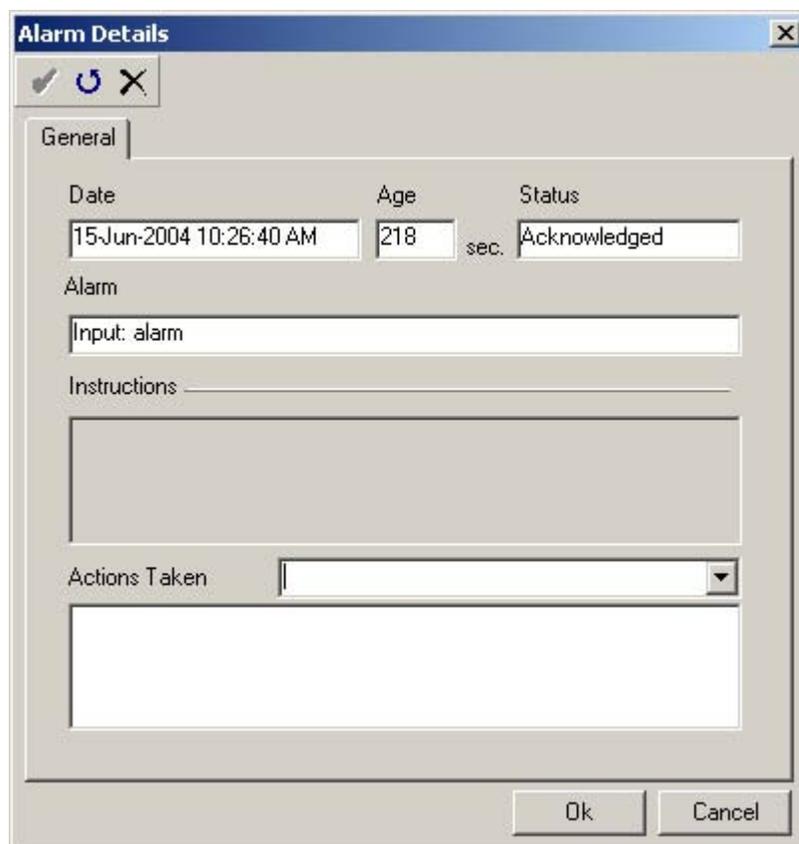
Seulement l'opérateur qui a Acquitté une alarme peut effacer l'alarme. Par conséquent afin de changer d'opérateur, une alarme doit d'abord être Non Acquittée, de sorte qu'un autre opérateur puisse l'acquittée.

## Effacer

*Effacer* est l'étape finale du traitement des alarmes. Lorsqu'une alarme est effacée toutes les donnée concernant cette alarme sont sauvegardées. Des rapports d'alarme peuvent être produits à partir de *Rapports d'Historique*.

## Détails

*Les détails d'alarme* fournissent un endroit où des messages d'instructions peuvent être localisés. Il fournit également un espace pour l'opérateur pour écrire quelle action a été prise dans le traitement de cette alarme. Les messages d'intervention sont inclus dans *le Rapport d'alarme*.



Date	Age	Status
15-Jun-2004 10:26:40 AM	218 sec.	Acknowledged

Alarm  
Input: alarm

Instructions

Actions Taken

Une alarme peut être Acquittée, Non Acquittée, ou être effacée *de la fenêtre de détails*. Des messages d'instruction peuvent être affichés ici, et les mesures prises peuvent être entrées ici aussi.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* pour produire un rapport incluant tous les événements sélectionnés d'alarme. Ceci n'est pas *un Rapport d'alarme*, mais une liste imprimée des événements sélectionnés de la file d'attente d'alarme.



### Historique

Cliquez *Historique* crée un rapport incluant les dix derniers événements du dispositif de l'alarme sélectionnée. *L'historique* d'une alarme d'entrée forcée inclut les dix derniers événements de ce point d'accès.



### Pause Alarmes

*Pause alarmes* empêche la fenêtre d'alarme d'ouvrir quand de nouvelles alarmes sont ajoutées à la file d'attente d'alarme.



### Configuration...

*Configuration* affiche la fenêtre de configuration pour le dispositif de l'alarme sélectionnée.

### Surveillance...

*Surveillance* affiche la fenêtre de surveillance pour le dispositif de l'alarme sélectionnée.



### État...

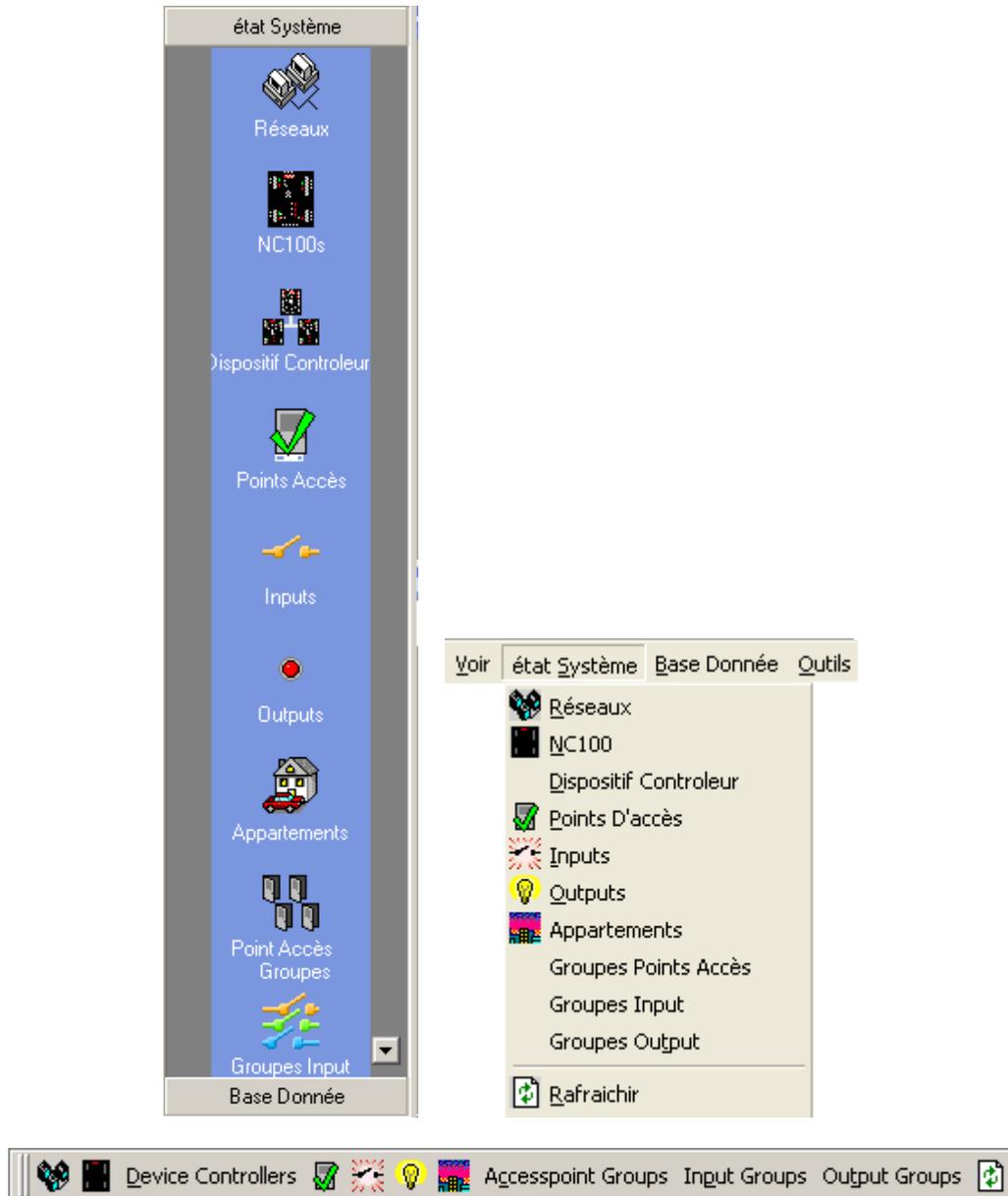
*État* affiche la fenêtre *d'État détaillé* pour le dispositif de l'alarme sélectionnée.

# Chapitre 5

## État de système

---

Ce chapitre décrit comment utiliser la fenêtre *État du système* du système AxiomV™. Les opérateurs peuvent visionner l'état d'item dans le système et exécuter des commandes sur ces items. Des choix peuvent être faits à partir *du sélecteur de module, du menu*, ou *de la Barre outil*.



## Networks



### Réseaux

Description	Type	Status
Network 1 (direct)	Direct	Connected
Network 2 (TCP/IP 1! TCP/IP	TCP/IP	Connected
Network 3 (TCP/IP 1! TCP/IP	TCP/IP	Connected
Network 4 (TCP/IP 1! TCP/IP	TCP/IP	Connected

Cliquez le bouton de droite sur un réseau pour évoquer le menu de commande.



### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Propriétés Réseau](#) est donnée en chapitre 6.



### Surveillance...

La liste suivante d'événements pour un NC100 peut être programmée dans *surveillance* pour déclencher des alarmes et/ou pour transmettre des messages d'ASCII.

- Réseau En ligne
- Réseau Hors Ligne
- Contrôleur En ligne
- Contrôleur Hors Ligne
- Trouble NC100
- Restauration NC100
- Trouble De Dispositif
- Restauration De Dispositif



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les réseaux sélectionnés.



### Historique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des réseaux sélectionnés.



Voir État Du Système Du Chapitre 4 – [Surveillance](#) pour plus d'information sur les paramètres de surveillance.

---

## NC100s



### NC100s



#### **Version**

*Version* renvoie la version de progiciels du NC100s sélectionné

#### **T**aille d'historique

*La taille d'historique* renvoie la quantité de mémoire que les NC100s sélectionnés possèdent pour stocker des messages d'événement quand ils ne sont pas reliés au PC.

#### **D-Net** Erreurs

*D-net erreurs* affiche la fenêtre du compteur d'erreur pour ce NC100.

#### **M**odifier Date/heure

*Modifier date/heure* est employé pour programmer la date et l'heure pour le NC100 sélectionné.

#### **L**ire Date/heure

*Lire Date/heure* : renvoie la date et l'heure du NC100s sélectionné.

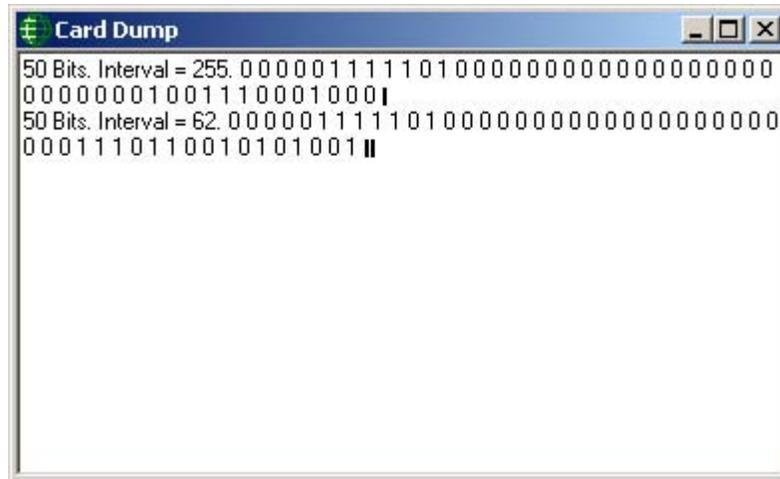
#### **T**éléchargement

*Téléchargement* : télécharge tous les dossiers de base de donnée au NC100s sélectionné.



## Card Dump

*Card Dump* est un outil diagnostique utilisé pour vérifier des données de carte.

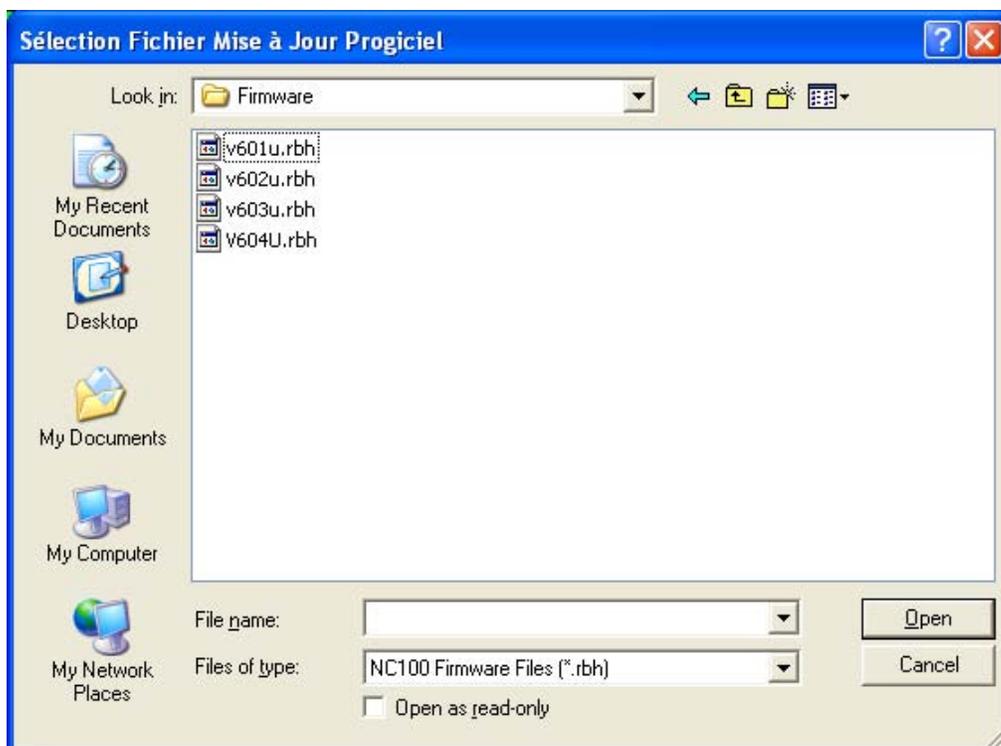


Les données de carte (en binaire) seront affichées après que la carte soit lue.



## Mise à niveau De Progiciels

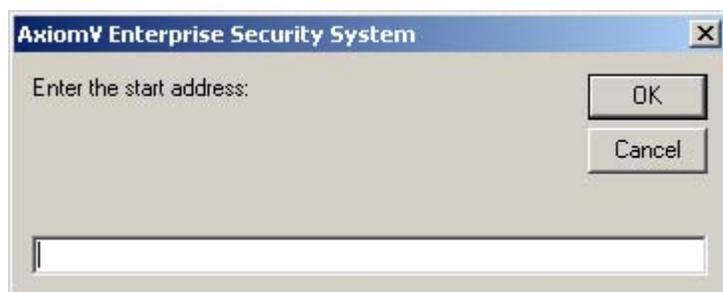
*Les mises à niveau de progiciels* sont employées pour changer les progiciels dans le Nc-100. Il peut être nécessaire de passer en revue votre ordinateur ou réseau pour localiser le répertoire où le fichier de progiciel est stocké. Tous les dossiers de progiciels finissent avec **rbh** comme extension.

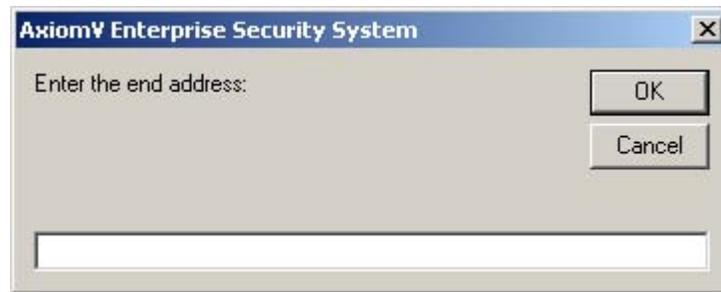


### Mise à niveau Des Progiciels UC100

*La mise à niveau des progiciels UC100* est utilisée pour changer les progiciels dans les panneaux UC100 SafeSuite. Il peut être nécessaire de passer en revue votre ordinateur ou réseau pour localiser le répertoire où le fichier de progiciel est stocké. Tous les dossiers de progiciels finissent avec **rbh** comme extension.

Après avoir sélectionné votre dossier de progiciels, le système doit connaître l'adresse de panneau pour faire le changement. Sélectionner une adresse de début et terminale pour le téléchargement des panneaux.





**Avertissement :** Assurez vous de faire la mise à niveau des NC100s et UC100s avec le fichier de progiciels approprié. Les panneaux ne fonctionnent pas avec une mauvaise version de progiciels installés. Ceci est particulièrement important pour les différents types de panneaux UC100. Les contrôles huit-zone LED, quatre-zone LED, affichage à cristaux liquides de quatre-zone ont des progiciels différents. Aussi les versions à distance des panneaux ont également leurs propres progiciels. Si vous êtes à tout incertain au sujet de la version de progiciels à employer, contactez RBH Access Technologies Inc. ou son représentant.

### Initialiser

*Initialiser* initialise le microprocesseur de tout NC100s sélectionné.

### Effacer L'historique

*Effacer Historique* supprime tous les messages de la mémoire tampon du NC100 sélectionné.

### Effacer Mémoire

*Effacer mémoire* supprime toutes les donnée dans la mémoire RAM du NC100. Ceci inclue tous les dossiers de base de donnée et messages d'historique.

### Lecture horaire

*Lecture horaire* renvoie l'état de tous les horaires pour tout les NC100s sélectionnés.



### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Propriétés NC100](#) est donnée en chapitre 6.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut le NC100s sélectionné.

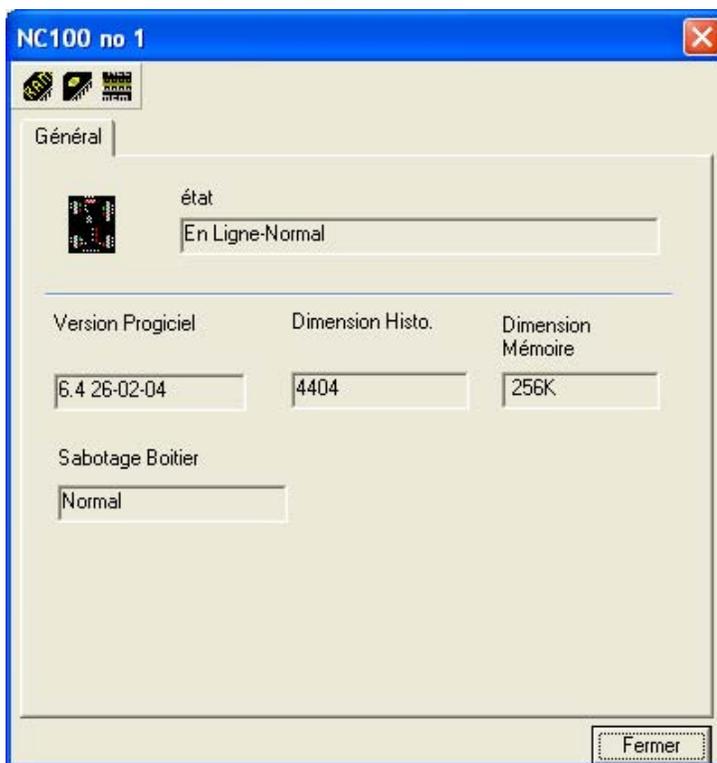


## Historique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des NC100s sélectionnés.



## État...



### Boutons De Commande



#### *Effacer Mémoire*

Cette commande supprime la mémoire entière du NC100.



#### *Initialiser*

Cette commande ré-initialise le processeur de NC100.



#### *Effacer Historique*

Cette commande supprime tout l'historique dans le NC100.

### **État**

*État* affiche l'état courant du NC100 (Ex : En ligne – Normale).

### **Version De Progiciel**

*Progiciel* affiche la version de progiciel du NC100.

### **Taille d'historique**

*Taille d'historique* affiche la quantité de mémoire disponible aux événements d'historique.

### **Capacité De la Mémoire**

*Capacité de mémoire* affiche la capacité de mémoire du NC100 (256k, 1M).

### **Anti Sabotage De Cabinet**

*Anti Sabotage de Cabinet* affiche l'état de l'input de l'interrupteur de coffret des NC100.

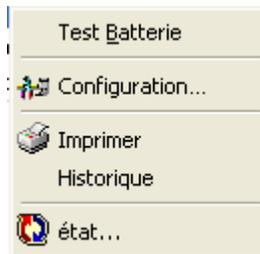
---

## Dispositifs Contrôleurs



### Dispositifs

#### *RC2 & IOC16*



#### **Vérification Batterie**

*Vérification Batterie* est utilisée pour vérifier les batteries sur tous les dispositifs sélectionnés.



#### **Configuration...**

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Propriétés RC2](#) et [Propriétés IOC16](#) est donné en chapitre 6.



#### **Imprimer**

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les dispositifs sélectionnés.

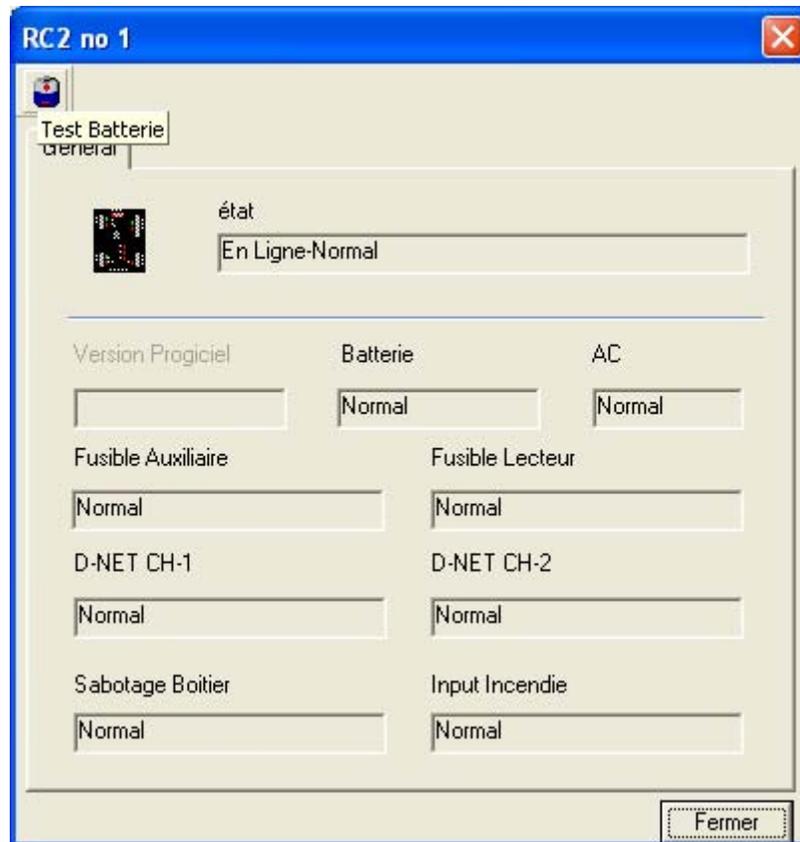


#### **Historique**

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des dispositifs sélectionnés.



## RC2



### Bouton De Commande



### Vérification Batterie

Cette commande vérifie la batterie du RC2.

### Version De Progiciels

Ce dispositif n'est pas soutenu actuellement.

### Batterie

*Batterie* affiche l'état de la batterie de RC2's (normal ou échec).

### C.A.

*C.A.* affiche l'état de l'alimentation de RC2's 16vac (normal, haute ou bas).

### **Fusible Auxiliaire**

*Fusible auxiliaire* affiche l'état du fusible de puissance auxiliaire de RC2 (normal ou échec).

### **Fusible Lecteur**

*Fusible lecteur* affiche l'état du fusible de puissance de lecteur de RC2 (normal ou échec).

### **D -net CH1**

*D -net CH1* affiche l'état du canal de communication 1 D-NET du RC2 (normal ou échec).

### **D -net CH2**

*D -net CH2* affiche l'état du canal de communication 2 D-NET du RC2 (normal ou échec).

### **Anti Sabotage De Cabinet**

Anti-sabotage *Cabinet* affiche l'état de l'input de l'interrupteur de coffret de RC2.

### **Signal Feu**

*Signal feu* affiche l'état de l'input de signal feu de RC2 (normal ou échec).

## IOC16



### Bouton De Commande



#### *Vérification Batterie*

Cette commande vérifie la batterie de l'IOC16.

### Version De Progiciel

Ce dispositif n'est pas soutenu actuellement.

### Batterie

*Batterie* affiche l'état de la batterie d'IOC16 (normal ou échec).

### C.A.

C.A. affiche l'état de l'alimentation d'IOC16 16vac (normal, haute ou bas).

### Fusible Auxiliaire

*Fusible auxiliaire* affiche l'état du fusible de puissance auxiliaire d'IOC16 (normal ou échec).

### D -net CH1

*D -net CH1* affiche l'état du canal de communication 1 D-NET du IOC16 (normal ou échec).

### D -net CH2

*D -net CH2* affiche l'état du canal de communication 2 D-NET du IOC16 (normal ou échec).

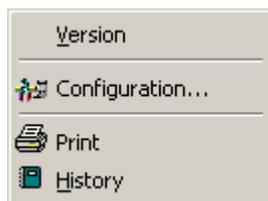
### Anti-sabotage de Cabinet

*Anti-sabotage de Cabinet* affiche l'état de l'input d'anti-sabotage de coffret d'IOC16.

### Signal Feu

*Signal feu* affiche l'état de l'input de signal du feu d'IOC16 (normal ou échec).

## Claviers



### **V**ersion

*Version* renvoie la version de progiciel du clavier sélectionné



### **C**onfiguration...

*Configuration* ouvre fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Claviers](#) est donnée en chapitre 6.



### **I**mprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les claviers sélectionnés.



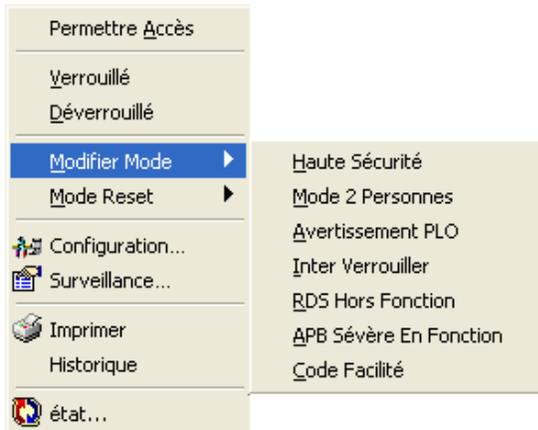
### **H**istorique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des claviers sélectionnés.

## Points D'Accès



### Points D'Accès



#### Permettre Accès

Permettre accès déverrouille la porte pour *permettre accès* à tous les points d'accès sélectionnés.

#### Verrouillé

*Verrouillée* verrouille la porte à tous les points d'accès sélectionnés.

#### Déverrouillé

*Déverrouillée* déverrouille la porte à tous les points d'accès sélectionnés.

#### Changer et Reset Mode

*Changer Mode* et *Reset Mode* sont employés pour mettre On ou OFF différents modes (*haute Sécurité, Deux Personne, Porte Laissée Ouverte, Inter-verrouillé, Demande de requête de sortie hors fonction, Antipassback sévère en fonction, et Facilité Code*) sur les points d'accès sélectionnés.



#### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Propriétés De Point D'Accès](#) est donnée au chapitre 6.



#### Surveillance...

La liste suivante d'événements pour un point d'accès peut être programmés dans *surveillance* pour déclencher des alarmes, pour bloquer des messages, et/ou pour transmettre des messages d'ASCII.

- Accès Permis
- Accès Refusé
- Porte Non ouverte
- Porte laissée Ouverte
- Entrée Forcée
- Anti-sabotage
- Sécurisé
- Accès Permis RDS

En outre les icônes d'état pour le point d'accès peuvent être changées ici.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les points d'accès sélectionnés.



### Historique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des points d'accès sélectionnés.



### État...

#### Boutons De Commande



#### *Permettre accès*

Cette commande déverrouille immédiatement pour permettre accès au point d'accès sélectionné.



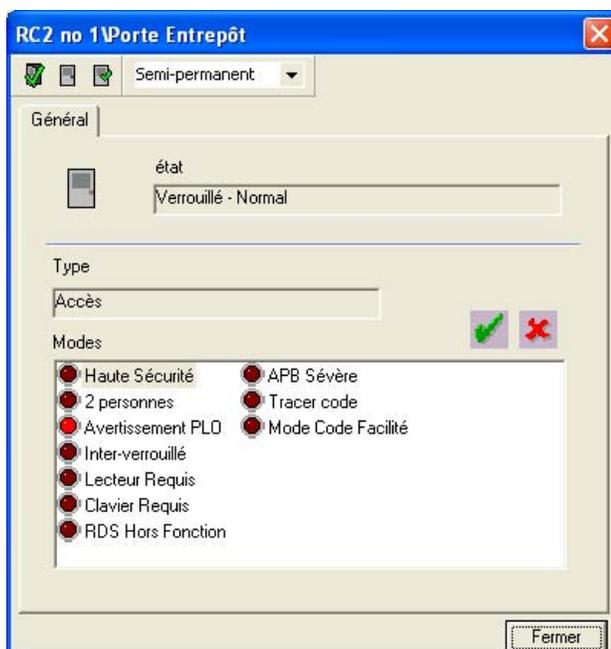
#### *Verrouillé*

Cette commande verrouille immédiatement le point d'accès sélectionné.



#### *Déverrouillé*

Cette commande déverrouille immédiatement le point d'accès sélectionné.



## État

*État* affiche l'état courant du point d'accès (Ex : Verrouillé - Normal).

## Type

*Type* indique le type de point d'accès.

## Mode

*Mode* affiche (par l'intermédiaire des icônes de LED) les modes de point d'accès sont en fonction ou hors fonction. Ces modes peuvent être mis en fonction ou hors fonction en accentuant le mode et en cliquant l'icône vert (ON) ou le rouge (OFF).



Liste De Mode :

- Haute Sécurité
- Deux Personnes
- Avertissement PLO
- Inter-verrouillé
- Lecteur Requis
- Clavier requis
- RDS hors Fonction
- APB Sévère
- Code Tracing
- Mode Code Facilité

## Inputs



### Inputs



#### Armer Input

*Armer Input* est employé pour armer les inputs sélectionnés.

#### Désarmer Input

*Désarmer Input* est employé pour désarmer les inputs sélectionnés.



#### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur la fenêtre [Propriétés input](#) est donnée en chapitre 6.



#### Surveillance...

La liste suivante d'événements pour un Input peut être programmée dans *surveillance* pour déclencher des alarmes, pour bloquer des messages, et/ou pour transmettre des messages d'ASCII.

- Alarme, Restauration, Anormal, Normal, Et Trouble

En outre les icônes d'état pour Input peuvent être changées ici.



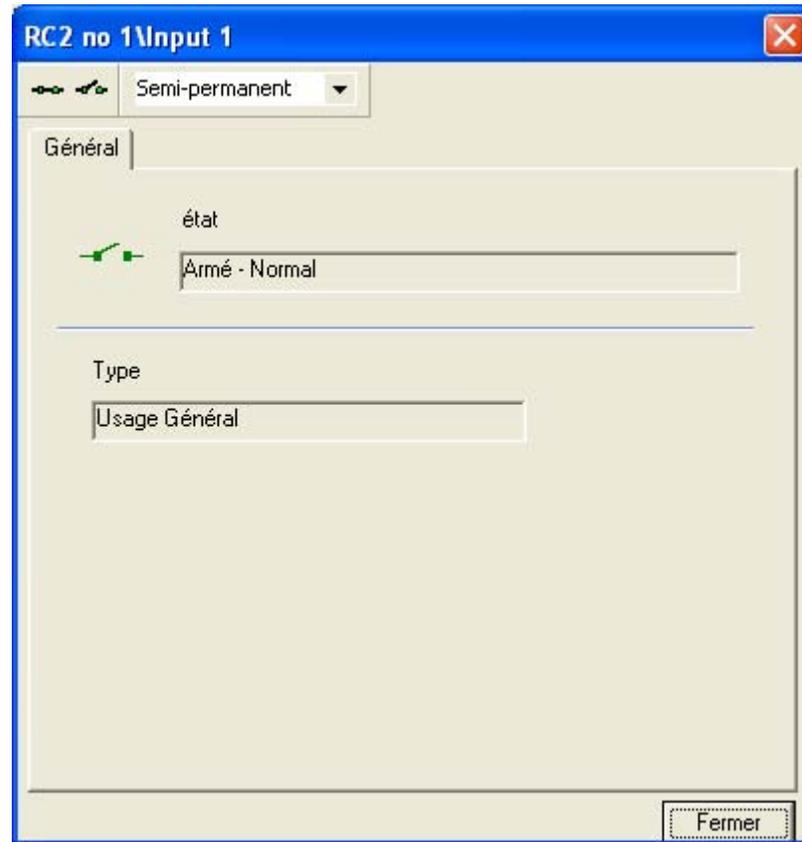
#### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les inputs sélectionnés.



#### Historique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des inputs sélectionnés.



### Boutons De Commande



#### *Armer*

Cette commande arme immédiatement l'input.



#### *Désarmer*

Cette commande désarme immédiatement l'input.

### État

*État* affiche l'état courant de l'input (Ex : Armé – Normale).

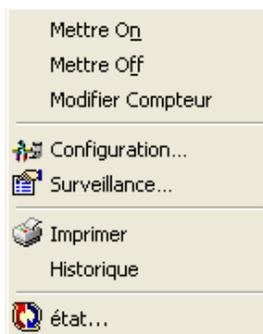
### Type

*Type* indique le type d'input.

## Outputs



### Outputs



#### **Mettre On**

*Mettre On* active tous les outputs sélectionnés.

#### **Mettre Off**

*Mettre Off* désactive tous les outputs sélectionnés.

#### **Changer Compteur**

*Changer Compteur* programme le niveau du compte pour tous les outputs sélectionnés



#### **Configuration...**

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée est donnée dans la fenêtre [Ils peuvent être programmés](#) pour un point d'accès (RC2s seulement) ou pour usage général.

**Propriétés output** en chapitre 6.



#### **Surveillance...**

La liste suivante d'événements pour un Output peut être programmée dans *surveillance* pour déclencher des alarmes, pour bloquer des message, et/ou pour transmettre des messages d'ASCII.

- On
- Off

En outre les icônes d'état pour l'Output peuvent être changées ici.



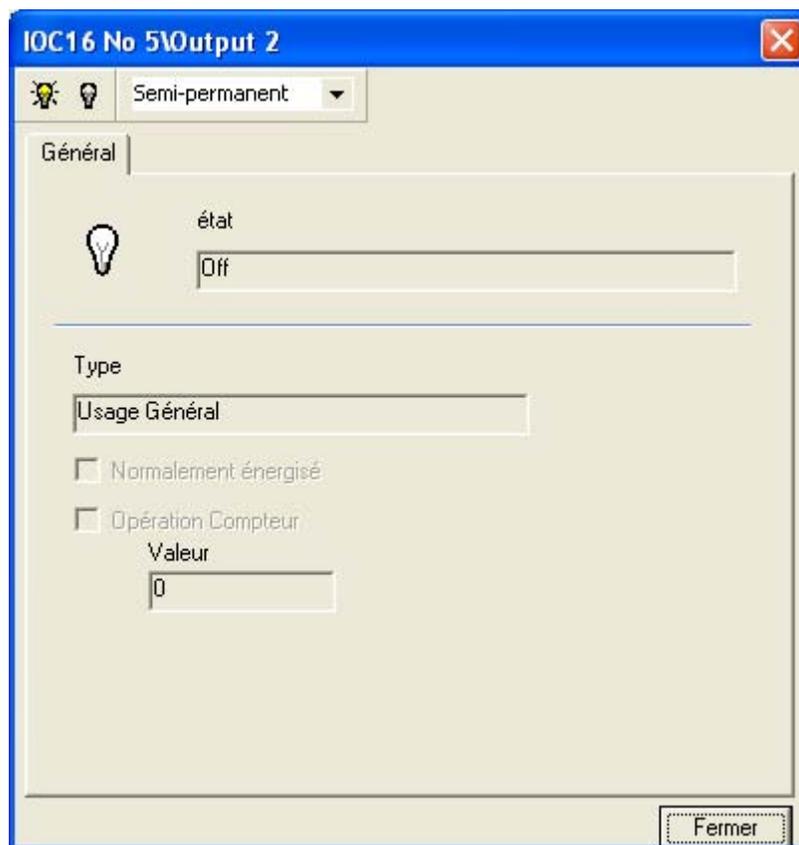
#### **Imprimer**

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les outputs sélectionnés.



#### **Historique**

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des outputs sélectionnés.



### Boutons De Commande



*On*

Cette commande active immédiatement l'output.



*Off*

Cette commande désactive immédiatement l'output.

### État

*État* affiche l'état courant de l'output (Ex : On – OFF ).

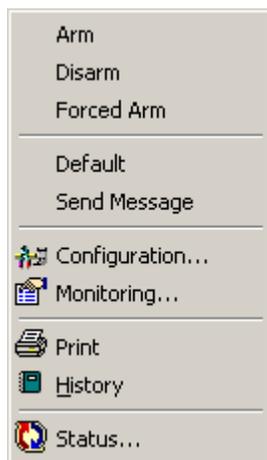
### Type

*Type* indique le type d'output.

## Appartements



### Appartements



#### Armer

*Armer* arme le clavier de l'appartement(s) sélectionné.

#### Désarmer

*Désarmer* désarme le clavier de l'appartement(s) sélectionné.

#### Armer Forcé

*Armer Forcé* arme le clavier de l'appartement(s) sélectionné quoiqu'une ou plusieurs zone soit ouverte.

#### Défaut

*Défaut* remet à zéro les codes d'utilisateur du panneau. L'utilisateur 1 est remis à zéro à 1234 et les autres sept codes sont effacés.

#### Transmettre Message

Ce bouton ouvre une fenêtre de sorte que vous puissiez écrire un message texte à transmettre sur l'affichage cristaux liquides du panneau. (Voir [ci-dessous](#) pour plus de détails).



#### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur les [Claviers](#) est donné en chapitre 6.



#### Surveillance ...

La liste suivante d'événements pour *un appartement* peut être programmée dans *surveillance* pour déclencher des alarmes, pour bloquer des messages, et/ou pour transmettre des messages d'ASCII.

- Restore Zone
- Alarme Zone
- Trouble Zone
- Zone Shunt
- Zone Unshunt
- Zone Arme/Désarme
- Commandes Usagers
- Messages clavier

- Alarme clavier

En outre les icônes d'état pour *l'appartement* peuvent être changées ici.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les appartements sélectionnés.

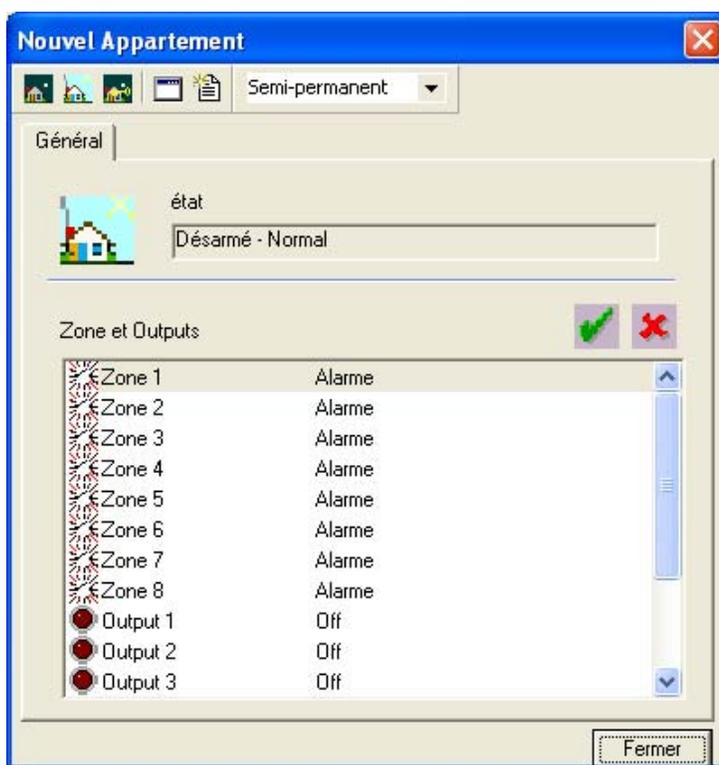


### Historique

*Historique* produit un rapport qui inclut les dix derniers événements pour chacun des appartements sélectionnés.



### État...



### Armé Away

Ce bouton arme le panneau en *mode Away*.



### Désarmer

Ce bouton désarme le panneau.



### Armer Forcé

Ce bouton arme le panneau en *mode forcé* même si une ou plusieurs zones sont en alarme.



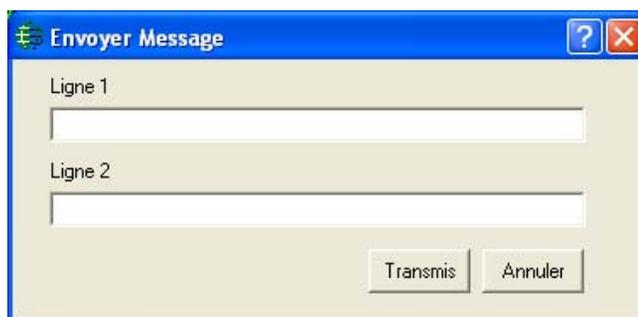
### Défaut

Ce bouton remet à zéro les codes d'utilisateur du panneau L'utilisateur 1 est remis à zéro à 1234 et les autres sept codes sont effacés.



### Message

Ce bouton ouvre une fenêtre de sorte que vous puissiez écrire un message textes à transmettre à l'affichage à cristaux liquides du panneau. Deux lignes de seize caractères chacune peuvent être saisies. Après l'introduction du message, cliquez *transmettre*.



**Des messages peuvent être envoyés seulement aux panneaux d'affichage à cristaux liquides, les panneaux LED ne peuvent pas afficher de messages.**

### État

*État* affiche l'état armé et d'alarme du panneau.

### Zones et Outputs



#### Changer Mode On

*Changer Mode On* shunt les zones et active les outputs.



#### Changer Mode Off

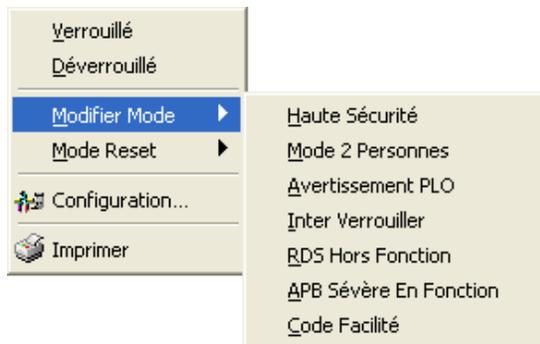
*Changer Mode Off* unshunt les zones et désactive les outputs.

Sélectionnez la zone(s) ou l'output désirée cliquez alors *Changer Mode On* ou *Changer Mode Off*.

## Groupes Point D'Accès



### Groupes Point D'Accès



#### Verrouillé

*Verrouillé* verrouille tous les groupes sélectionnés de points d'accès

#### Déverrouillé

*Déverrouillé* : déverrouille tous les groupes sélectionnés de points d'accès.

#### Changer Mode et Reset Mode

Changer Mode et *Reset Mode* sont employés pour activer ou désactiver différents modes (*Haute Sécurité*, *Deux Personnes*, *Porte Laissée Ouverte*, *Inter-verrouillé*, *Requête de Sortie en fonction*, *Antipassback sévère en fonction* et *code facilité*) sur les points d'accès sélectionnés.



#### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur [Groupes De Point D'Accès](#) est donné en chapitre 6.



#### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport incluant les groupes sélectionnés de point d'accès.

## Groupes d'input



### Groupes input



#### Armer Input

*Armer Input* est employé pour armer les groupes sélectionnés d'input.

#### Désarmer Input

*Désarmer Input* est employé pour désarmer les groupes sélectionnés d'input.



#### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur [Groupes d'input](#) est donné en chapitre 6.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les groupes sélectionnés d'input.

---

## Groupes d'output



### Groupe output



#### Mettre On

*Mettre On* active tous les outputs sélectionnés.

#### Mettre Off

*Mettre Off* désactive tous les outputs sélectionnés.



### Configuration...

*Configuration* ouvre la fenêtre de propriétés de l'item sélectionné. L'information plus détaillée sur [Groupes output](#) est donné en chapitre 6.



### Imprimer

Cliquez *Imprimer* produit un rapport qui inclut les groupes sélectionnés d'output.

---

## Rafraîchir



### Rafraîchir

*Rafraîchir* re-questionne tous les items sélectionnés et met à jour leur état à l'affichage.

# *Partie 4*

---

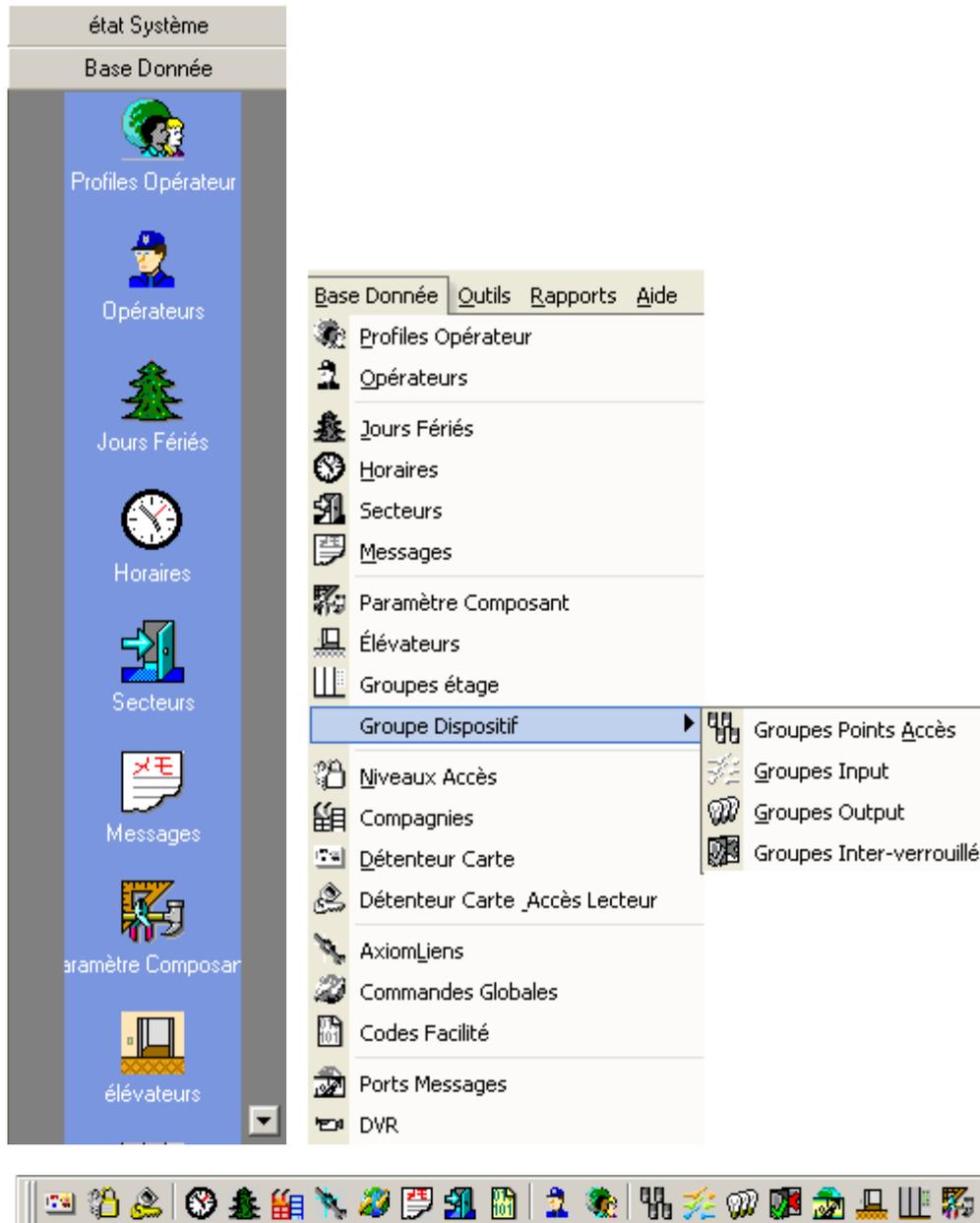
---

# Chapitre 6

## Base de donnée

---

Ce chapitre décrit comment programmer les paramètres *de base de donnée* du système AxiomV™. Typiquement le gestionnaire du système exécute cette fonction. Faire un choix à partir *du sélecteur de module, du menu, ou de la Barre outil de module*.



---

## Détenteur de carte

La fenêtre *de détenteur de carte* est utilisé pour gérer tous les détenteurs de carte du système.

### Écran De Détenteur de carte

#### Copie



##### Copier Carte

*Copier Carte* ouvre le *magicien de Copie* pour copier des donnée de carte d'une carte à une ou plusieurs cartes (Ex : *Compte d'utilisation*, *Verrouillé-Déverrouillé*, *date d'activation*, et *date de désactivation*). Sélectionnez (de tous les champs possibles) quels champs doivent être copiés dans les dossiers existants.



##### Copier Détenteur de carte

*Copier Détenteur* ouvre le *magicien de Copie* pour copier des donnée de détenteur de carte seulement, d'un détenteur de carte à un ou plusieurs détenteurs de carte existants (Ex : *adresse*, *ville*, *état*, *département*, et *photo*). Sélectionnez quels champs doivent être copiés.

#### Duplicata Carte

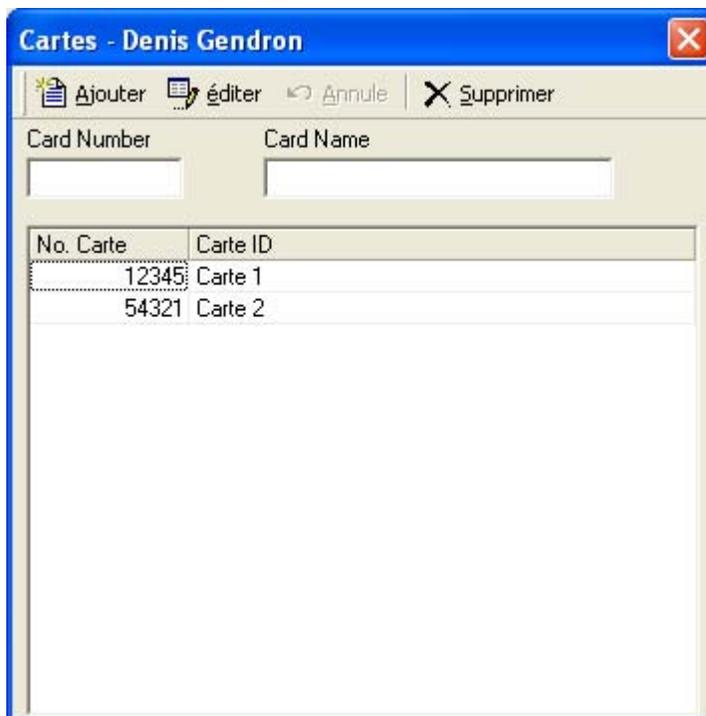
*Duplicata Carte* crée un nouveau dossier de carte qui est une reproduction exacte, sauf que le numéro de carte est différent.

#### Numéro de Carte

*Numéro de carte* est le numéro de la carte détenue par le détenteur de carte. Une fois un numéro de carte soit assigné, il ne peut pas être édité. Toutes autres donnée peuvent être éditées.



Le bouton *Fureteur* à la droite du numéro de carte est affiché seulement si *qualifications multiples* est côché. Cliquez ce bouton ouvre une fenêtre affichant tous les *numéros de carte* liés à ce détenteur de carte.



De cette fenêtre vous pouvez attribuer à un détenteur, plusieurs cartes, supprimer des cartes ou éditer des cartes existantes. *Des noms de carte* sont employés pour identifier ou différencier les cartes qu'un détenteur de carte possède. Toutes ces cartes sont tenues dans le même dossier de détenteur et seraient supprimées si le détenteur de carte devait être supprimé.

### Nom

*Nom* est le nom de famille détenteur de carte. Le détenteur de carte ne peut pas être sauvegardé si ce champ est laissé blanc.

### Prénom

*Prénom* est le prénom du détenteur de carte.

### Initiales

*Initiales* est un champ disponible pour sauvegarder les initiales du détenteur de carte. Les initiales complètes du détenteur de carte ou seulement leurs initiales centrales peuvent être écrites ici.

## Onglet Général De Détenteur de carte

The screenshot shows a software window titled "Détenteurs Carte" with a menu bar containing "Nouveau", "Sauvegarde", "Annuler", "Copier", "Supprimer", "Supprimer SAL", and "Recherche". The main form has fields for "No. Carte" (12345), "Nom" (Gendron), "Prénom" (Denis), and "Initiales". Below these are tabs for "Général", "Personnel", "Options", "Lien Code", "Compagnie", and "Photo". The "Général" tab is active, showing fields for "état" (Actif), "Type Carte" (Normal), "émission" (0), "Code NIP", "Compteur Usag" (255), "Carte ID" (Carte 1), "Date Activation" (11/08/2004 00:00:00), and "Date Désactivation" (20/01/2005 00:00:00). A photo of a man is visible on the right. At the bottom, there are tabs for "Niveau Accès", "Niveaux Accès Spéciaux", and "Notes". The "Niveau Accès" tab is active, showing a dropdown menu with "1" selected and "Master Level" displayed. The status bar at the bottom indicates "1 de 2".

### Statut

Le statut de la carte peut être programmé à *actif*, *inactif*, *en suspens*, *volé*, *détruit*, *expiré*, *perdu* ou *suspendu*. Les nouvelles cartes sont programmées à *actif* à moins que leur date d'activation soit fixée postérieurement, dans ce cas elles sont programmées à *en suspens*. Les cartes ayant une date de désactivation antérieure sont programmées à *expiré*. *Volé*, *détruite*, *perdu* et *suspendu* sont différentes manière d'étiqueter une carte pour l'audit. Inactive est une manière non spécifiée de désactiver une carte par des commandes

d'opérateur ou des liens. Seulement les cartes *actives* ont un accès permis, tous les autres seront refusés basé sur l'état de la carte.

## Type De Carte

Il y a trois types de carte, *normale*, *superviseur*, et *visiteur*. Presque toutes les cartes seront programmées en tant que normale. Si utilisé, les cartes *Superviseur* et *visiteur* sont utilisées conjointement. Une carte *visiteur* n'a accès que si suivi immédiatement d'une carte *Superviseur*. L'objectif de la carte *visiteur* est d'inscrire à l'historique les déplacements du visiteur et sans pour autant leur permettre libre accès aux lieux.

## Émission

Le niveau d'émission est employé avec des cartes de bande magnétique seulement. Le niveau d'émission est un nombre de 0 à 7 programmés dans chaque carte. Quand une carte est d'abord émise, son niveau d'émission devrait être programmé à 0 pour assortir le champ de niveau d'émission dans chaque dossier de détenteur de carte, qui est automatiquement programmé à 0. Si une carte est perdue, vous pouvez émettre une nouvelle carte programmée avec un niveau plus élevé au détenteur de carte, par exemple 1, et placez le champ de niveau d'émission dans le dossier de détenteur de carte à 1 aussi. Quand vous avez fait ceci, la vieille carte avec le niveau 0 d'issue ne fonctionnera plus et ainsi ne peut plus être utilisée. Le système a également l'avantage supplémentaire que le détenteur de carte aura toujours le même numéro de carte dans les dossiers d'historique.

## Code NIP

*Le Code NIP* est un code de clavier. Un code *NIP* est exigé pour l'opération carte et code ou pour l'opération de code seulement.



AxiomV™ accepte seulement les *codes NIP* qui sont transmis dans le format 8 bits.



Quelques claviers et clavier-lecteur transmettent leurs donnée dans un format de carte (Ex : 26-bit standard). Si ces unités sont utilisées, ajoutez le code poinçonné comme un numéro de carte et non pas comme *Code NIP*.

## Compteur Utilisation

*Le compte d'utilisation* est employé pour donner à un détenteur de carte, un nombre limités d'utilisations. (Ex : un détenteur de carte pourrait acheter un nombre limité de jours à un club de santé. Chaque fois que le détenteur utilise sa carte, le compteur est déduit de un). Quand le compte atteint zéro, l'accès est refusé. ("Aucun compteur d'utilisation"). Le compteur peut être programmer entre 1 et 254. Un compteur d'utilisation illimitée est programmé à 255.

## Date D'Activation

Lorsque vous programmez une nouvelle carte, *la date d'activation* se programme à la date du jour. Cette date peut être changée au besoin. Si *la date d'activation* est postérieure la carte n'aura pas accès avant cette date.

### Date De Désactivation

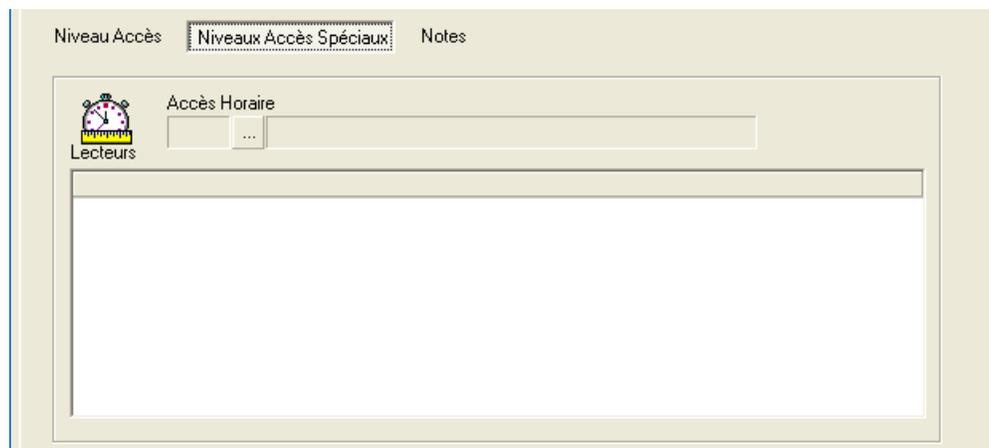
*La date de désactivation* indique la date à laquelle la carte ne fonctionnera plus. Si *la date de désactivation* n'est pas cochée alors la carte n'expirera jamais.

### Niveau d'accès

Sélectionnez les niveaux d'accès précédemment définis à partir de la fenêtre de sélection. Les niveaux d'accès déterminent quand et où un code d'accès ou une carte est valide.

### Niveaux d'accès Spéciaux

*Les niveaux d'accès spéciaux* permettent à au gestionnaire d'adapter l'accès du détenteur de carte. Sélectionnez un *Horaire d'accès*, puis vérifiez alors à quels points d'accès le détenteur de carte peut accéder pendant ce temps. Des horaires additionnels peuvent être sélectionnés et des points d'accès sélectionnés pour eux. Ceci est généralement employé avec le niveau d'accès régulier si des modifications sont requises pour ce détenteur de carte. Les points d'accès cochés sous un horaire n'apparaîtront sous aucun autre horaire.



Produire un *Rapport de détenteur de carte par lecteur* pour voir la liste complète des points d'accès où le détenteur de carte a accès et les horaires associés à ces points d'accès.



Si *le niveau d'accès* ou *le niveau d'accès spécial* permet l'accès, un accès permis sera accordé.



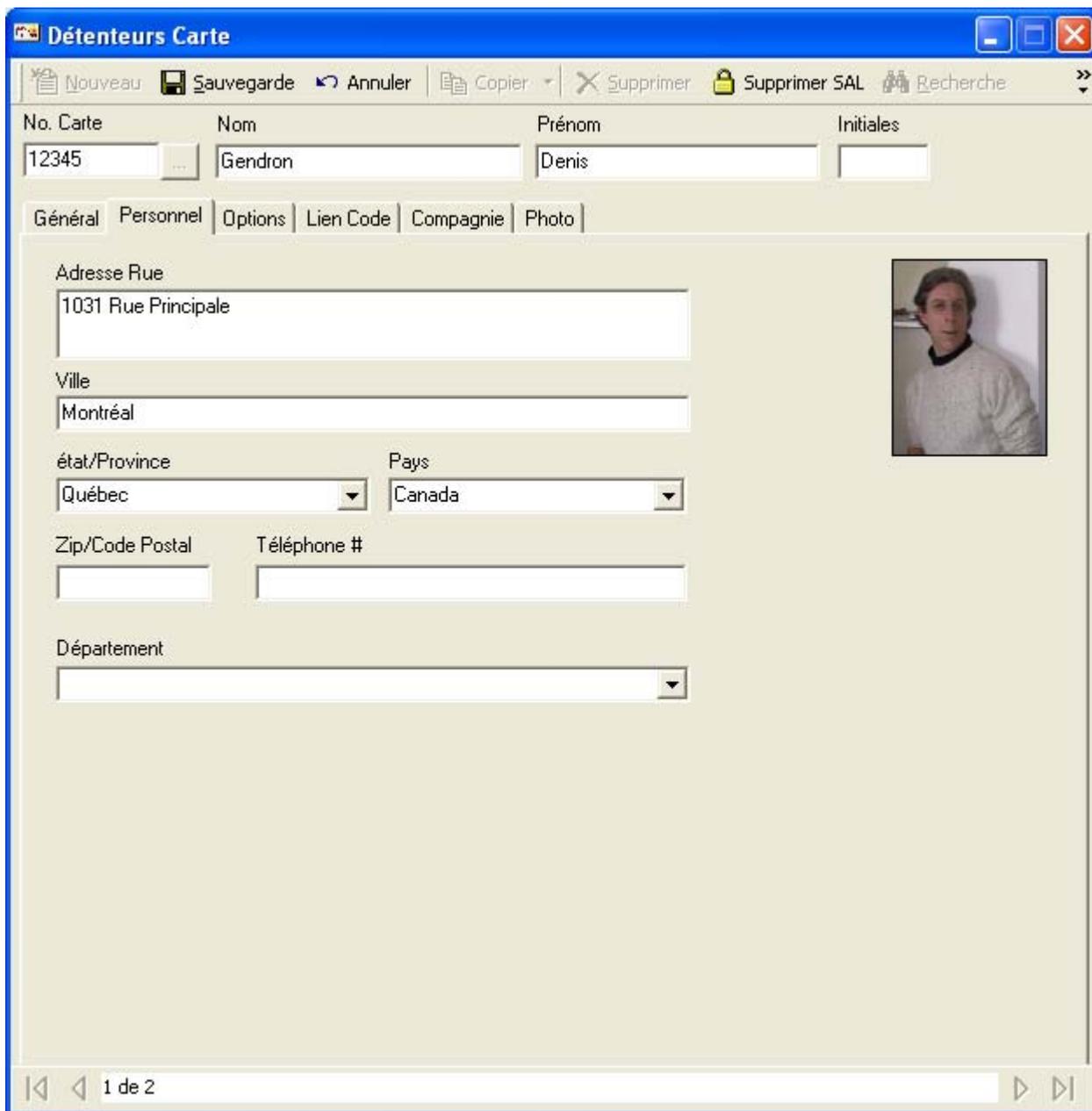
### Supprimer Niveau d'accès Spécial

Cliquez *Supprimer niveau d'accès spécial* pour supprimer pour tous les niveaux d'accès spéciaux pour le détenteur de carte courant.

## Notes

*Notes* fournit un endroit pour écrire l'information concernant le détenteur de carte qui ne s'adapte dans aucun autre de ces autres champs.

## Onglet Personnel De Détenteur de carte



The screenshot shows a software window titled "Détenteurs Carte". The window has a menu bar with options: Nouveau, Sauvegarde, Annuler, Copier, Supprimer, Supprimer SAL, and Recherche. Below the menu bar, there are four input fields: "No. Carte" (12345), "Nom" (Gendron), "Prénom" (Denis), and "Initiales" (empty). Below these fields are several tabs: "Général", "Personnel" (selected), "Options", "Lien Code", "Compagnie", and "Photo". The "Personnel" tab contains the following fields: "Adresse Rue" (1031 Rue Principale), "Ville" (Montréal), "état/Province" (Québec), "Pays" (Canada), "Zip/Code Postal" (empty), "Téléphone #" (empty), and "Département" (empty). On the right side of the form, there is a small photo of a man with short hair wearing a white sweater. At the bottom of the window, there are navigation arrows and the text "1 de 2".

### **Adresse De Rue**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques. Peut être sur des lignes multiples.

### **Ville**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **État /Province**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques. Utilisez la liste pour sélectionner parmi des données précédemment saisies.

### **Pays**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques. Utilisez la liste pour sélectionner parmi des données précédemment saisies.

### **Zip/Postal**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone #**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Département**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques. Utilisez la liste pour sélectionner parmi des données précédemment saisies.

## Onglet D'Options De Détenteur de carte

**Détenteurs Carte**

Nouveau Sauvegarde Annuler Copier Supprimer Supprimer SAL Recherche

No. Carte: 12345 Nom: Gendron Prénom: Denis Initiales:

Général Personnel **Options** Lien Code Compagnie Photo

Description	Verrouillé/Dé	Haute Sécurité
RC2\Reader 1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
RC2\Reader 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-2\Reader 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-2\Reader 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-3\Reader 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-3\Reader 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-4\Reader 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
RC2-4\Reader 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Ignorer Haute Sécurité  Trace cette Carte  
 Déverrouillage étendu  Ignorer Antipassback  
 Escorte Requisite

Mode Furetif: 0

Début Vacances 1: 20/01/2005  
Fin Vacances 1: 20/01/2005  
Début Vacances 2: 20/01/2005  
Fin Vacances 2: 20/01/2005

1 de 2

### Liste De Point D'Accès

Sélectionnez parmi la liste les points d'accès où le détenteur de carte a le privilège *Verrouillé/Déverrouillé* (double accès accordé), et les points d'accès où le détenteur de carte a le privilège *Haute Sécurité On/Off* (accès quadruple accordé).

### Ignorer Haute Sécurité

Une fois sélectionné, le détenteur de carte peut accéder aux lecteurs qui sont en mode haute sécurité.

### Déverrouillé prolongé

Une fois sélectionné, le détenteur de carte se voit accordé un temps prolongé pendant lequel le point d'accès est maintenu déverrouillé. (C.-à-d., le détenteur de carte se voit accordé un temps supplémentaire où la porte demeure déverrouillée. Ceci est employé

principalement pour handicapé, les personnes âgées, ou les personnes qui ont besoin de temps additionnel pour circuler par la porte).

### **Escorte Requisite**

Une fois sélectionné, un détenteur de carte peut seulement accéder accompagné d'un superviseur. Une fois la carte du visiteur présentée, la carte du superviseur doit être présentée immédiatement après. Le visiteur et le superviseur sont notés à l'historique comme ayant tous les deux circulé par le point d'accès.

### **Tracer Cette Carte**

Une fois sélectionné, le système rapporte une alarme de trace à la fenêtre moniteur toutes les fois que la carte est utilisée. Seulement les points d'accès avec l'horaire Tracer Carte ON rapporte une alarme.

### **Ignorer Antipassback**

Une fois sélectionné, le système ignore des restrictions normales d'antipassback pour ce détenteur.

### **Mode Furtif**

Lorsque l'horaire est en fonction, *le mode Furtif* est en activité. Pendant ce mode, toute les activités du détenteur ne sont pas imprimée ou affichée. Elles sont cependant notées à l'historique.

### **Vacances**

Employez l'horaire des *vacances* pour définir jusqu'à 2 périodes de vacances pour le détenteur de carte. Durant ces périodes de vacances la carte du détenteur est inactive.

#### **Date de début 1**

Date de début 1 est la date (MM-DD-YYYY<sup>1</sup>) de début des vacances 1.

#### **Date de fin 1**

Date de fin 1 est la date (MM-DD-YYYY<sup>1</sup>) de fin des vacances 1.

#### **Date de Début 2**

Date de début 2 est la date (MM-DD-YYYY<sup>1</sup>) de début des vacances 2.

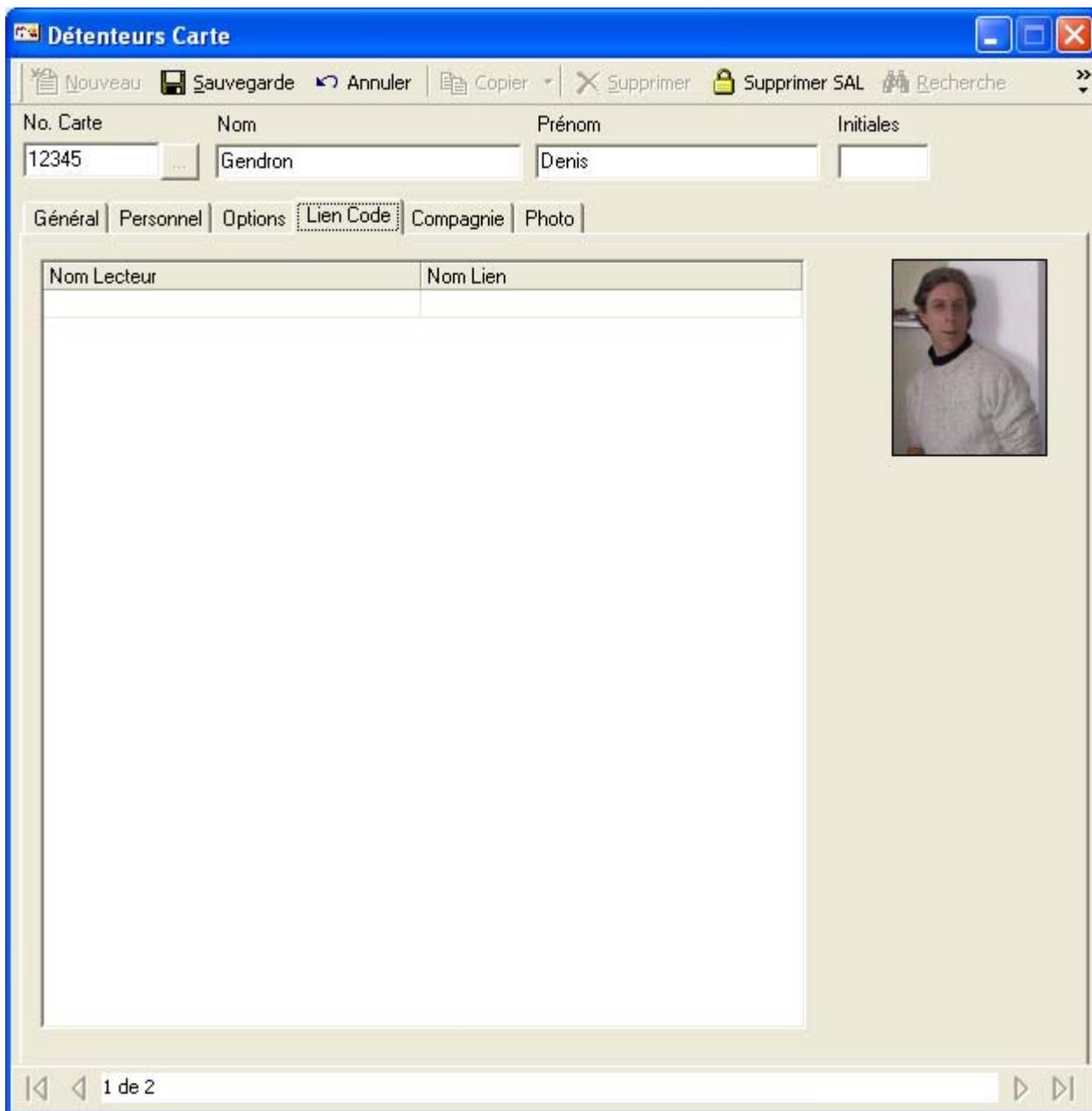
#### **Date de fin 2**

Date de fin 2 est la date (MM-DD-YYYY<sup>1</sup>) de fin des vacances 2.

---

<sup>1</sup> La date est montrée dans le format choisi dans Windows – Propriété-Date Régionale – D'Arrangements De Panneau De Commande. Si une année de deux-chiffre était choisie alors elle sera montrée sous cette forme ici.

## Onglet LienCode De Détenteur de carte



The screenshot shows a software window titled "Détenteurs Carte". The window has a menu bar with options: Nouveau, Sauvegarde, Annuler, Copier, Supprimer, Supprimer SAL, and Recherche. Below the menu bar are four input fields: "No. Carte" (containing "12345"), "Nom" (containing "Gendron"), "Prénom" (containing "Denis"), and "Initiales" (empty). Below these fields are several tabs: "Général", "Personnel", "Options", "Lien Code" (which is selected and highlighted with a dashed border), "Compagnie", and "Photo". The main area of the window contains a table with two columns: "Nom Lecteur" and "Nom Lien". The table is currently empty. To the right of the table is a small portrait photograph of a man with short hair, wearing a light-colored sweater. At the bottom of the window, there are navigation arrows and the text "1 de 2".

### LienCode

*LienCode* est une manière d'exécuter des liens basés sur les accès permis du détenteur de carte à un point d'accès spécifique. Chaque point d'accès peut être assigné seulement un lien. Pour ajouter *un LienCode*, cliquez dans la case blanche sous *le nom du lecteur* et puis cliquez le bouton *Fureteur*. Sélectionner parmi la liste de lecteurs accessibles, puis faites de même pour le lien. Quand un accès permis est accordé au détenteur de carte, le lien est exécuté.

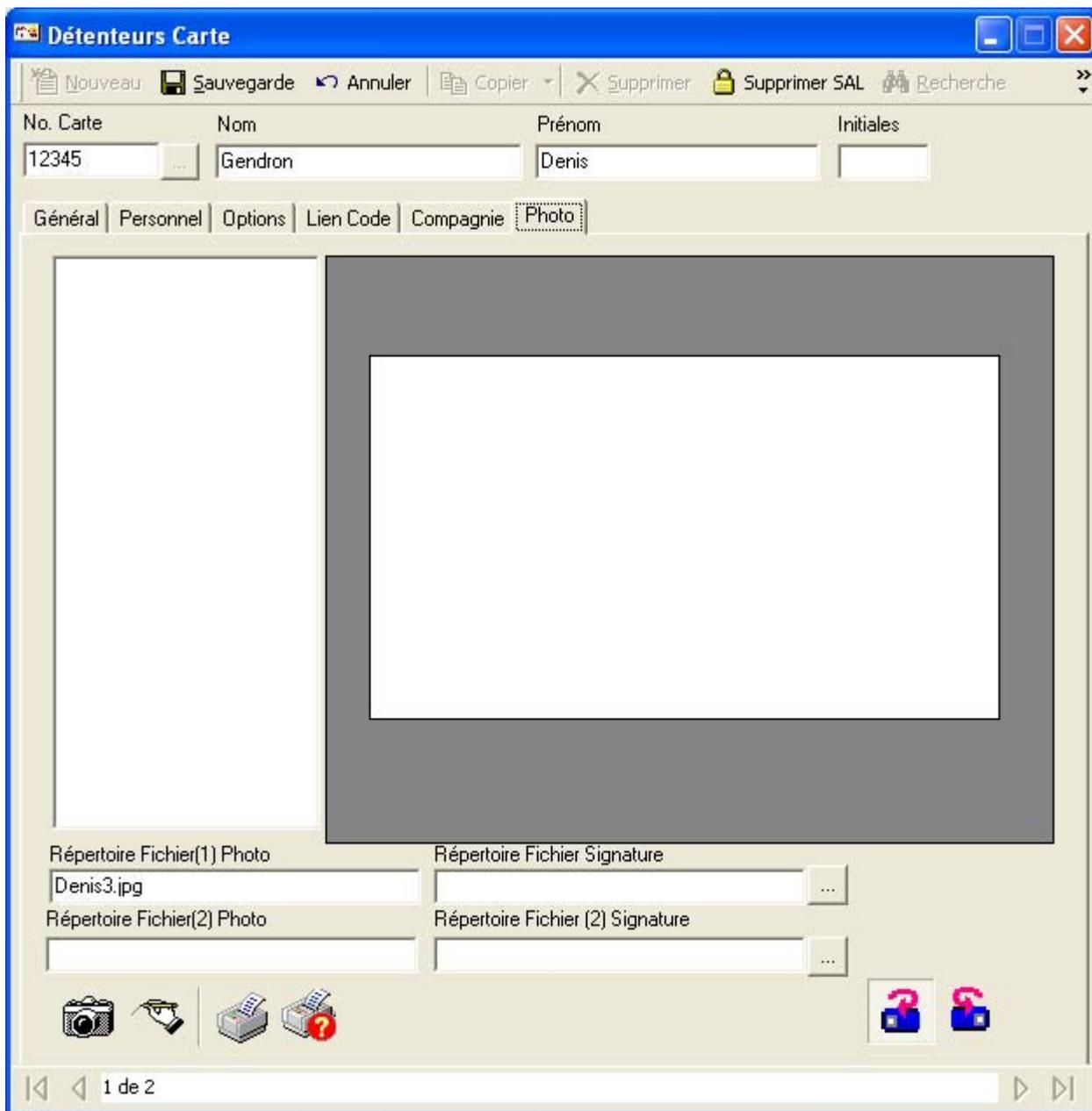
## Onglet Compagnie Détenteur de carte

The screenshot shows a software window titled "Détenteurs Carte". At the top, there is a menu bar with options: Nouveau, Sauvegarde, Annuler, Copier, Supprimer, Supprimer SAL, and Recherche. Below the menu bar, there are four input fields: "No. Carte" (12345), "Nom" (Gendron), "Prénom" (Denis), and "Initiales" (empty). Below these fields is a tabbed interface with tabs: Général, Personnel, Options, Lien Code, Compagnie (selected), and Photo. The main area is divided into two sections. On the left, there is a table with a header "Description" and one row containing "Master Company" with a checked checkbox. On the right, there is a small portrait photo of a man. At the bottom of the window, there are navigation arrows and the text "1 de 2".

### Compagnie

Sélectionnez ici les compagnies dont le détenteur de carte est membre. Les *compagnies* du détenteur de carte sont utilisées dans des profils d'opérateur pour déterminer à quels détenteurs de carte l'opérateur aura accès.

## Onglet Photo De Détenteur de carte



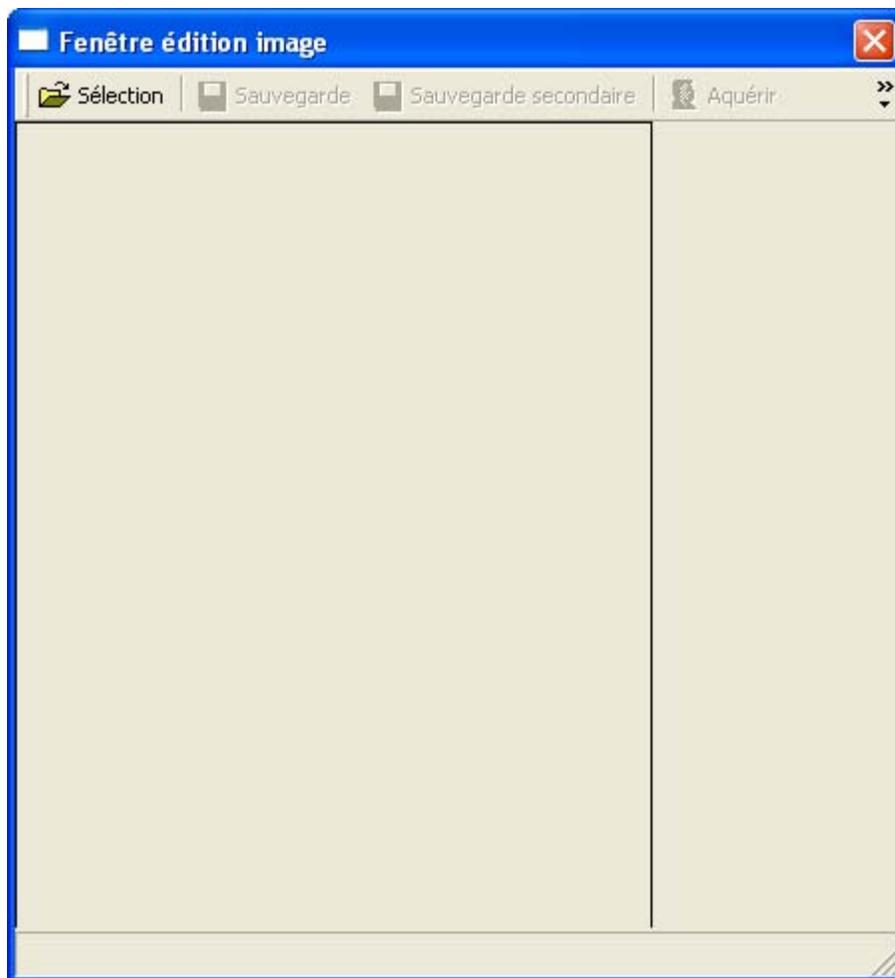
### Modèles

Cette case énumère les modèles de badge. Le modèle sélectionné est affiché dans la case du côté droit de la fenêtre.



## Photo

Cliquez l'icône *de photo* pour capter une image.



Tandis que la vidéo est affichée sur cet écran, cliquez *acquérir* pour geler l'image. Cliquez sur l'image pour produire une case de la taille à capturer. La case peut alors être déprogrammée pour encadrer le secteur désiré. Cliquez *Sauvegarde* pour sauvegarder la photo dans le case comme Fichier *image (1)* pour ce détenteur de carte, cliquez *Sauvegarde Child* pour sauvegarder comme Fichier *image (2)*. Pour prendre une nouvelle photo, cliquez *capture* et l'image retournée à la vidéo en temps réel. Le mode *avancé* ouvre une fenêtre permettant la modification avancée des paramètres de la source vidéo. Quitter ferme la fenêtre sans sauvegarder une image.

Cliquez l'icône *sélection* pour rechercher une image de détenteur de carte. Rechercher l'image désirée et ouvrir. Maintenant elle peut être sauvegardée tel une photo acquise.



## Imprimer la carte

Cliquez *Imprimer la carte* imprime la carte affichée à l'imprimante.



### **Paramètre Imprimante**

*Paramètre imprimante* est utilisé pour éditer la configuration de l'imprimante.



### **Signature Capture**

*Signature capture* est utilisée pour acquérir une signature du détenteur de carte.



### **Basculer la carte Côté avant**

*Basculer la carte Côté avant* est employé pour changer la vue de carte du verso vers l'endos.



### **Basculer la carte côté arrière (verso)**

*Basculer la carte côté arrière* est employé pour changer la vue de carte de l'endos au verso.

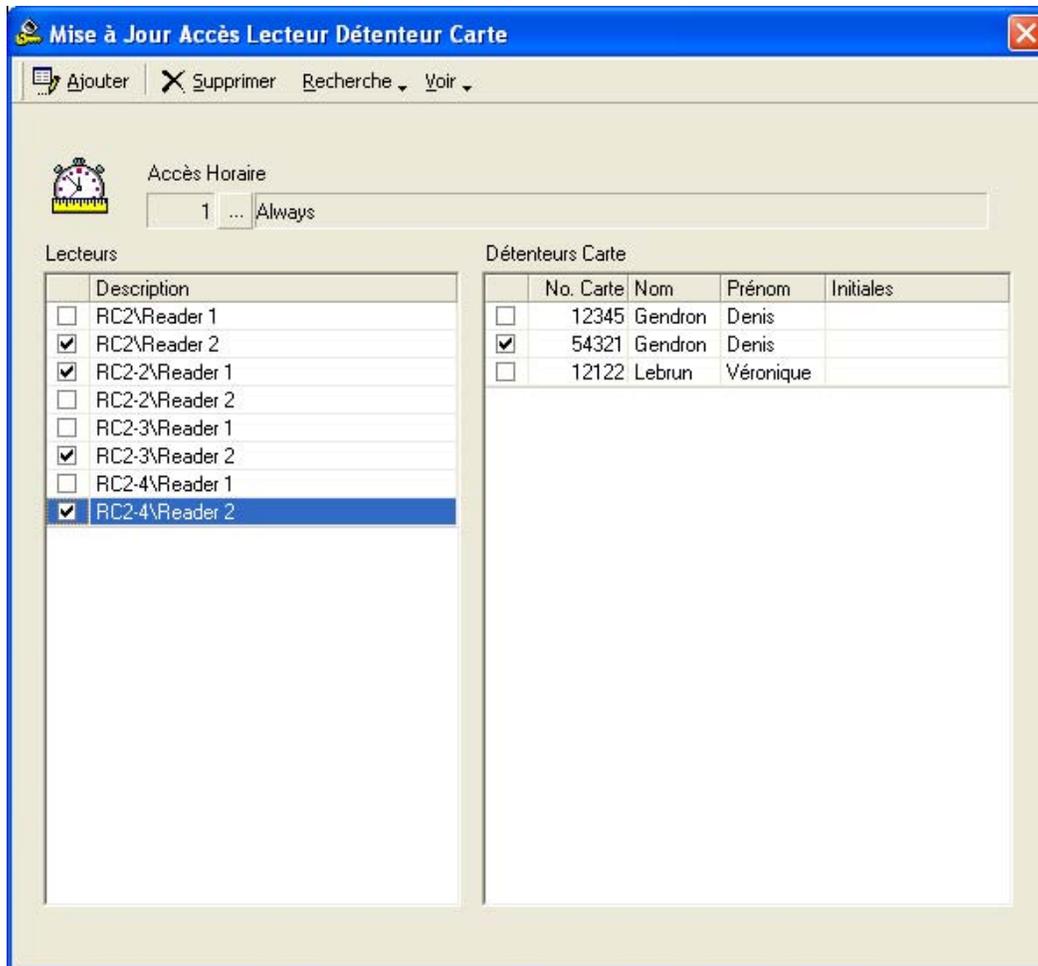
### **Répertoire Dossier D'Image**

*Répertoire dossier d'image* affiche le nom de l'image du détenteur de carte. Les images sont sauvegardées dans le répertoire d'image. La photo de détenteur de carte peut également être sauvegardée à partir de fichier photo. Utiliser le bouton *sélection* pour rechercher ces fichiers photo. Lorsque l'image désirée est trouvée cliquez *ouvrir* et l'image est affichée. Une fois sauvegardée, l'image est convertie en format de JPEG.

## Accès Lecteur

### Mise à jour D'Accès Lecteur De Détenteur de carte.

Cet utilitaire est utilisée pour mettre à jour les accès spéciaux des détenteurs de carte. Vous pouvez ajouter un ou plusieurs points d'accès (pour un horaire) à un ou plusieurs détenteurs de carte ou vous pouvez supprimer un ou plusieurs points d'accès (pour un horaire) pour un ou plusieurs détenteurs de carte.



Recherchez les détenteurs de carte que vous voulez éditer. Puis recherchez les lecteurs que vous voulez éditer. Enfin passer en revue et sélectionnez l'horaire que vous voulez éditer.



### *Ajouter*

Cliquez alors *ajouter* à l'accès de ces détenteurs de carte...

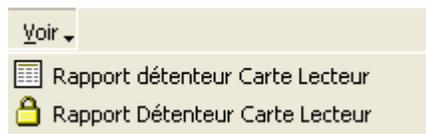


### *Supprimer*

Supprimer pour réduire l'accès de ces détenteurs de carte.



**Seulement les accès spéciaux sont affectés de cette façon. L'accès donné par un niveau d'accès régulier ne peut pas être changé par cette méthode.**



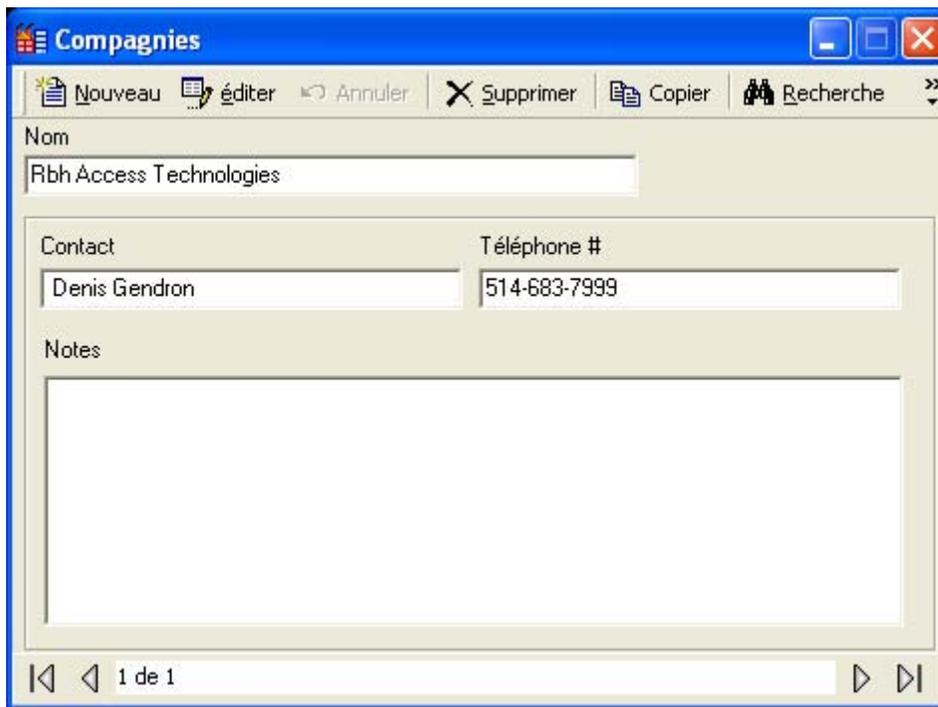
*Rapport de lecteur par détenteur de carte* affiche tous les détenteurs de carte qui ont accès au dernier lecteur sélectionné.

*Rapport de lecteur par détenteur de carte* affiche tous les lecteurs qui permettent l'accès aux derniers détenteurs de carte sélectionnés.

---

## Compagnies

Une compagnie est un groupe de détenteur de carte et est utilisée dans les profils d'opérateur.



The screenshot shows a software window titled "Compagnies". The window has a menu bar with options: Nouveau, éditer, Annuler, Supprimer, Copier, and Recherche. Below the menu bar, there is a "Nom" field containing "Rbh Access Technologies". Underneath, there are two columns: "Contact" with the value "Denis Gendron" and "Téléphone #" with the value "514-683-7999". Below these fields is a large empty text area labeled "Notes". At the bottom of the window, there are navigation arrows and the text "1 de 1".

### **Nom**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Contact**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone #**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

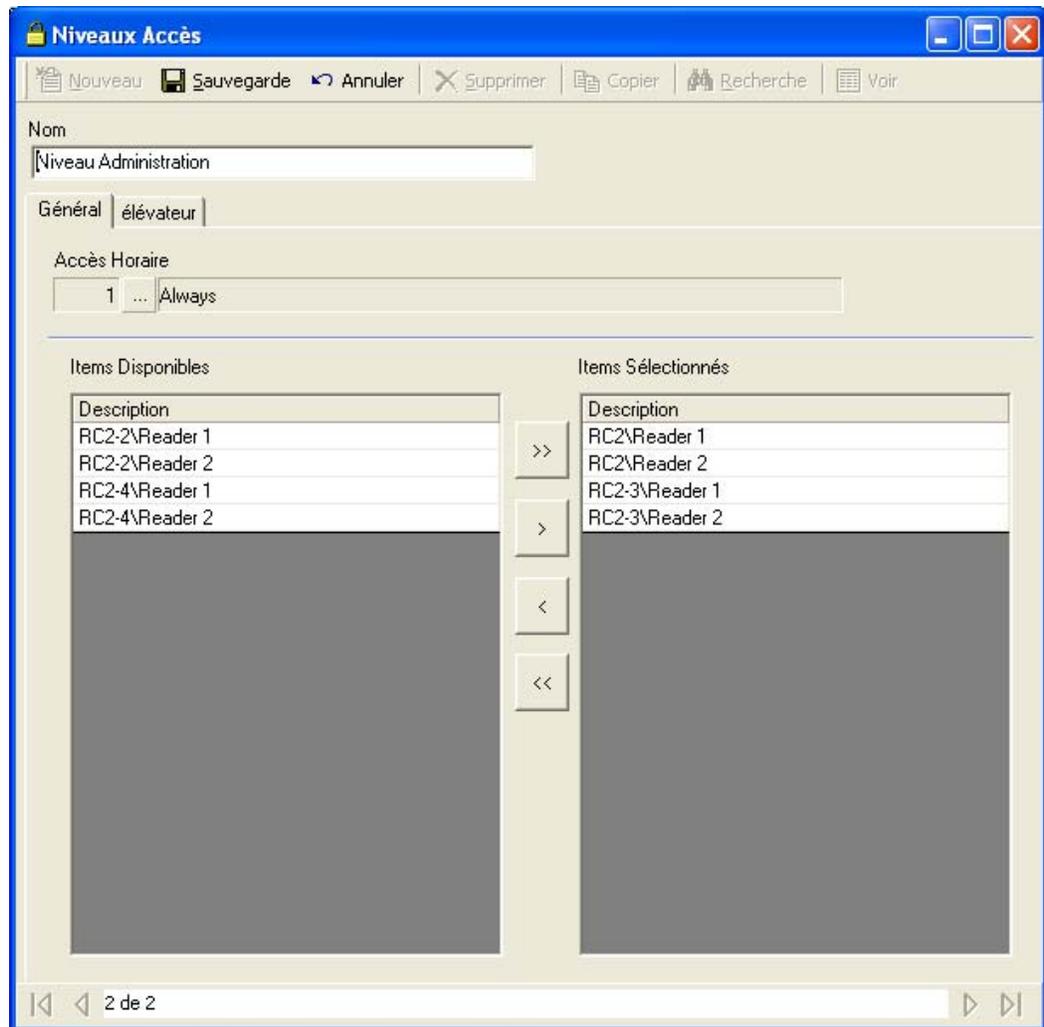
### **Notes**

*Notes* fournit un secteur pour écrire l'information concernant la compagnie qui ne s'adapte pas dans aucun des autres champs.

## Niveaux d'accès

*Niveaux d'accès* est la principale manière d'indiquer quand un détenteur de carte possède un accès permis. Essentiellement *les niveaux d'accès* combinent des points d'accès avec des horaires. (c.-à-d. cette porte à ces heures et cette autre porte à ces autres heures, etc...)

### Généralités



#### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

#### Items Disponibles

*Items disponibles* affiche tous les points d'accès du système, (excepté ceux qui ont été déjà sélectionnés).

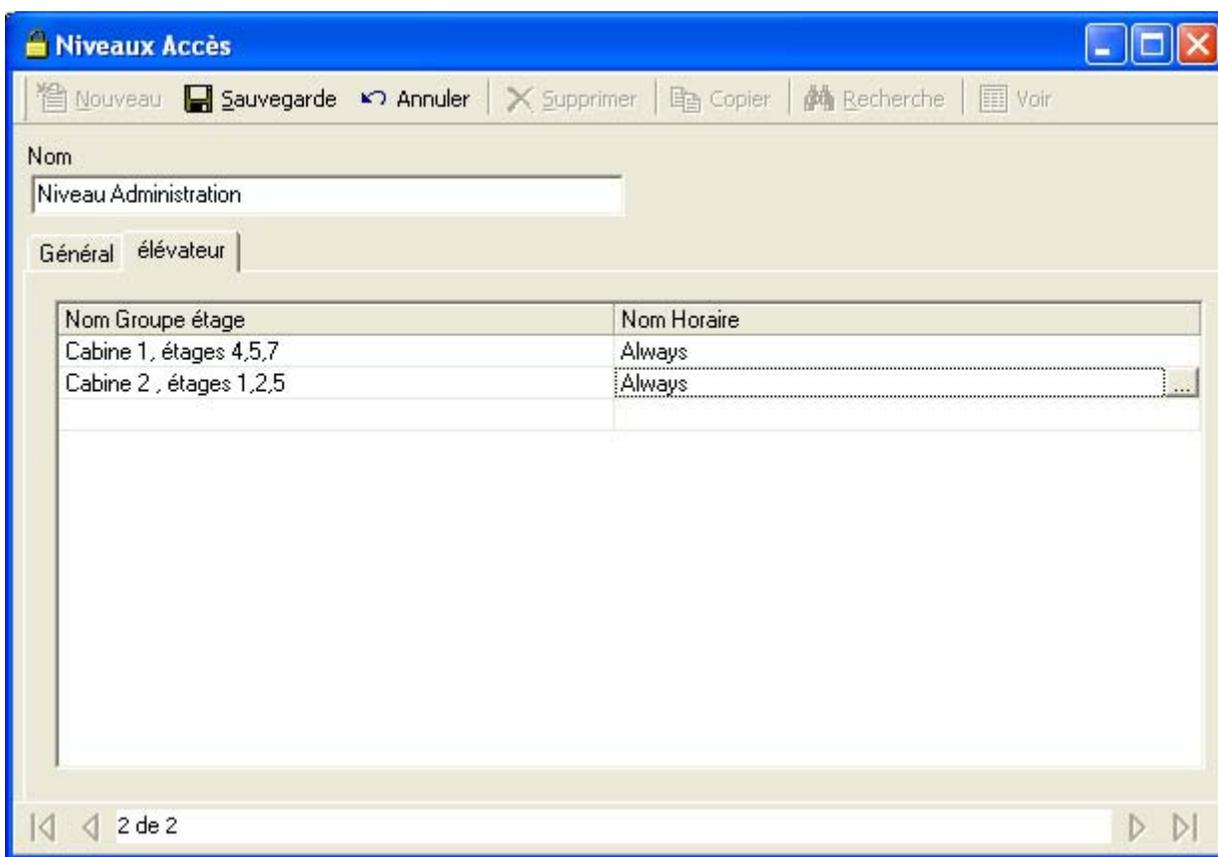
## Items Sélectionnés

*Items sélectionnés* énumère les points d'accès qui sont membre du niveau d'accès.

## Horaire D'accès

Pour chaque horaire requis, déplacer les points d'accès de la liste *Items disponible* vers la liste *Items sélectionnées*. Les niveaux d'accès peuvent posséder plusieurs horaires d'accès, mais chaque point d'accès ne peut être sélectionné seulement que pour un horaire. Une fois le point d'accès sélectionné, il est retiré de la liste disponible. Nul besoin d'utiliser tous les horaires, ni tout des points d'accès.

## Élévateur

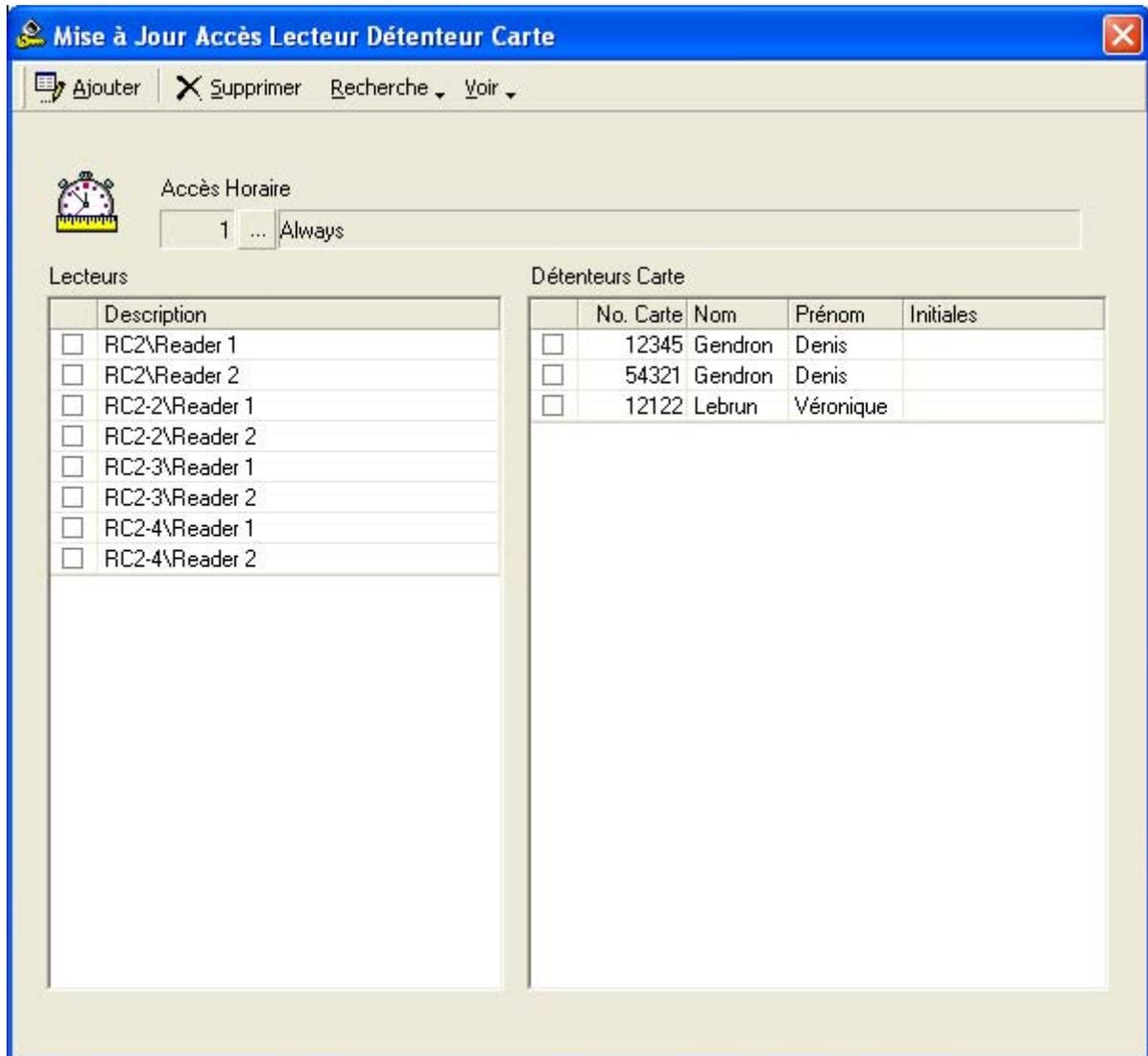


Sous l'onglet *étage élévateur* les groupes sont attachés aux Horaires. Pour que l'*accès élévateur* fonctionne, le *lecteur élévateur* approprié au *Groupe étage* doit être sélectionné sous l'onglet général.

Lorsque l'accès est permis au *lecteur élévateur*, le système vérifie quel (s) étage(s) est lié à ce lecteur et est autorisé. *Le groupe d'étage* détermine ces étages.

## Accès Lecteur

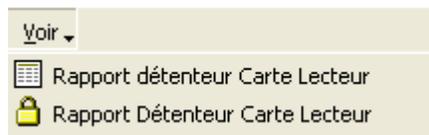
*Accès lecteur* ou *les niveaux d'accès spéciaux* sont utilisés pour adapter l'accès aux besoins spécifiques d'un détenteur de carte. Il peut être combiné avec les niveaux d'accès réguliers ou être employé seule. Au lieu qu'un détenteur de carte ne soit membre d'un groupe d'accès, il peut posséder leur propre niveau d'accès personnel.



### Recherche

*Recherche* de détenteur de carte et *Recherche* de lecteurs affiche la fenêtre de recherche. Le résultat de la recherche est affiché sous forme de liste.

**Voir**



### **Rapport De Détenteur de carte, Lecteur**

Ce choix crée un rapport montrant tous les détenteurs de carte qui ont accès au lecteur(s) indiqué.



### **Rapport De Lecteur, Détenteur de carte**

Ce choix crée un rapport montrant tous les lecteurs où le détenteur de carte a un accès permis.

---

## **Horaires**

*Les horaires* sont un concept fondamental de contrôle d'accès, ils supposent que la semaine est une unité de base à être employé pour définir le fonctionnement du système. Un Horaire est essentiellement une matrice bidimensionnelle avec les jours de la semaine le long d'un axe et les heures de début et de fin définis pour l'utilisateur, le long de l'autre axe.

Une fois les Horaires définis, ils peuvent être assignés, avec diverses consignes d'utilisation, aux composants d'un système de contrôle d'accès, régissant de ce fait comment le système se comporte de semaine en semaine. Les composants peuvent être contrôlés par Horaires incluent, l'opération de point d'accès, Armement et désarmement d'Input, commutation d'Output, modes et privilèges de détenteur de carte, imprimantes, modems, messages, Historique d'événement, etc..

*Une période* est composée d'une heure de départ, d'une heure de fin et de jours de la semaine pour lesquels les heures de début et de fin s'appliquent. Un Horaire, tel que les heures de travail pour une compagnie, peut contenir une ou plusieurs périodes (maximum seize). Dans un horaire, lorsque l'heure de départ se produit, n'importe quel jour, à partir de n'importe quelle période dans l'horaire, l'horaire entre en fonction. Toutes les caractéristiques du système, fonctions et modes de fonctionnement liés à cet horaire sont mis en fonction, jusqu'à la prochaine occurrence de temps de fin de n'importe quelle période pour cet horaire ou dans le cas de différentes fonctions, jusqu'à ce que manuellement mis hors fonction par une commande opérateur ou une commande en attente.

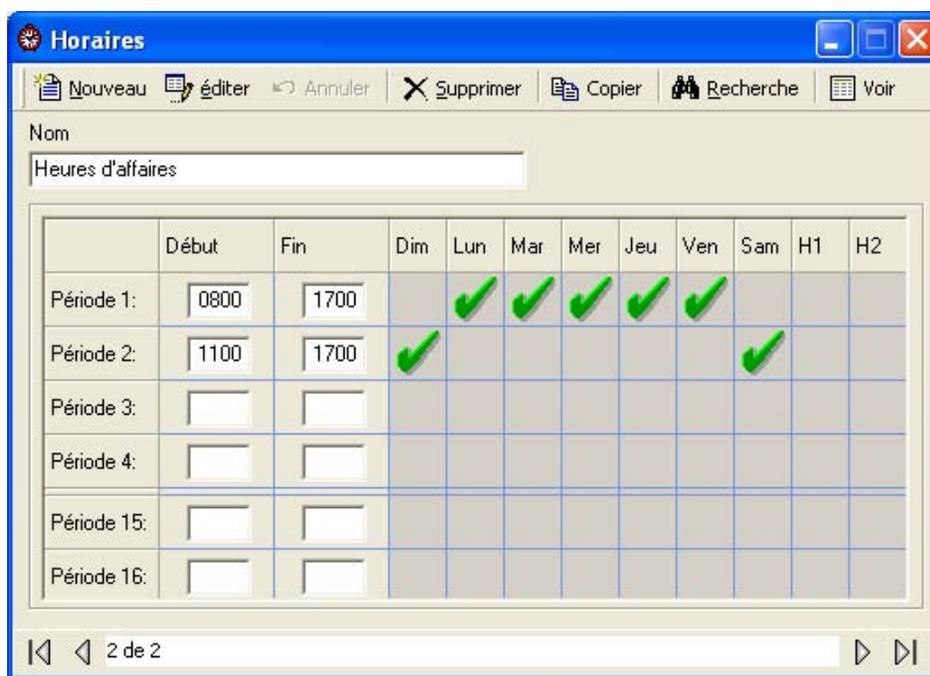


Il est important de noter qu'une période ne représente pas un bloc continu de temps. Les heures de début et de fin sont indépendantes l'une de l'autre, bien qu'AxiomV™ exige que l'heure de départ soit une valeur plus basse que le temps de fin. Il est utile de comparer les heures de début et de fin à des commandes On e OFF pour cet Horaire. Il est

possible de définir *un Horaire* où des heures de départ multiples se produisent avant toutes les heures d'arrêt. Le seul effet des heures de départ consécutives est de mettre en fonction toutes les fonctions qui ont été mises hors fonction par une commande semi-permanente.

Pour une flexibilité de programmation additionnelle, AxiomV™ définit la semaine en tant qu'ayant 2 jours additionnels (*type 1 de vacances* et 2) qui peuvent être programmé différemment que les 7 jours normaux de la semaine, fournissant de ce fait un moyen d'adapter des jours irréguliers tels que des vacances (voir *Jours fériés* à la page 138).

Par exemple, supposer que vous voulez définir des "heures d'affaires" de 8:00 heure du matin à 5:00 P.M. , du lundi au vendredi, et de 11:00 heure du matin à 5:00 P.M. samedi et dimanche, à l'exclusion *des vacances*. *L'Horaire* des heures d'affaires, contient deux périodes, et apparaît comme suit.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Heure De Départ

*Heure de départ* (à l'aide de l'horloge de 24 heures hh:mm) définit l'heure de départ cette période.

### Heure De Fin

*L'heure de fin* (à l'aide de l'horloge de 24 heures hh:mm) définit l'heure de fin pour cette période.

## Cases de contrôle de Jour de semaine/Jours Fériés

Utilisez ces cases à cocher pour sélectionner les jours où *la période* s'applique. H1 et H2 signifie Jours férié de type 1 et 2, comme défini dans la fenêtre *Jours Fériés*.

## Conseils d'horaire

### Opération De Horaire Pendant La Remise De Panneau

Toutes les fois que le panneau NC100 est remis à zéro, (en raison d'une commande opérateur, de perte de puissance etc.), le procédé de décision suivant a lieu.

D'abord, le système vérifie pour déterminer si la date est un Jour Férié et s'il est, les heures de début de fin sont utilisées pour les test de reset. Autrement, le jour de la semaine détermine que les heures de début et de fin sont les heures de reset.

En second lieu, l'heure courante est comparé à l'heure de départ et de fin pour chaque horaire de la journée sélectionné à la première étape. À moins que la condition de reset soit satisfaite, pour au moins une période dans l'*Horaire*, cet *Horaire* sera inactif (OFF) pour le reset. *L'Horaire* demeurera inactif, jusqu'à ce que l'heure de départ suivante se produise pour cet *Horaire*.

Si la condition de reset suivante est satisfaite, pour au moins une période dans *un Horaire*, *l'Horaire* sera en activité (ON) lors du reset. *L'Horaire* demeurera actif, jusqu'à ce que l'heure de fin suivante se produise pour cet *Horaire*.



#### Condition Reset

**Heure de début < Heure de reset Courante < Heure de Fin**

Si VRAI, alors redémarrage avec *L'horaire Actif*.

Si FAUX, alors redémarrage avec *L'horaire Inactif*.

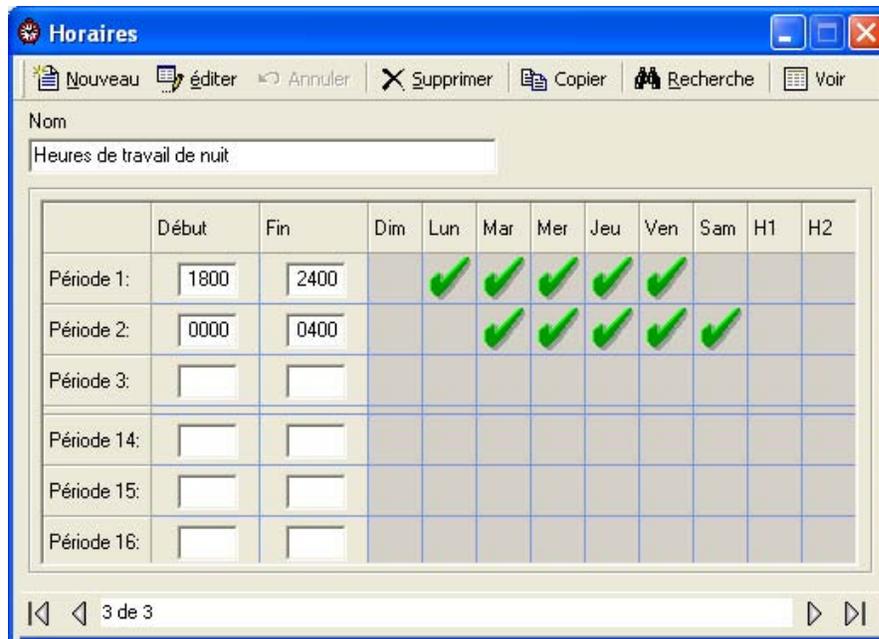
En concevant *des périodes* et *des Horaires*, AxiomV™ insiste sur le fait que les heures de départ devraient toujours être plus petite que des heures de fin pour toutes les périodes



Cependant, "24:00" et "00:00" sont des heures légitimes pour le test de reset de la section précédente. Par conséquent, il peut être utile d'inclure 24:00 comme un temps de fin dans un horaire afin d'assurer un comportement approprié du reset.

### Horaires Qui Enjambent Minuit

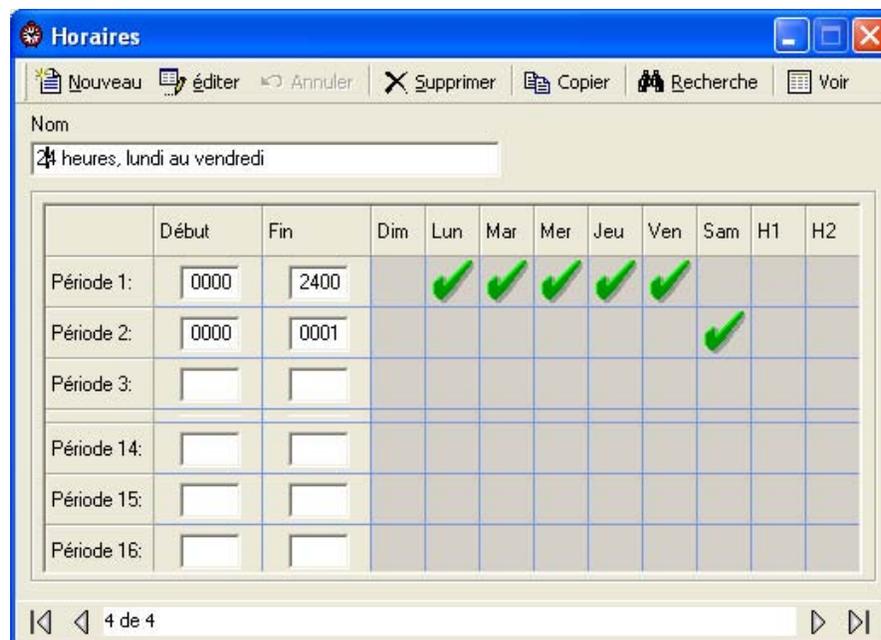
En créant un horaire qui doit enjambrer minuit, soyez prudent. Par exemple, supposer que vous voulez définir *un Horaire* de 6:00 P.M. à 4:00 AM, lundi au vendredi. Puisque *l'heure de fin* doit être plus grande que *l'heure de départ*, un horaire qui enjambe minuit a besoin d'au moins deux *périodes*.



L'horaire ci-dessus redémarre à minuit mardi, mercredi, jeudi, vendredi, et samedi quoiqu'il soit déjà actif depuis 18:00 la veille. L'activation de l'horaire à minuit pour ces cinq jours n'est pas problématique pour AxiomV™.

### Horaire "on" 24 Heures

À l'occasion, un *Horaire* fournissant un accès 24 heures peut être requis. Dans l'exemple suivant, le premier horaire établit un horaire perpétuel qui ne s'arrêtera jamais, même pas lors du reset. Le deuxième horaire désactive l'horaire à 00:01 AM le samedi. L'*Horaire* mis en fonction de nouveau à 00:00:01 AM le lundi.



### Duplicata d'heure de début et d'heure de fin

Les duplicata d'heure de début et de fin dans le même *Horaire* peuvent produire des résultats inattendus et devrait être évitée. Ce qui suit est un exemple *d'un Horaire mal conçu*.

The screenshot shows a window titled "Horaires" with a menu bar containing "Nouveau", "éditer", "Annuler", "Supprimer", "Copier", "Recherche", and "Voir". Below the menu is a text field labeled "Nom" containing "Employés". The main area is a table with the following structure:

	Début	Fin	Dim	Lun	Mar	Mer	Jeu	Ven	Sam	H1	H2
Période 1:	0800	1700		✓	✓	✓	✓	✓			
Période 2:	1200	1700						✓	✓		
Période 3:											
Période 14:											
Période 15:											
Période 16:											

At the bottom of the window, there is a navigation bar with "5 de 5" and navigation arrows.

## Jours fériés

Utilisez la fenêtre *jours fériés* pour définir les dates *de jour férié*. AxiomV™ permet n'importe quel jour ou tout les jours de l'année comme étant *un jour férié* – de Type 1 ou type 2. Ces journées fournissent un contournement automatique des paramètres normaux de *l'Horaire* pour les 7 jours de la semaine, et appelle l'horaire du *jour férié* approprié à la place.

### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Date de Début

*La date de début* est la date où les vacances commencent dans le format MM-JJ-AAAA<sup>2</sup>. Pour des congés d'une seule journée (Ex : la Fête du Travail), écrire la date seulement. Pour les vacances qui enjambent plusieurs jours (par exemple, les vacances de Noël;) C'est le premier jour des vacances (par exemple, DEC 25/04).

### Date de fin

*La date de fin* est la date où les vacances se terminent dans le format MM-JJ-AAAA<sup>2</sup>. Pour les vacances qui enjambent plusieurs jours (Ex : Vacances de Noël), c'est le dernier

<sup>2</sup> La date est montrée dans le format choisi dans Windows – Panneau De Commande – Propriété-Date Régionale. Si une année de deux-chiffre est choisie alors elle sera montrée sous cette forme ici.

jour de la période de vacances. Par exemple, si les vacances de Noël sont du DEC 25/04 au DEC 28/04, écrire 12/28/2004.

### Désignation de jour férié

Des Boutons (*jour férié 1* ou *Jour férié 2*) sont utilisés pour indiquer les jours fériés vacances en tant que type 1 ou 2. Le type de jour férié dépend des arrangements qui sont indiqués pour le type 1 et 2.

#### Jour férié Types 1 et 2

AxiomV™ fournit deux types distincts de jour férié pour ajouter à la flexibilité du système. Chaque type de jour férié possède son propre horaire. Le jour férié de type 1 est normalement employé pour des jours fériés courants, où tous les employés sont en congé. Le jour férié de type 2 est généralement employé dans les situations telles qu'un fermeture d'été, où la majorité des employés sont en vacances pour une période de deux semaines fixes, alors que certains membres de personnel d'entretien continuent à travailler pendant cette période. En assignant les niveaux d'accès, les ouvriers d'entretien peuvent continuer à avoir accès pendant les vacances de deux semaines de fermeture et tous autres employés se voient refuser l'accès.

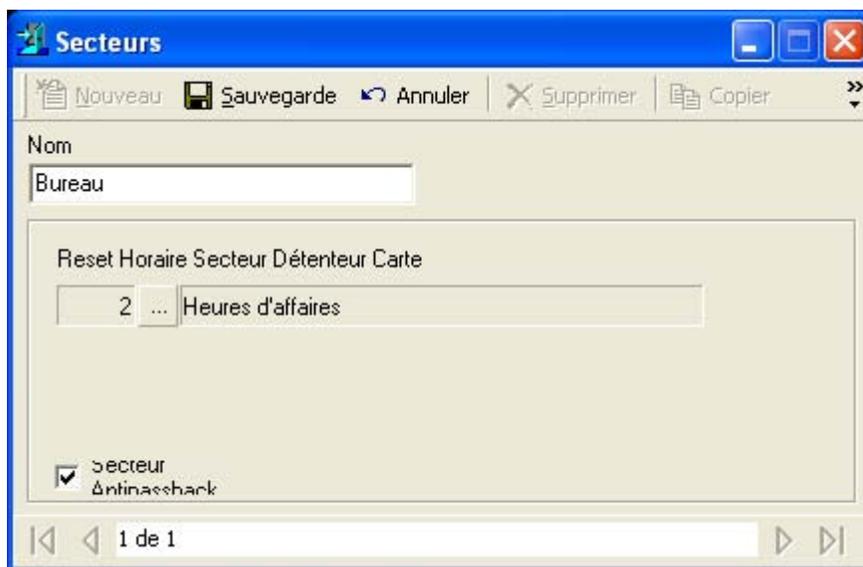
Tous les *Horaires* ont un horaire de neuf jours, avec le huitième jour indiqué est le jour férié de type 1 et le neuvième, le jour férié de type 2. Les jours fériés remplacent les jours régulier de la semaine. La fin de semaine de la Fête du Travail ; Dimanche, jour férié, mardi, mercredi, jeudi, vendredi, et samedi. Il n'y aura pas de lundi dans la semaine avec le jour de travail.

#### Type

Des Boutons (*date fixe* ou *Date variable*) indique si les *jours fériés* se produisent à la même date civile tous les ans (*date fixe*) ou changent d'année en année (*date variable*). Par exemple la fête du travail est *une date variable* tandis que le jour de nouvelle année est *une date fixe*.

## Secteurs

*Les secteurs* doivent être programmés pour contrôler et superviser le déplacement des détenteurs de carte. Ils sont principalement employés en conjonction avec antipassback.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Horaire Remise à zéro du Secteur De Détendeur de carte

Cliquez sur le bouton fureteur et sélectionnez un horaire pour la remise à zéro. Un horaire du lundi au vendredi signifierait que la remise ne se produirait pas samedi ou dimanche. Écrire le temps réel dans la case au-dessous de l'horaire. Ceci est l'heure où la remise sera exécutée.

### Secteur d'Antipassback

C'est une case à cocher si ce secteur est un Secteur d'Antipassback. Voir l'Antipassback à la page 17 pour plus de détails sur l'antipassback.

## Messages

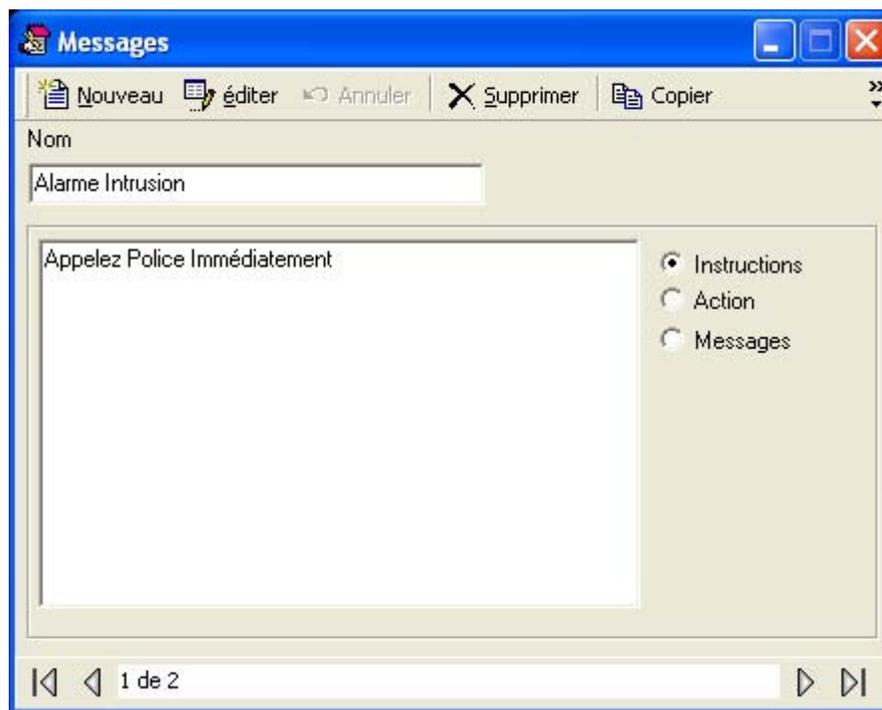
Utilisez la fenêtre *messages* pour définir le texte à associer aux messages d'alarme. Le texte du message fournit des instructions aux opérateurs surveillant les accès et la sécurité dans AxiomV™. Ces instructions peuvent fournir des informations sur la façon pour répondre à une alarme spécifique, actions d'opérateur normalisées prises en réponse à une alarme. Dans cet écran vous pouvez ajouter, supprimer, changer ou voir ces messages.

### Nom

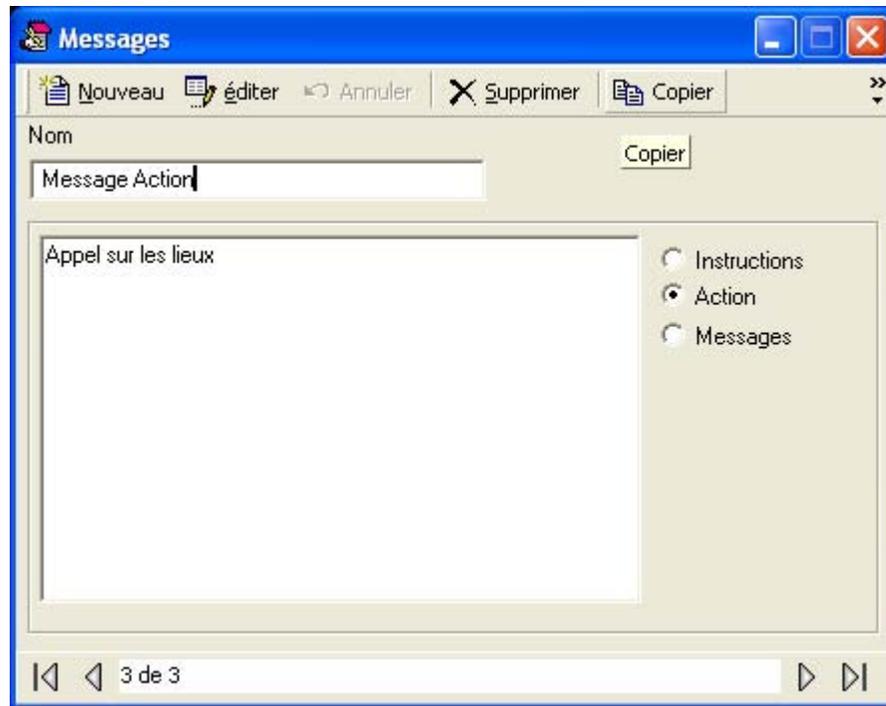
Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Type Message

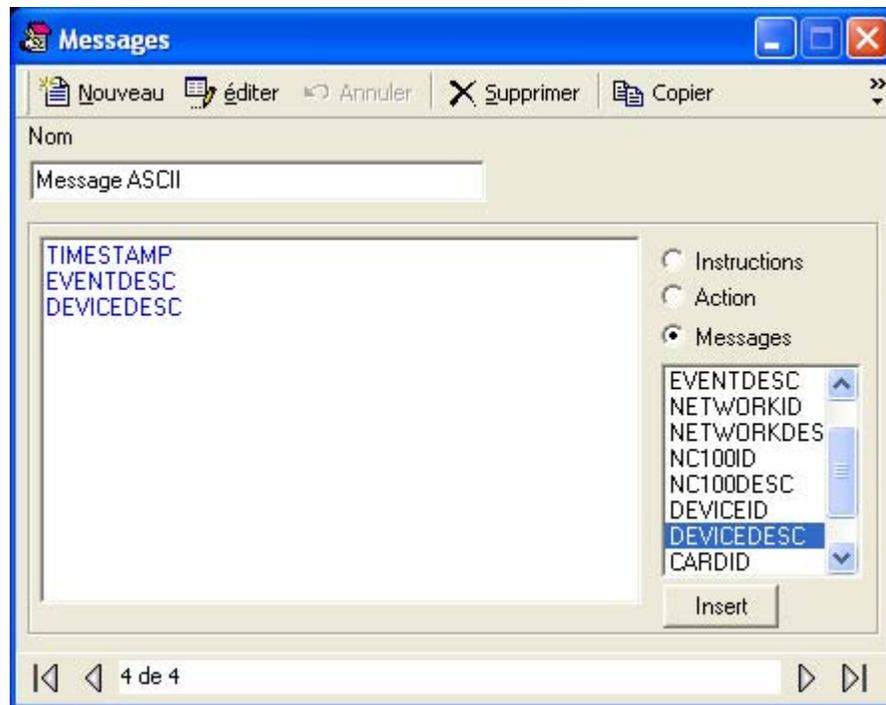
- ⊙ **Instructions** Les types de message d'instruction sont des expressions standard qui décrivent comment un opérateur devrait répondre à un événement particulier d'alarme. Ces messages d'instruction peuvent être attachés aux événements spécifiques d'alarme et ouvre une fenêtre instantanée pour inciter l'opérateur à se comporter d'une manière prédéterminée. Les messages d'instruction sont employés pour assurer une réponse normalisée aux événements d'alarme, peu importe quel opérateur manipule l'alarme.



- ⊙ **Action** Les types de message d'action sont des descriptions standard des mesures qu'un opérateur pourrait prendre fréquemment en répondant aux alarmes. Ces messages sont disponibles pour l'opérateur pour documenter comment ils ont manipulé un événement spécifique d'alarme dans la fenêtre d'alarme détaillée.



- ⊙ Réseaux, points d'accès et Inputs. La commande d'ASCII s'exécutera alors automatiquement sur l'occurrence de l'événement pendant l'horaire indiqué.

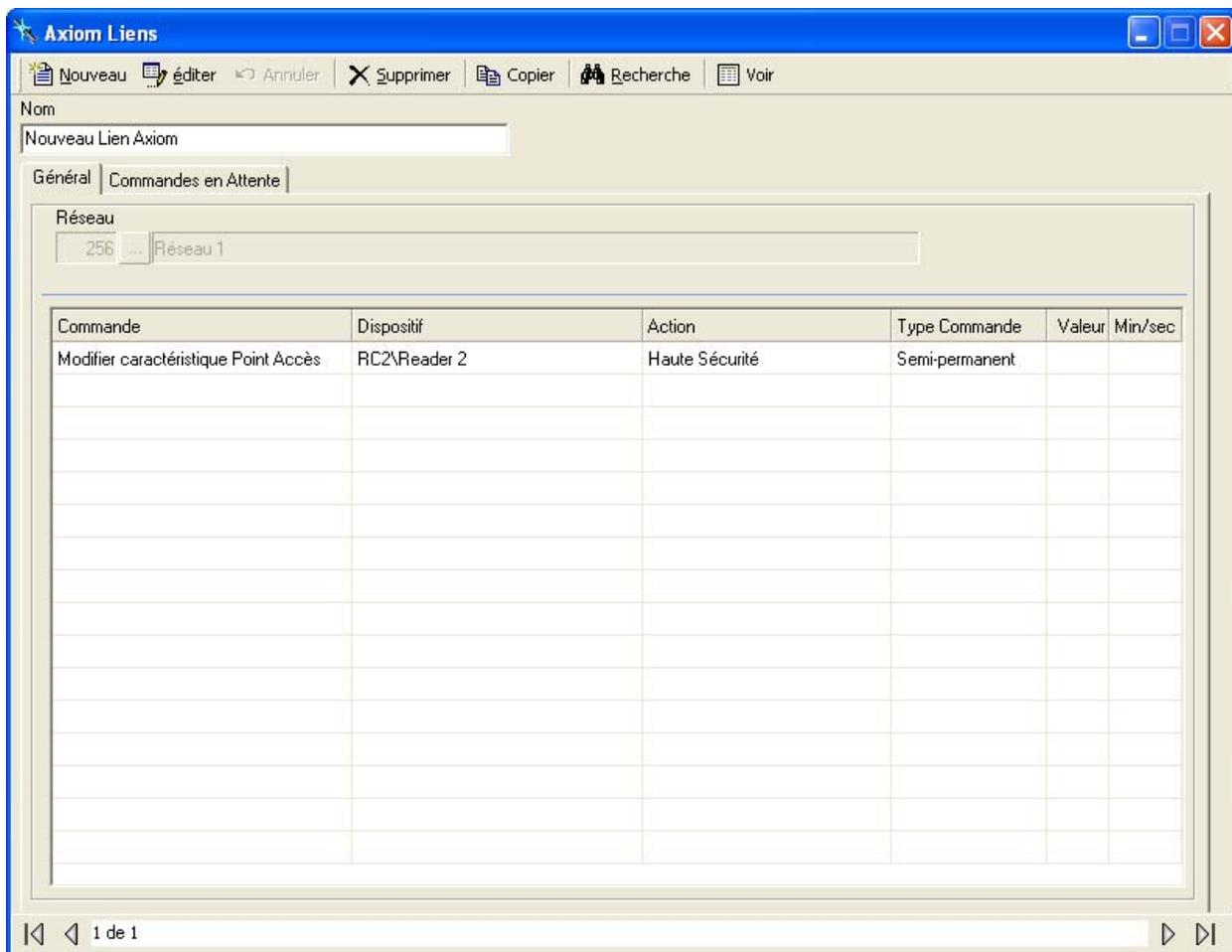


## LienAxiom

AxiomV™ inclut un utilitaire se script de commande *LienAxiom*®. *LienAxiom*® permet des événements simples préprogrammés, des commandes opérateur simples, des séquences complexes d'événements préprogrammés ou des séquences complexes de commandes opérateur d'être stocké et exécuté plus tard au niveau NC100 sans aucune action de la part de l'opérateur.

En utilisant *LienAxiom*® n'importe quel événement ou combinaison d'événements peut être préprogrammé pour appeler n'importe quel autre événement ou combinaison d'événements. *LienAxiom*® est planifiable, fonctionne dans un réseau sans le PC en ligne et peut être employé pour automatiser presque n'importe quelle activité du système. Des liens peuvent être configurés pour s'exécuter une fois ou pour une durée indiquée s'étendant de 1 à 120 secondes ou minutes.

Utilisez cette fenêtre pour définir les liens qui peuvent être employés dans *lecteur codelien* (programmer dans la fenêtre de détenteur de carte sous l'onglet *codelien*), ou dans la configuration des dispositifs sous l'onglet *liens*.



## Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

## Généralités



Avant de créer un lien, sélectionnez le réseau où le lien doit s'exécuter.



**Les LienAxiom sont exécutés par le NC-100 et donc ne fonctionnent qu'à l'intérieur d'un réseau.**

## Commande

Cliquez dans la case des dispositifs, puis employez la flèche vers le bas pour voir la liste de commandes disponibles.

- Set Caractéristique Point D'Accès
- Reset Caractéristique Point D'Accès
- Set Caractéristique Groupe De Point D'Accès
- Reset Caractéristique Groupe De Point D'Accès
- Permettre Accès
- Modifier Compteur Output
- Set Input
- Reset Input
- Set Groupe d'input
- Reset Groupe d'input
- Set Output
- Reset Output
- Set Groupe d'output
- Reset Groupe d'output

## Dispositif

Cliquez dans la case *dispositif*, et puis employez la flèche vers le bas pour voir la liste de dispositifs disponibles (tous du réseau sélectionné).

## Action

Cliquez dans la case *d'action*, puis employez la flèche vers le bas pour voir regarder la liste de dispositifs disponibles. Les actions disponibles dépendent de la commande et du dispositif qui ont été sélectionnés.

## Type De Commande

- Semi-permanent: Exécuter la commande maintenant.
- Permanent: Exécuter la commande maintenant ; puis, ignorer toutes les commandes excepté les commandes permanentes et commandes d'opérateur.

- **Minuté:** Exécuter la commande maintenant. À la fin du temps indiqué confirmer quel état le dispositif devrait être et réglé cet état. (Ex : à la fin d'une commande déverrouillée de 30 minutes, si l'horaire point d'accès indique que le point d'accès devrait être déverrouillé, alors il demeurera déverrouillé )

### Valeur

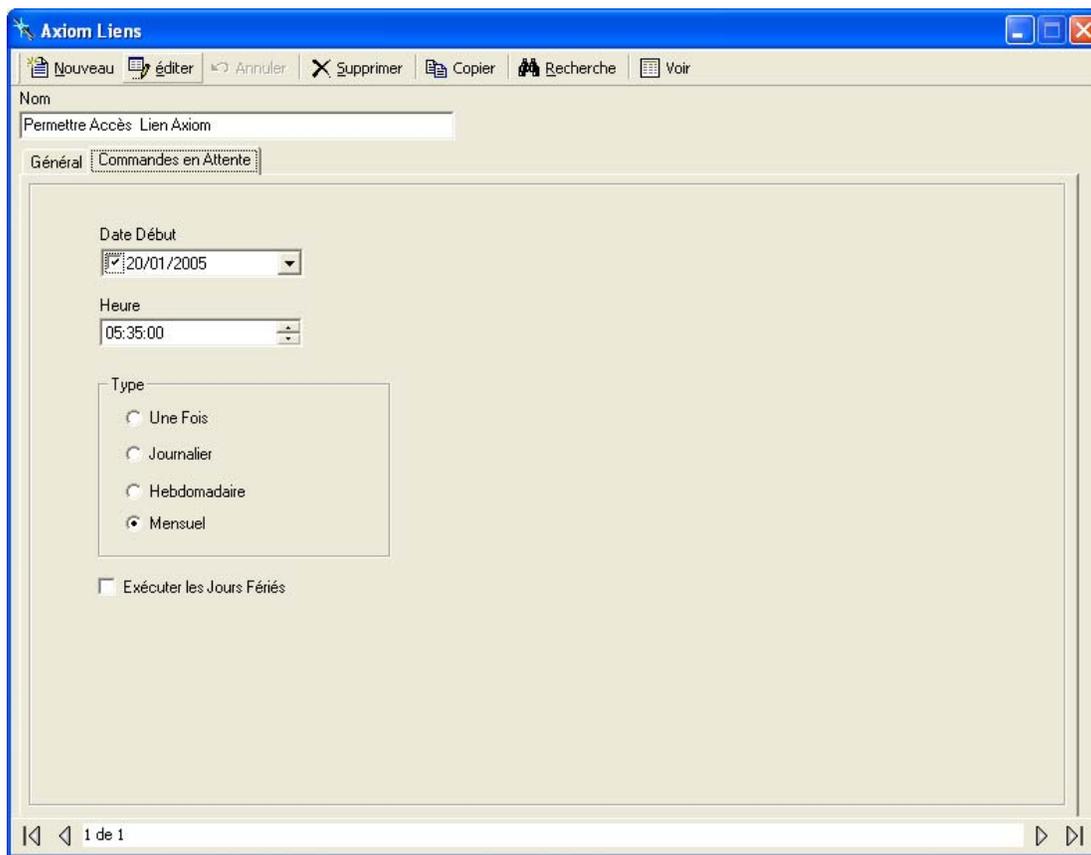
La valeur est un nombre de 0 à 127 utilisés avec la case de seconds/minutes pour indiquer le temps pour une commande *minuté*.

### Min/Sec

Ce champ indique si *la valeur* de la commande *minutée* est en minutes ou secondes.

## Commands en attente

*Les commandes en attente* sont les commandes qui peuvent être programmées pour exécuter des *LienAxiom* une fois, quotidiennement, hebdomadairement ou mensuellement. Noter que les commandes en attente sont exécuter indépendamment des horaires. *La commande en attente* exécute le lien qui est programmé sur l'onglet *général*.



### **Date de Début**

*La date de début* est la date où le lien est exécuté. Cliquez la flèche pour ouvrir un calendrier, sélectionnez la date ou écrivez la date directement.

### **Temps**

Sélectionnez l'heure où le lien doit être exécutée. Sélectionnez l'heure désirée.

### **Type**

- Une fois: Exécuter une fois seulement à l'heure et à la date programmée.
- Quotidien: Exécuter quotidiennement à l'heure programmée, à partir de la date de programmation.
- Hebdomadaire: Exécuter hebdomadairement à l'heure programmée, débutant à la date de début.
- Mensuel: Exécuter mensuellement à l'heure et à la date programmée.

### **Exécuter Les Jours fériés**

Cochez *Exécuter Les Jours fériés* pour que le système ignore les jours fériés et vérifie la journée de la semaine pour déterminer si la *commande en attente hebdomadaire* doit être exécutée.

## LienAxiom<sup>®</sup> Sommaire De Commande

<b>Input Commands</b>	<b>État</b>	<b>Minuté</b>
Set État Input Set État Groupe Input	Désarmer	O
Reset État Input Reset É État Groupe Input	Armer	O
<b>Commandes Output</b>	<b>État</b>	<b>Minuté</b>
Set État Output Set État Groupe Output	On Bascule Incrémenter	O
Reset État Output Reset État Groupe Output	Off Décrémenter	O
Régler Compteur Output		N
<b>Access Point Commands</b>	<b>État</b>	<b>Minuté</b>
Permettre Accès	-	O
Set Caractéristique Point Accès Reset Caractéristique Point Accès	Sécurité Élevée Deux Personnes Avertissement porte laissée ouverte Interverrouillé Déverrouillé Lecteur Requis Clavier requis RDS Hors fonction Antipassback en Fonction Code Tracing Mode Code Facilité Rapport Accès Permis Rapport RDS Accès Permis	O
<b>Commandes Détenteur carte</b>	<b>State</b>	<b>Minuté</b>
Activer Détenteur de carte	-	N
Désactiver Détenteur de carte	-	N
Reset Secteur Détenteur carte	-	N
<b>Commands Diverses</b>	<b>État</b>	<b>Minuté</b>
Vérification Batterie	-	Y
<b>Commande caractéristique APG</b>	<b>État</b>	<b>Minuté</b>
Set caractéristique APG Reset caractéristique APG	Sécurité Élevée Deux Personnes Avertissement porte laissée ouverte Interverrouillé Déverrouillé Lecteur Requis Clavier requis RDS Hors fonction Antipassback en Fonction Code Tracing Mode Code Facilité Rapport Accès Permis Rapport RDS Accès Permis	O



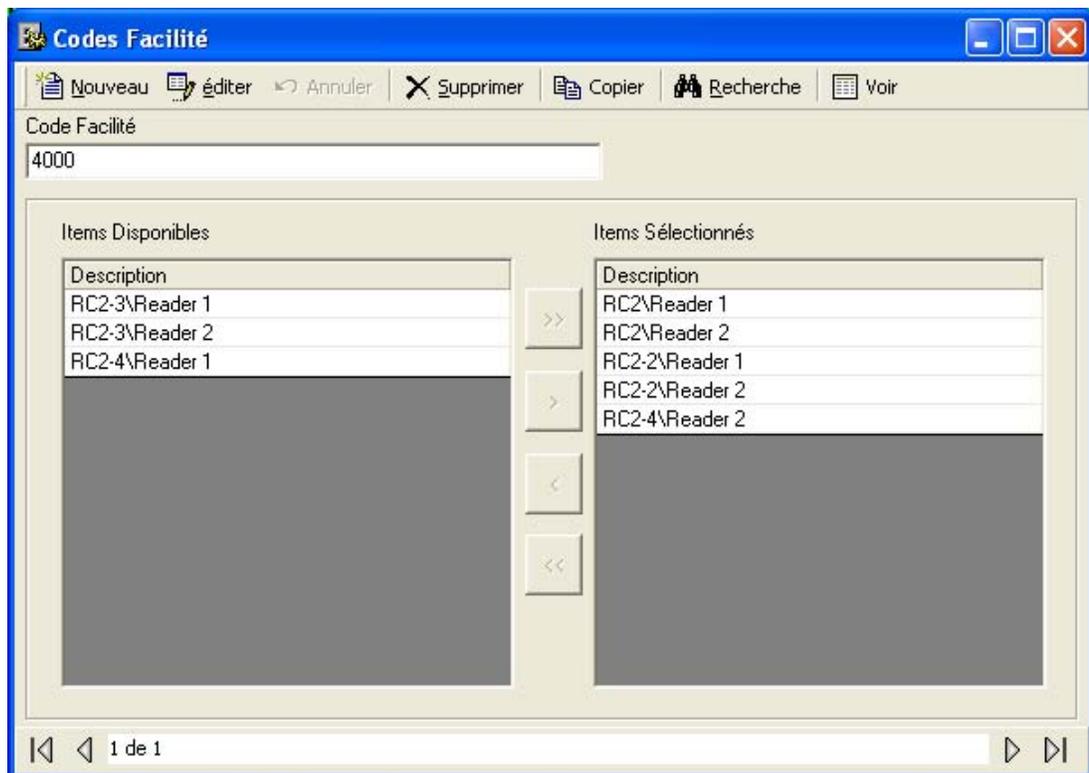
## Codes de Facilité

Il y a deux numéros codés dans chaque carte. On assigne un numéro unique d'identification à la carte et l'autre identifie cette carte comme appartenant à une facilité spécifique, c.-à-d. *le code de Facilité*.

*Les codes de facilité* sont employés pour grouper des cartes ensemble ainsi ils fonctionnent pour un seul système AxiomV™. Il peut y avoir plusieurs cartes fabriquées avec le même numéro de code d'accès. Une fois couplée *au code de Facilité*, les cartes obtiennent leur identité unique. Par exemple, deux cartes ont toutes les deux 56,248 comme numéro. Une carte a *un code de Facilité* de 2 et l'autre a *un code de Facilité* de 37. Un système qui est programmé pour accepter seulement des cartes avec *un code de Facilité* de 2 ne permet pas accès à la carte avec *un code de Facilité* de 37. Si vous ne connaissez pas *le code de Facilité* de vos cartes, présenter simplement la carte à un lecteur et le système affiche *le code de Facilité*. Chaque lecteur peut accepter jusqu'à 16 *codes de Facilité*.



Un site ou un système simple peut être configuré pour accepter *des codes multiples de Facilité*. *Un code de Facilité* peut être assigné pour tous les points d'accès du système ou à des lecteurs spécifiques seulement.





Lorsque vous utilisez *des codes multiples de Facilité*, des cartes ayant le même code d'accès, mais de différents *codes de Facilité* seront lus comme une même carte. AxiomV™ utilise seulement le code d'accès pour identifier un détenteur de carte, quoiqu'on puisse accorder l'accès basé sur *le code de Facilité*.



Si aucun *code de Facilité* n'est programmé, alors **n'importe quel** *code de Facilité* est accepté.

### **Nom**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Items Disponibles**

*Items disponibles* affichent tous les points d'accès du système, (excepté ceux qui ont été déjà sélectionnés).

### **Items Sélectionnés**

*Items Sélectionné* énumère les points d'accès qui requière un code de facilité.

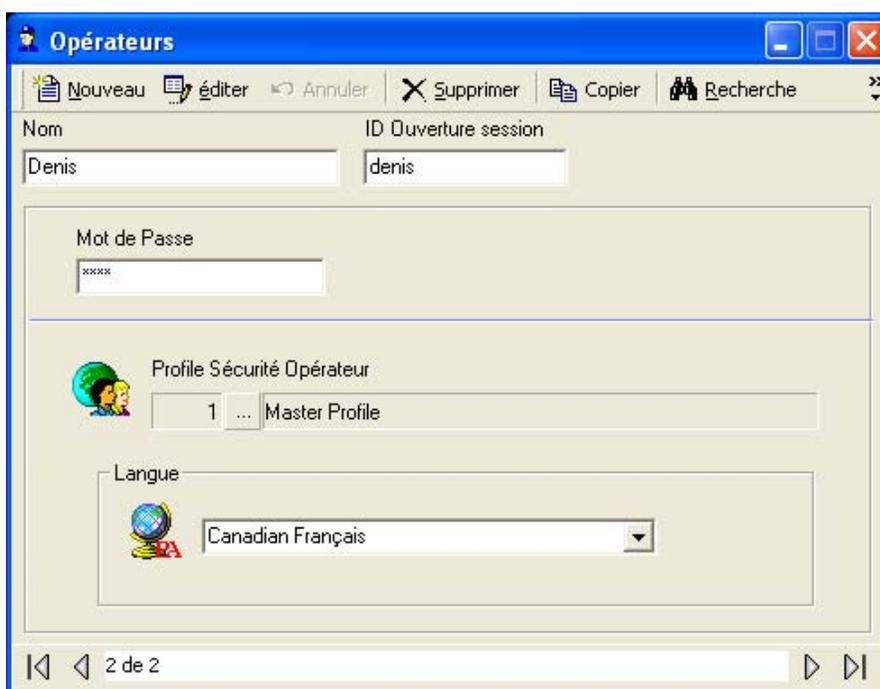
## Opérateurs

À partir de la fenêtre Opérateurs, les fonctions suivantes sont exécutées:

- Programme et gère les comptes opérateur du système AxiomV™.
- Règle le mot de passe de l'opérateur.
- Règle la préférence de langue de l'opérateur.

Des droits d'opérateur sont définis par *les profils Sécurité Opérateur* (qui sont créés ailleurs).

*Le compte administratif intégré* ne peut pas être effacé. Il peut être édité en changeant son nom, son mot de passe, ou sa langue, mais son profil ne peut pas être changé (il doit y avoir au moins un opérateur avec le plein accès).



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### ID Ouverture de session

L'opérateur utilise son *Identification* pour une ouverture de session du logiciel.

### Mot de passe

Ceci est le mot de passe pour l'opérateur. Il est entré deux fois pour confirmation.

### Profil De Sécurité D'Opérateur

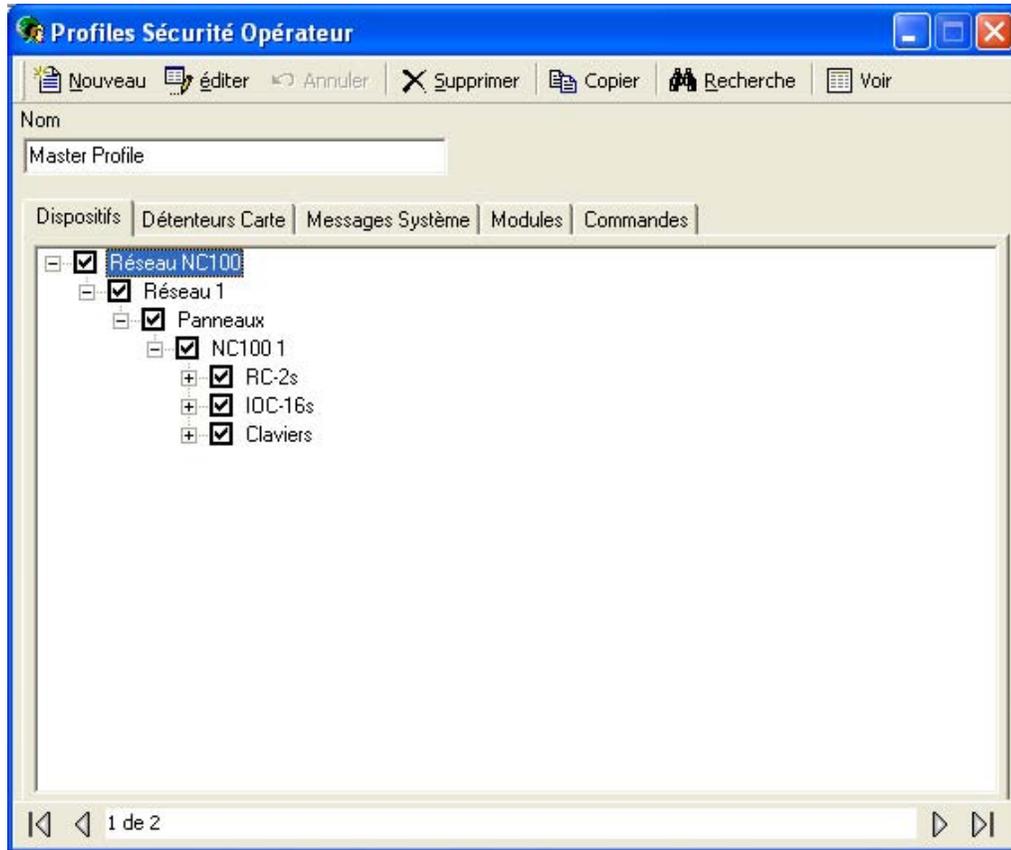
Cliquez le bouton *sureteur* et sélectionnez un profil à partir de la liste.

### Langue

Cliquez la flèche et sélectionnez une langue à partir de la liste. Cette langue est affiché lorsque l'opérateur ouvre une session du logiciel.

## Profils Opérateur

*Profils opérateur déterminent* les privilèges pour les opérateurs. Créer autant de profils que requis. Le profil principal peut être renommé mais ne peut pas être édité.



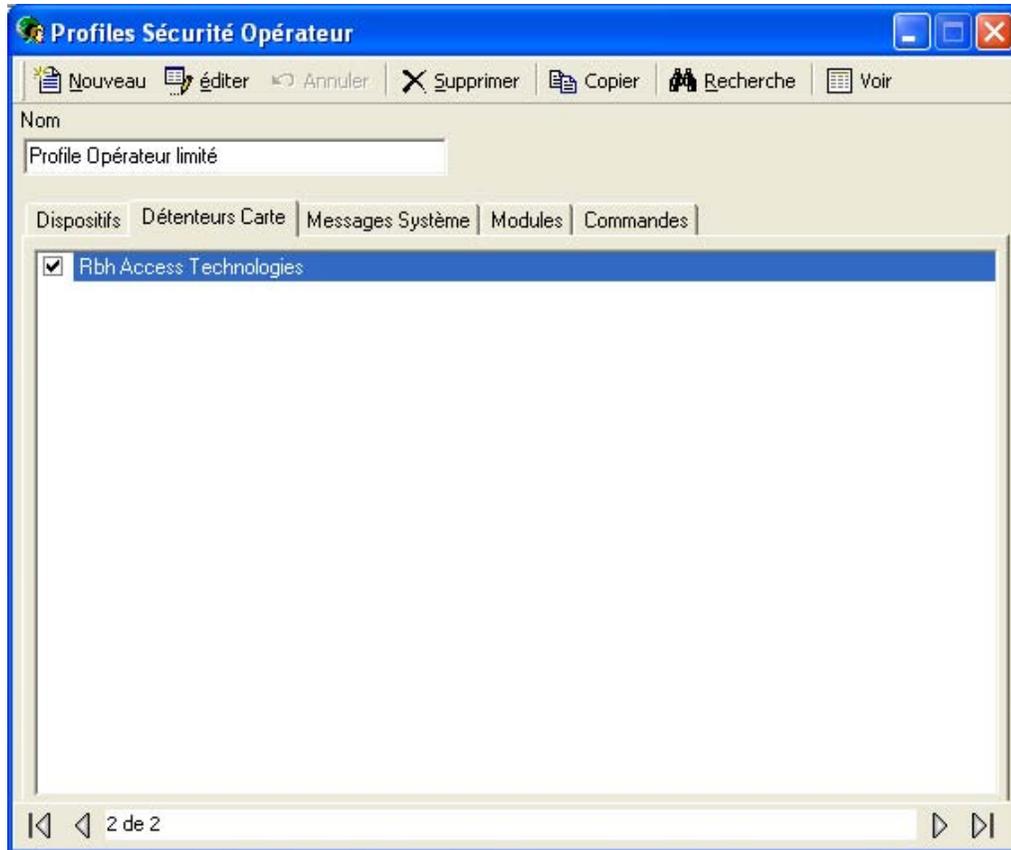
### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.



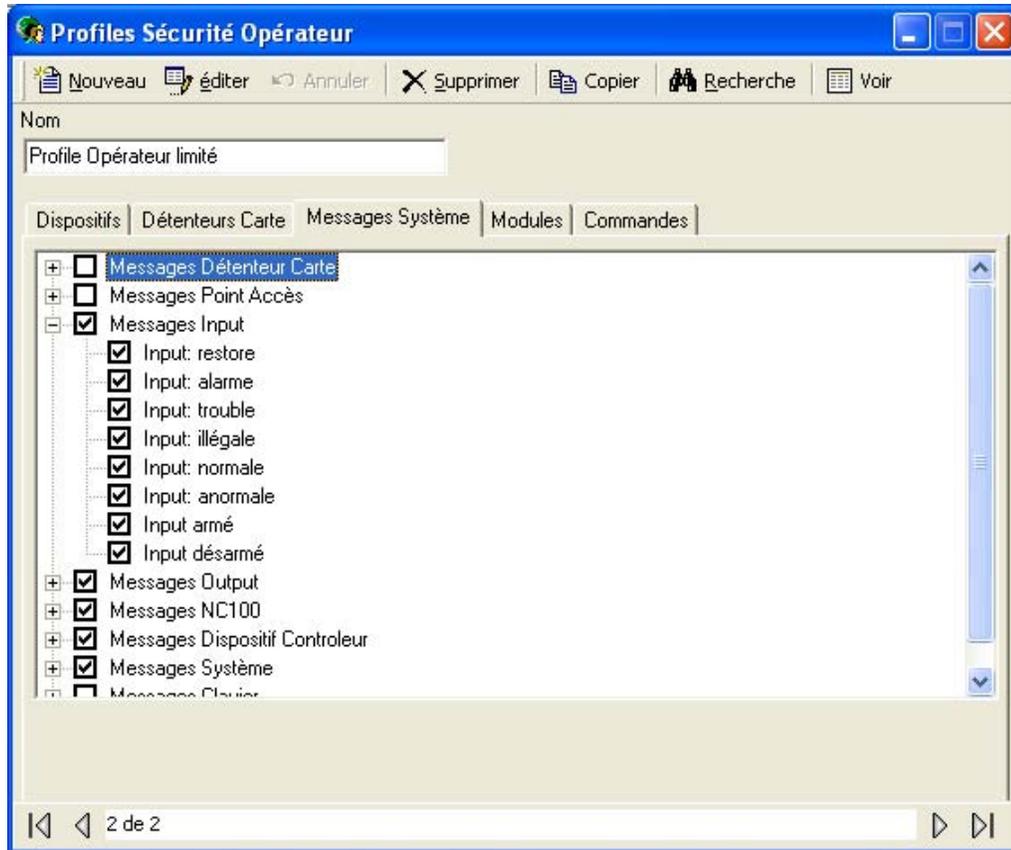
## Détenteurs de carte

De l'onglet *détenteurs de carte*, un opérateur peut être limité quant aux groupes de détenteurs de carte sont disponibles à eux. Les détenteurs de carte sont groupés en compagnies et les opérateurs peuvent être limité aux détenteurs de carte de certaines compagnies en ne leur donnant pas toutes les compagnies.



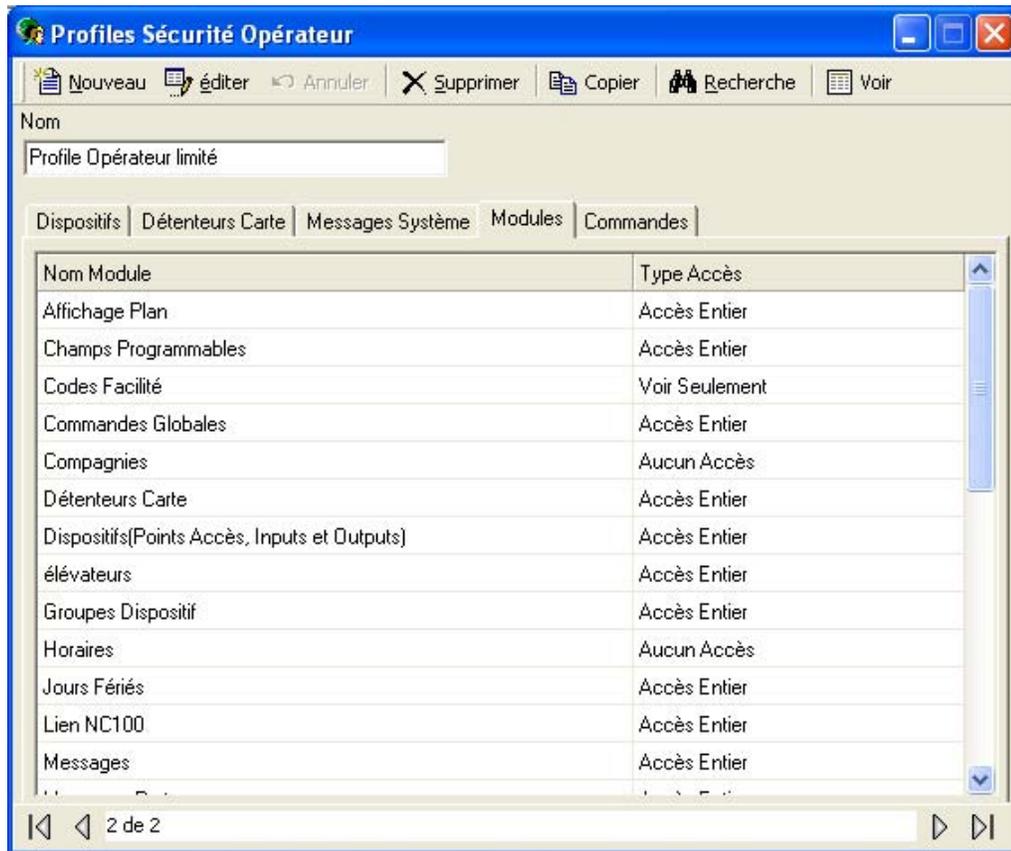
## Messages système

L'onglet *messages système* permet non seulement de restreindre les messages que l'opérateur peut voir, mais fournit également la capacité de jouer un fichier de wav quand le message apparaît. Le son peut alerter l'opérateur quand certains événements se produisent.



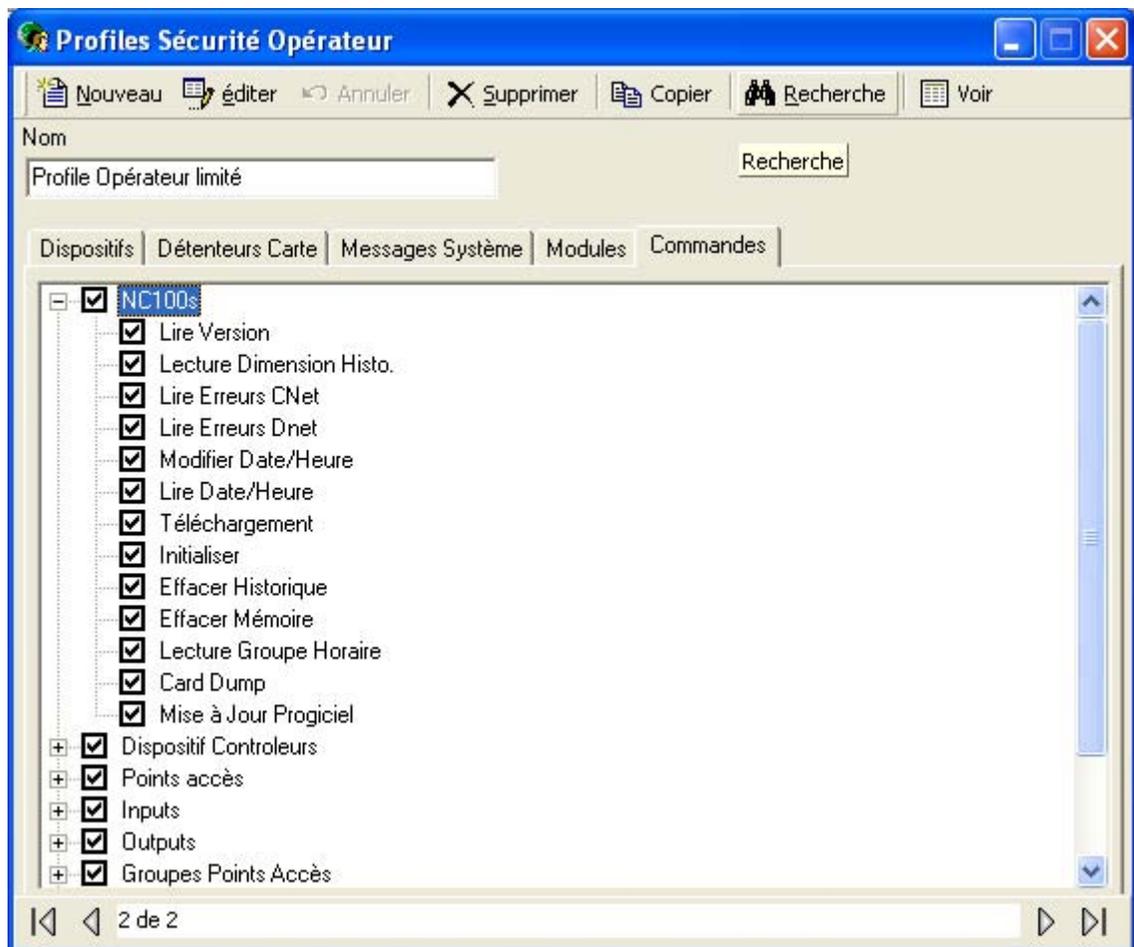
## Modules

De l'onglet *modules*, l'accès des opérateurs au logiciel peut être restreint. Ils peuvent être programmer pour aucun accès, Voir seulement, ou plein accès aux sections du logiciel.



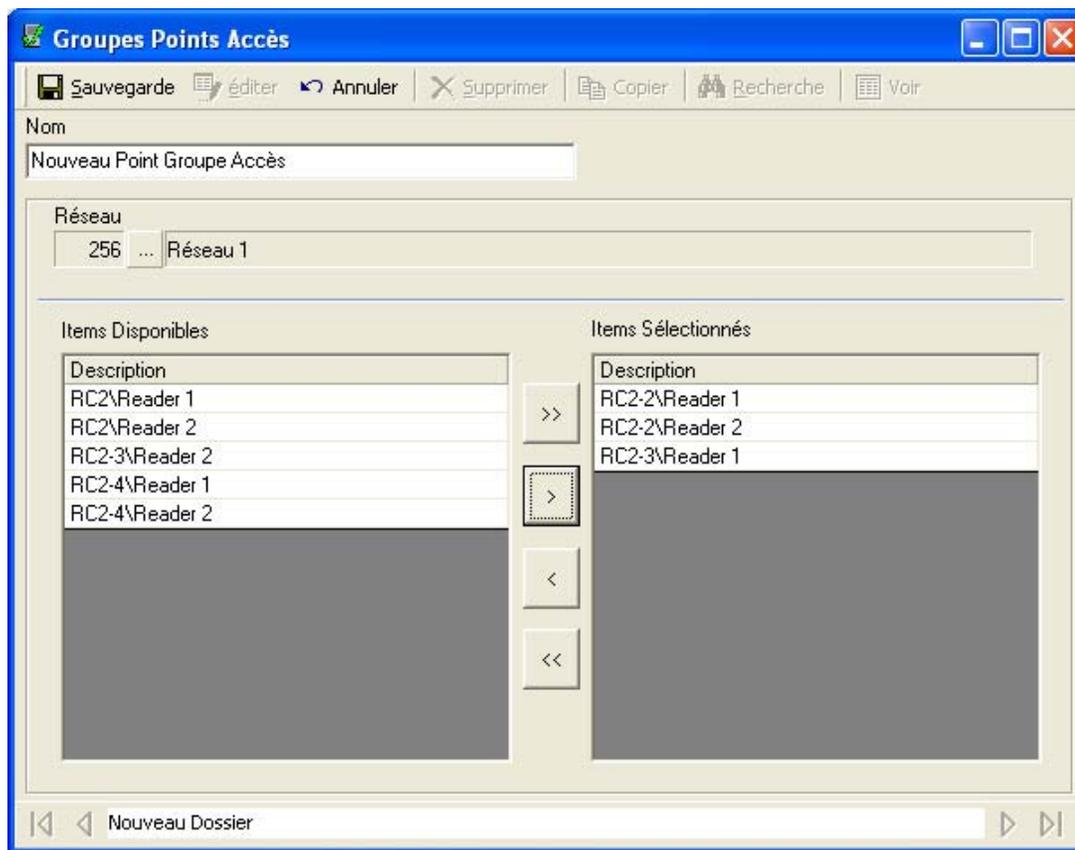
## Commandes

De l'onglet *commandes*, l'opérateur peut être restreint pour exécuter seulement certaines commandes. Ces commandes, naturellement, ne peuvent être exécuter que sur des dispositifs sélectionnés dans l'onglet *dispositifs*.



## Groupes De Point D'Accès

*Groupes de point d'accès* est employé pour créer des groupes de points d'accès. Une fois que *des groupes de point d'accès* sont créés, ils peuvent être contrôlés par des commandes ou ils peuvent être utilisé dans les liens. Les points d'accès sont groupés pour la convenance. Au lieu d'émettre une commande à six différents points d'accès, une commande peut être transmise à un groupe de six.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Réseau

Tout les membres *d'un groupe de point d'accès* doivent être sur le même réseau. Avant de créer un nouveau groupe vous devez d'abord sélectionner le réseau.

### Items Disponibles

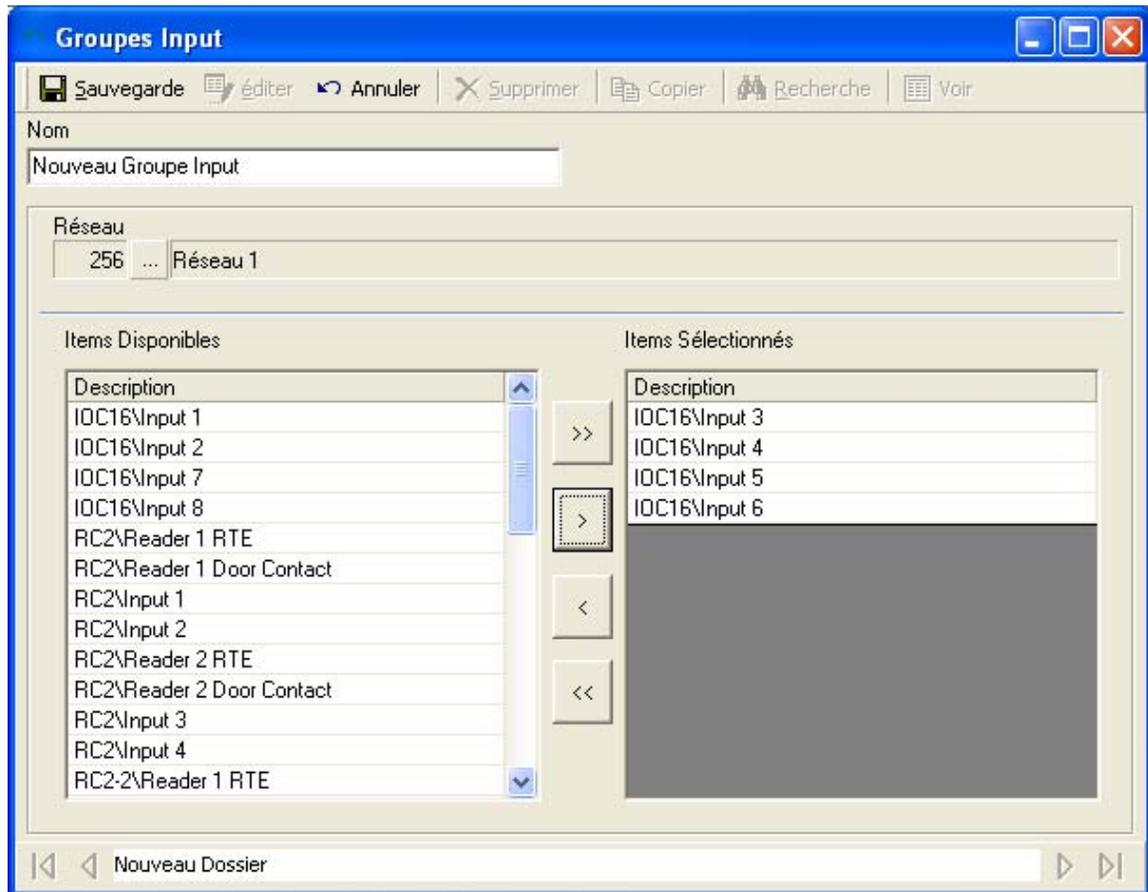
*Les items disponibles* affichent tous les points d'accès du système, selon la liste précédemment sélectionnée.

### Items Sélectionnés

*Items Sélectionné* énumère les points d'accès qui sont membres du groupe de point d'accès.

## Groupes d'input

*Des groupes d'input* sont utilisés pour créer des groupes d'inputs. Une fois que *des groupes d'input* sont créés, ils peuvent être contrôlés par des commandes ou ils peuvent être utilisés dans les liens. Les *Inputs* sont groupés pour la convenance. Au lieu d'émettre une commande de désarmement à six différents inputs, une commande peut être transmise à un groupe de six inputs.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Réseau

Tout les membres *d'un groupe d'inputs* doivent être sur le même réseau. Avant de créer un nouveau groupe vous devez d'abord sélectionner le réseau.

### Items Disponibles

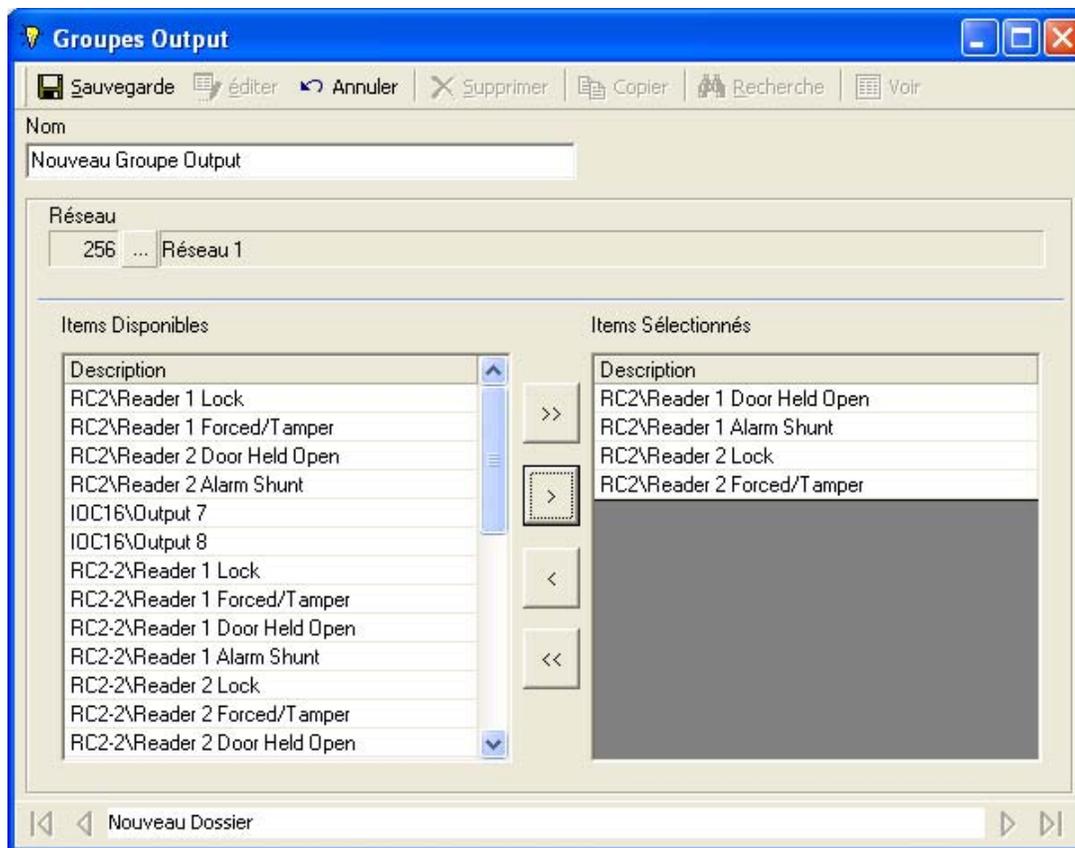
*Les items disponibles* affichent tous les inputs du système, selon la liste précédemment sélectionnée.

### Items Sélectionnés

*Item Sélectionné* énumère les inputs qui sont membres du groupe d'input.

## Groupes output

*Groupes output* est utilisé pour créer des groupes d'outputs. Une fois que *des groupes de d'outputs* sont créés, ils peuvent être contrôlés par des commandes ou ils peuvent être utilisé dans les liens. Les outputs sont groupés pour la convenance. Au lieu d'émettre une commande à six différents outputs, une commande peut être transmise à un groupe de six outputs.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Réseau

Tout les membres *d'un groupe d'outputs* doivent être sur le même réseau. Avant de créer un nouveau groupe vous devez d'abord sélectionner le réseau.

### Items Disponibles

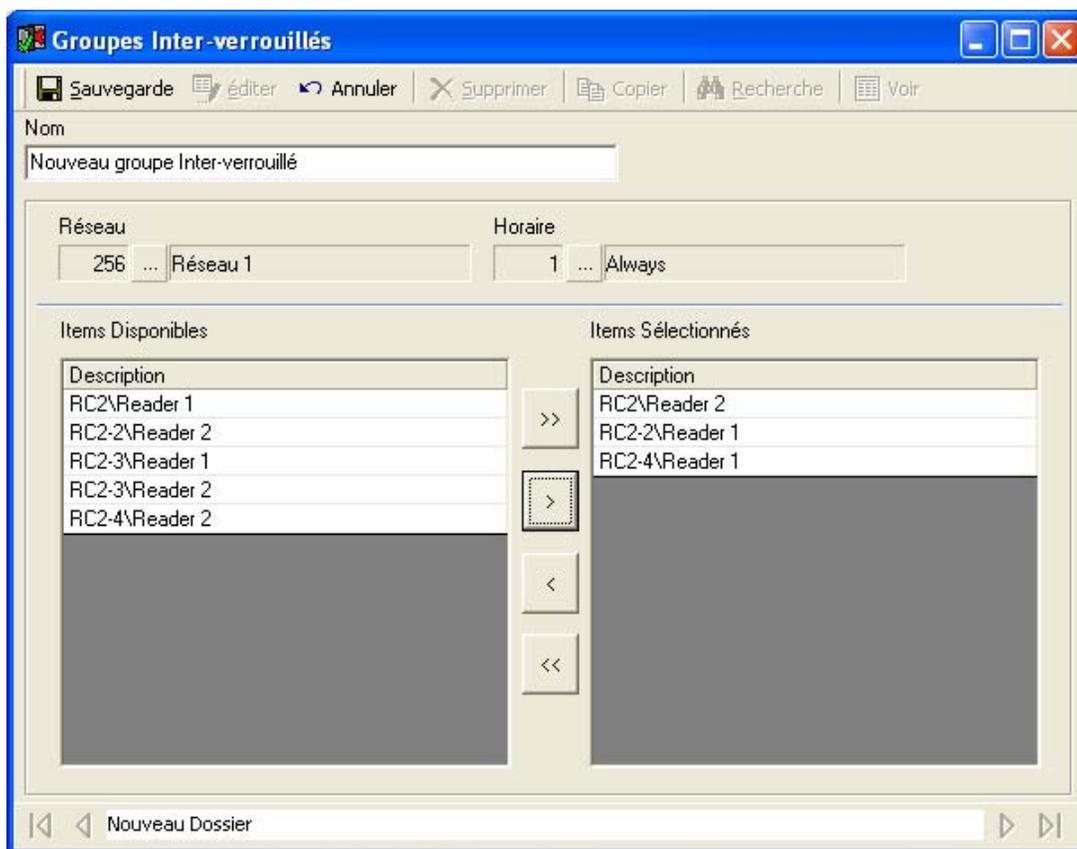
*Items disponibles* affichent tous les outputs du système, selon la liste précédemment sélectionnée.

### Items Sélectionnés

*Items Sélectionné* énumère les outputs qui sont membres du groupe d'output.

## Groupes Inter-verrouillés

*Groupes inter-verrouillés* est utilisé pour créer des groupes de points d'accès. Il n'est permis d'ouvrir qu'un seul de ces points d'accès à la fois. Si un de ces points d'accès accorde l'accès et est ouvert, aucun des autres membres ne permettra un accès. Généralement utilisé dans des applications de mantrap.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Réseau

Tout les membres *d'un groupe Inter-verrouillé* doivent être sur le même réseau. Avant de créer un nouveau groupe vous devez d'abord sélectionner le réseau.

### Horaire

Sélectionnez l'horaire sous lequel ce *groupe Inter-verrouillé* est en activité. Les membres d'un groupe inactif fonctionnent comme points d'accès normaux.

### Items Disponibles

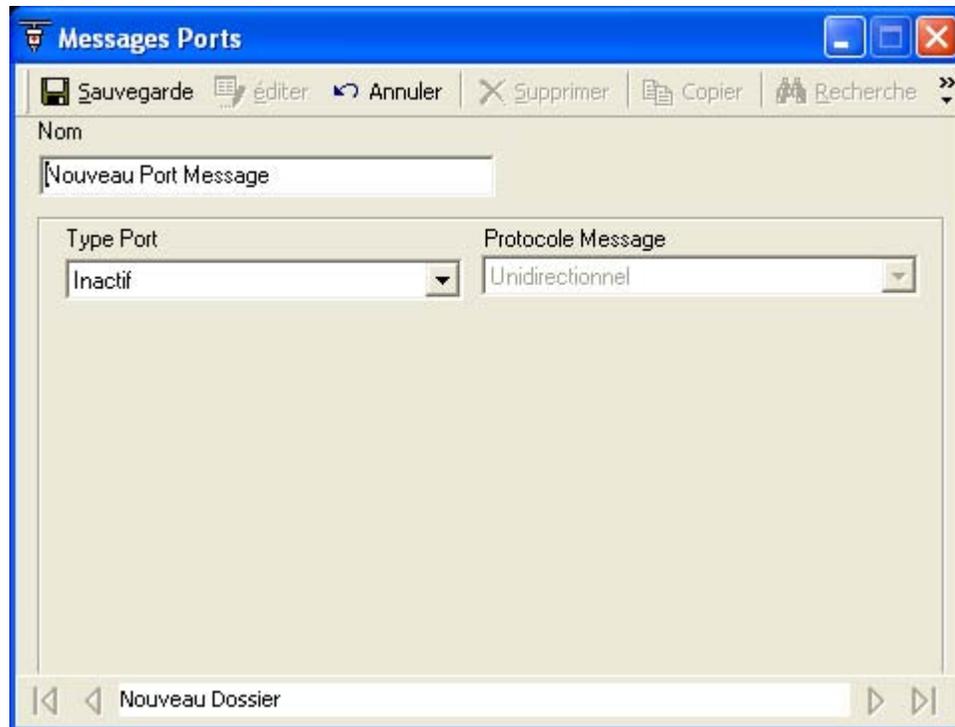
*Items disponibles* affichent tous les points d'accès disponibles du système, selon la liste précédemment sélectionnée.

### Items Sélectionnés

*Items Sélectionnés* énumère les points d'accès qui sont des membres du groupe inter-verrouillé.

## Ports de Message

Utiliser *les ports de message* pour configurer les ports ASCII de votre système.



### Nom

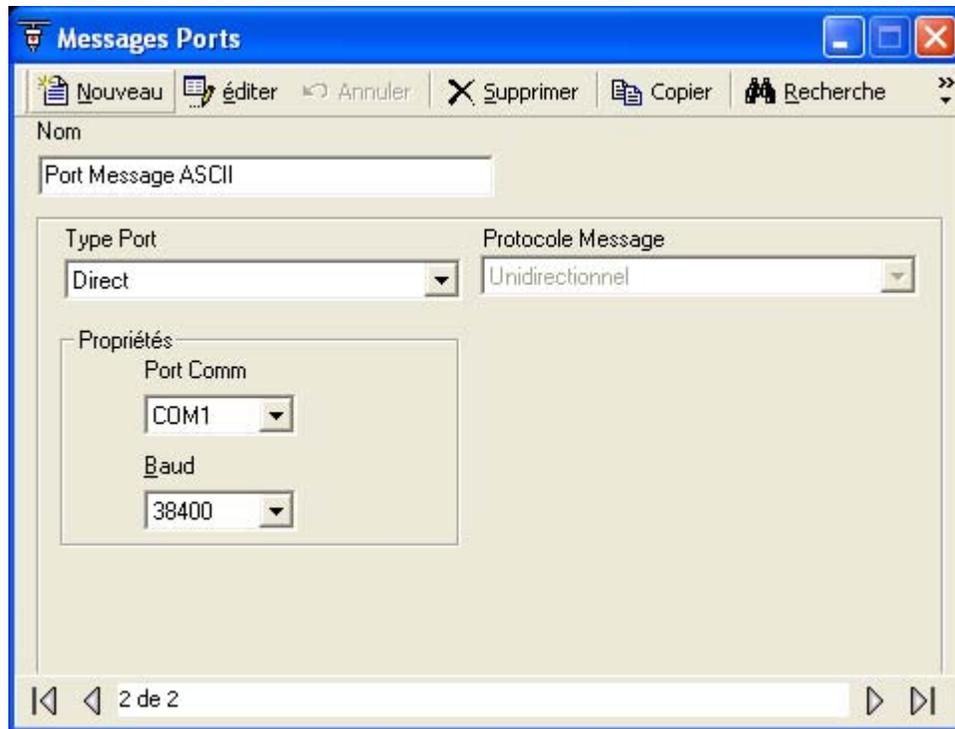
Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Port Type

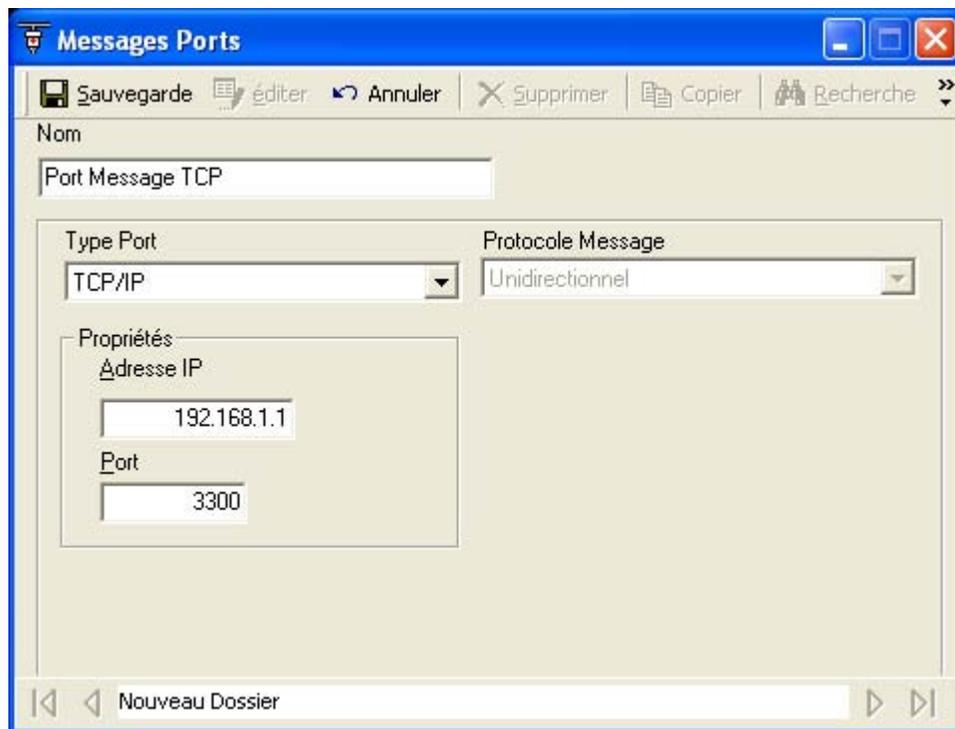
Sélectionnez un port inactif, un port TCP/IP, un port direct ou un port E-mail.

### Propriétés

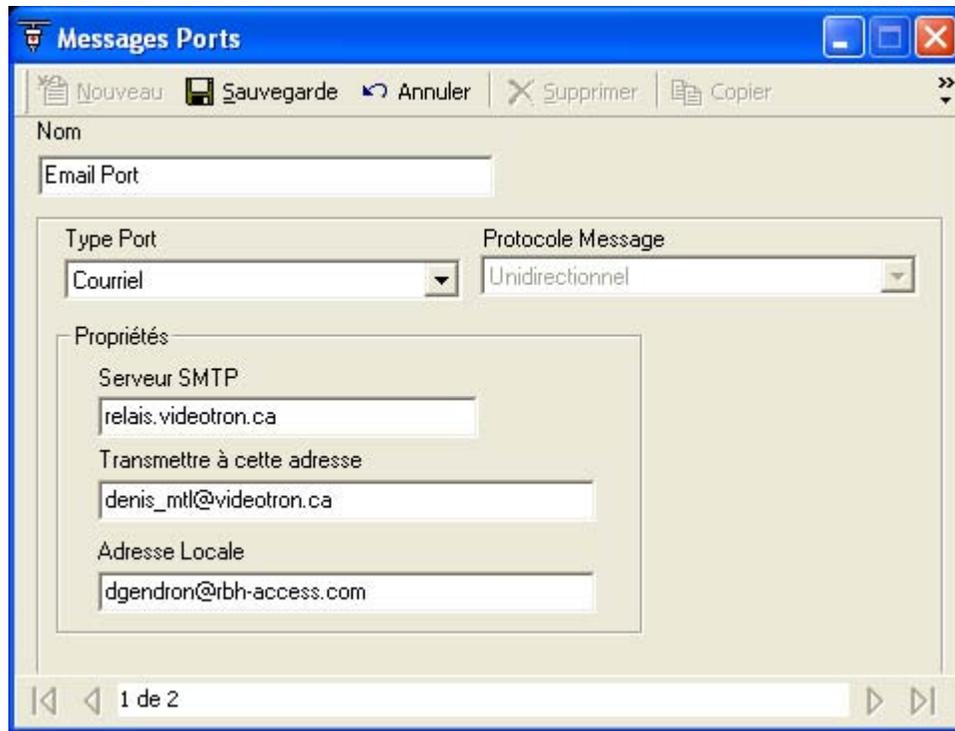
Programmer les propriétés du port selon le type de port.



Pour les ports directs sélectionnez le port COMM. et programmez la vitesse baud.



Les ports de TCP exigent une ADRESSE IP et un numéro de port.



Le port E-mail requière une serveur SMTP, une adresse de destination, et une adresse source.



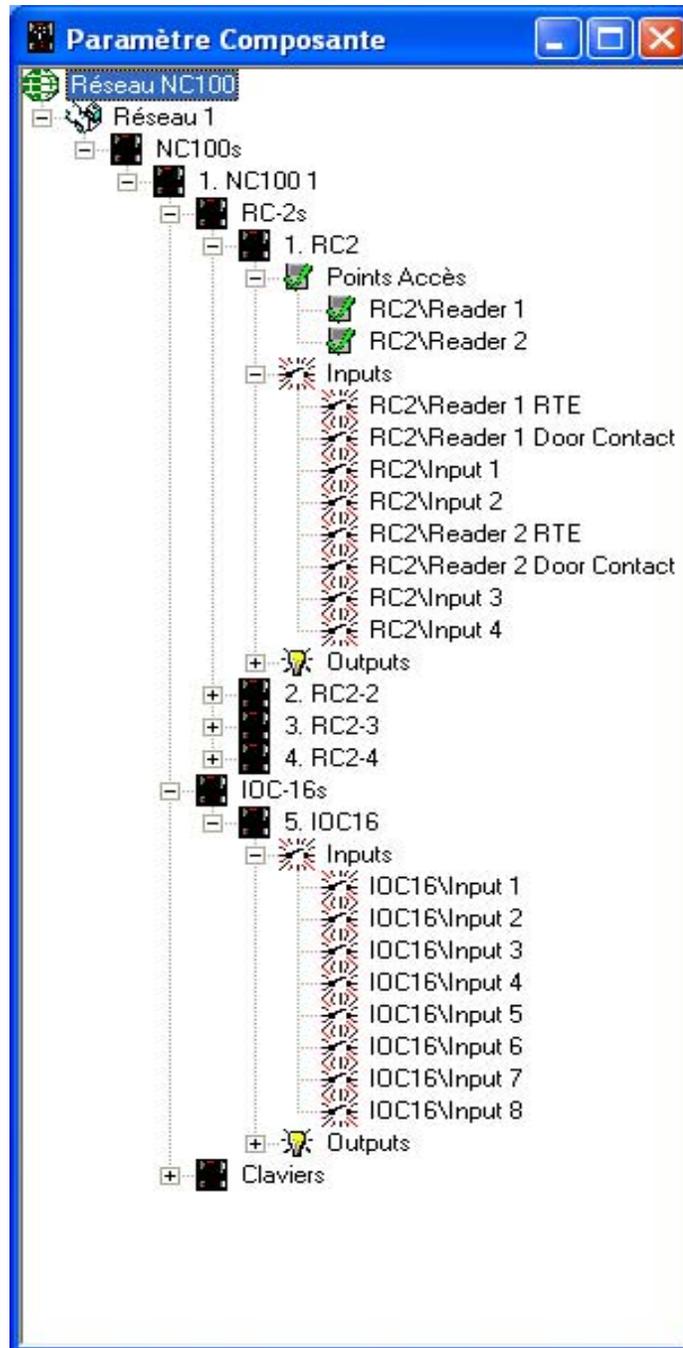
Pour que la transmission de messages E-mail fonctionne le Comsserver et le MessageServer doivent être installée sur un ordinateur avec accès Internet. Les dispositifs dont les événements doivent transmettre des messages E-mail doivent être sur des réseaux reliés au CommsServer sur l'ordinateur Internet.

### **Protocole De Transmission de messages**

Unidirectionnel est la seule possibilité en ce moment.

## Paramètre Matériel

La fenêtre *Paramètre Matériel* est où les nouveaux dispositifs sont ajoutés au système.



## Réseaux



Cliquez le bouton de droite sur *les réseaux NC100* pour ajouter un nouveau réseau au système. Ceci ouvre la fenêtre de propriétés réseau pour programmer les propriétés du nouveau réseau. Sous le réseau nouvellement créé, une icône permet d'ajouter les NC100. Jusqu'à quinze NC100 peuvent être reliés sur un réseau.



Cliquez le bouton de droite sur un réseau pour supprimer de réseau ou programmer les propriétés du réseau.

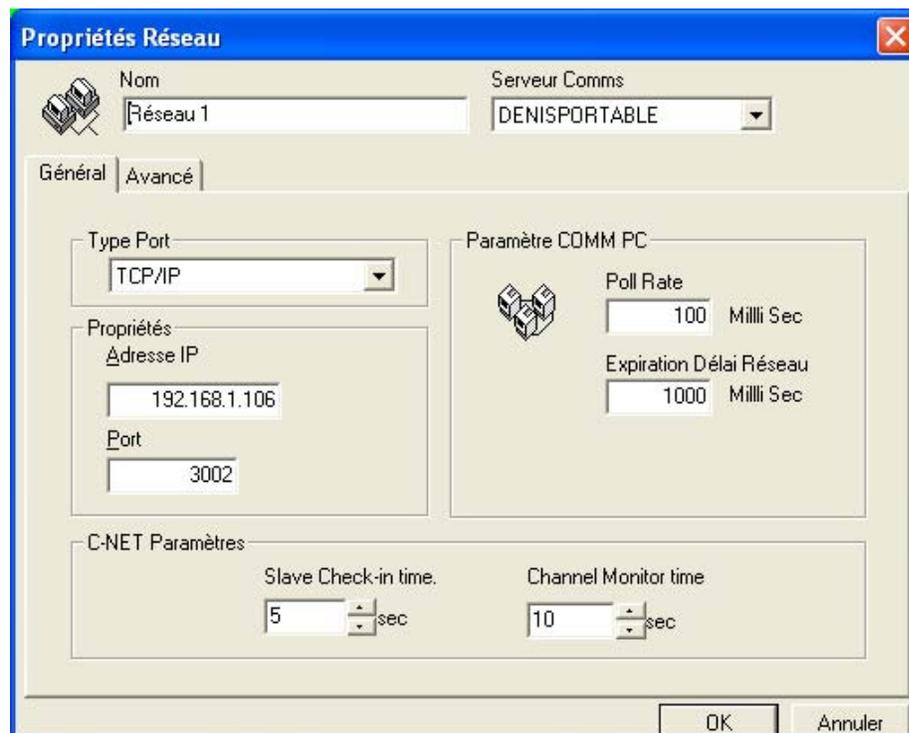
## Propriétés Réseau

### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Serveur De Comms

Sélectionnez le serveur de Comms auquel ce réseau est branché.



## Généralités

### Type Port

AxiomV™ supporte les propriétés suivantes pour les ports de transmission:

#### Inactif

*Inactif* est le défaut pour les ports non en service. Cette configuration est également désactiver un port.

#### Réseau Direct

*Réseau direct* supporte un réseau de contrôleur (C-NET) relié directement au PC par l'intermédiaire des connexions série.

#### Réseau Modem

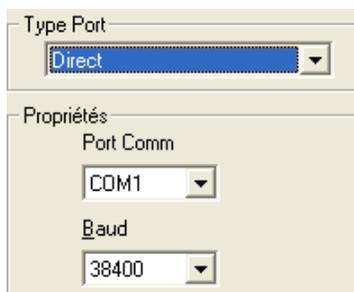
*Réseau modem* supporte un réseau de contrôleurs à distance (C-NET) par une connexion modem TAPI.

#### Réseau TCP/IP

*Réseau TCP/IP* supporte un réseau de contrôleur TCP/IP (C-NET) par une connexion au réseau local (LAN).

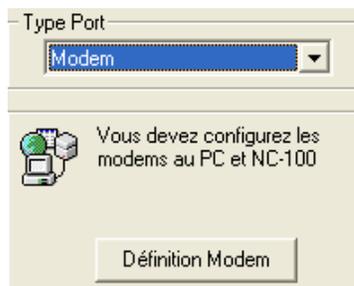
### Propriétés des ports

#### Propriétés Réseau Direct



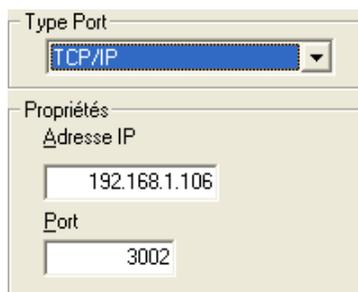
Sélectionnez le port de COMM. et la vitesse baud pour la connexion directe de ce réseau.

#### Propriétés Réseau Modem



Cliquez sur *définition modem* et configurez les paramètres de modem.

### Propriétés Réseau Tcp



The image shows a dialog box titled 'Propriétés Réseau Tcp'. At the top, there is a dropdown menu labeled 'Type Port' with 'TCP/IP' selected. Below this, under the heading 'Propriétés', there are two text input fields. The first is labeled 'Adresse IP' and contains the text '192.168.1.106'. The second is labeled 'Port' and contains the text '3002'.

Écrire l'ADRESSE IP du NC100-TCP et un numéro de port valide.

### Paramètres COMM. PC

Les paramètres d'interrogation PC indiquent les temps employés par le PC dans l'interrogation du contrôleur principal sur le C-NET. Normalement, les configurations par défaut n'ont pas besoin d'être changées.

#### Poll Rate

*Poll Rate* établit l'intervalle entre les tentatives d'interrogation lancées par le PC. Sous une situation de connexion modem, cette fréquence d'interrogation entre en vigueur dès que la connexion modem est établie avec le site à distance.

#### Timeout Réseau

*Timeout réseau* établit la durée du temps d'expiration avant que le PC ne déclare une condition de transmission '*communication Hors Ligne*'. AxiomV™ vient avec une minuterie de défaut de 1000-millisecondes

### Paramètres de c-net

Les paramètres c-net sont pour les transmissions entre le contrôleur maître NC100 et les contrôleurs NC100 esclave sur le c-net. Le NC100 maître n'interroge pas les esclaves. Plutôt, chaque NC100 esclave sur le c-net envoie des signaux d'essai au NC100 maître approximativement toutes les 10 millisecondes, alternant entre le canal A et le canal B.

#### Slave Check In Time

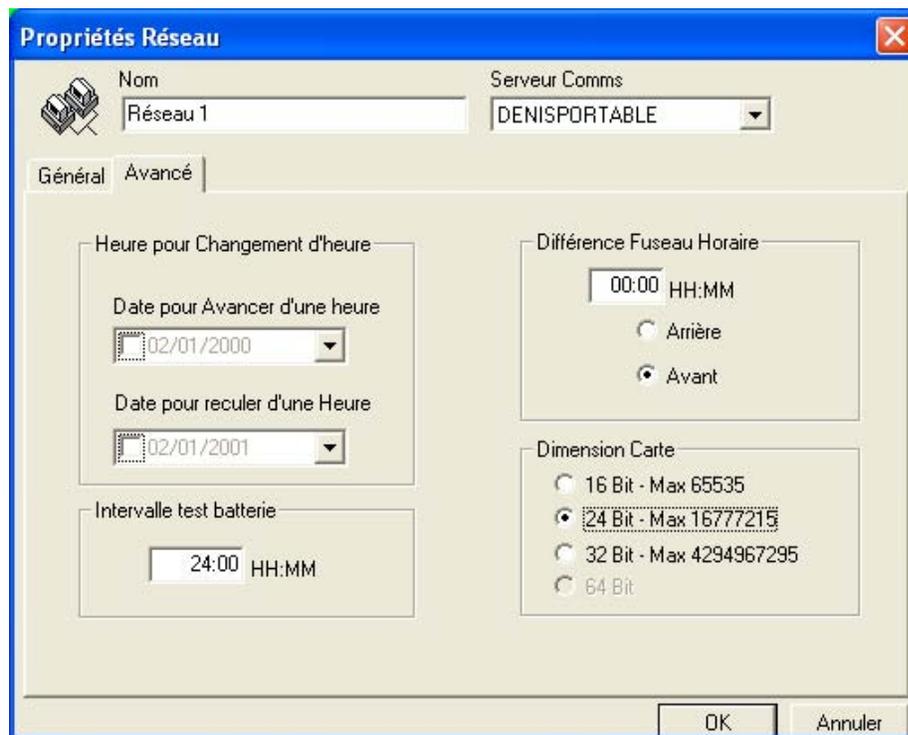
*Slave Check In Time* établit la quantité de temps maximum, en secondes qui peuvent s'écouler entre les transmissions de toute sorte avec un NC100 esclave sur le canal A ou le canal B. au-delà de cette valeur, le maître NC100 déclare l'esclave *OffLine* et génère une alarme.

#### Channel Monitor time

Établit la quantité de temps maximum qui peut s'écouler entre les essais réussis de l'une ou l'autre des voies de transmission A et B. Au-delà de cette valeur, une condition *Trouble Canal* est déclarée et enregistrée pour le canal en trouble.

## Avancé

L'onglet *avancé* comporte des paramètres supplémentaires pour le réseau.



### Heure normale/avancée

Cochez les cases pour permettre au NC100 de changer l'heure en raison du changement d'heure d'été. Écrire les dates pour changer en fonction en les sélectionnant à partir du calendrier ou en la saisissant. Ces dates ne sont pas fixes l'année suivante ainsi elles doivent être programmées chaque année. Le changement réel est exécuté par le NC100 (pas le PC) ainsi les dates doivent être téléchargées au NC100 avant la date du changement.

### Intervalle De Vérification De Batterie

L'intervalle de vérification de batterie est programmé en heures et minutes seulement.



**La vérification de batterie est *un intervalle* et pas une heure.** L'heure à laquelle la batterie est testée ne peut pas être programmée manuellement.

### Différence De Fuseau horaire

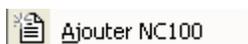
*La différence de fuseau horaire* est programmée en heures et minutes. Elle est utilisée quand un réseau distant est situé dans un fuseau horaire différent du serveur. Les téléchargements pour programmer l'heure sur le réseau sont ajustés par cette configuration.

### Longueur de Numéro De Carte

La longueur du numéro de carte affecte les données de la carte transmises envoyées au NC100. Le choix de la longueur du numéro 16 bits signifie que le NC100 ne lie que

deux octets seulement pour le numéro de carte. Si le numéro réel de la carte est plus grand que 65535, alors un mauvais numéro de carte est transmis au NC100 et la carte ne fonctionnera pas correctement. La longueur du numéro de carte 32 bits peut alors sembler plus sûre mais puisqu'une plus grande base de donnée sera créée, le système utilisera aussi plus de la mémoire de NC100. (Ex : une base de donnée de détenteur de carte de 5000 cartes, dans la longueur du numéro 32 bits, utilisera 10,000 octets de plus qu'une base de donnée de 16 bits)

## NC100s



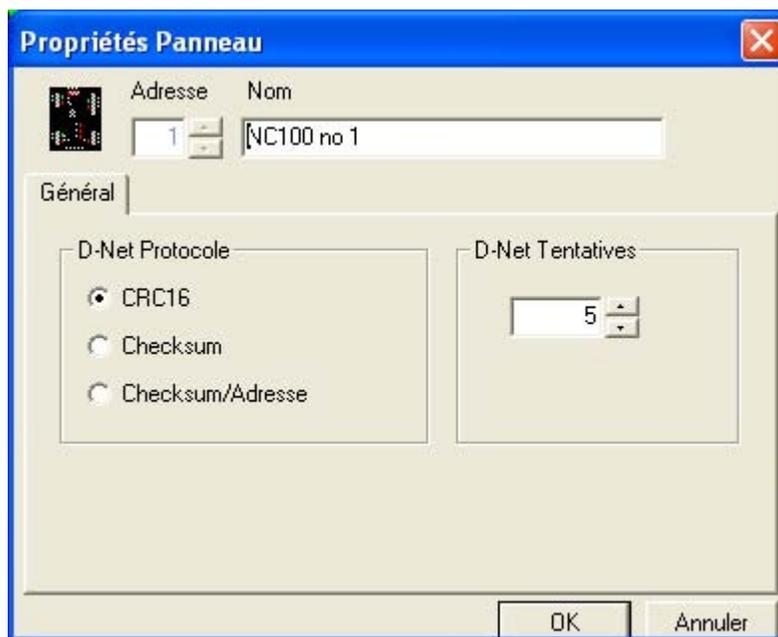
Cliquez le bouton de droite sur *NC100* pour ajouter un nouveau panneau NC100 au système. Ceci ouvre une fenêtre de propriétés de panneau pour programmer les propriétés du nouveau NC100. Sous le NC100 nouvellement créé se trouve deux icônes, une pour ajouter les RC2 et l'autre pour ajouter les IOC16. Jusqu'à quatre RC2 et seize IOC16 peuvent être reliés à chaque NC100.



Cliquez le bouton de droite sur un NC100 pour supprimer un NC100 ou pour ouvrir la fenêtre des propriétés du NC100.

## Propriétés NC100

Les propriétés du NC100 sont programmées dans cette fenêtre. L'adresse est programmée lorsque le NC100 est créé dans le système et ne peut pas être édité plus tard.



### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

## Généralités

### Protocole D-net

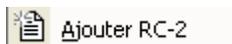
Sélectionnez un de trois protocoles pour le D-net.

- ⊙ **CRC16** est le nouveau protocole à jour qui est programmé dans tous les nouveaux dispositifs.
- ⊙ **Checksum** est le protocole initial pour le D-net et est toujours inclus dans le système pour assurer la compatibilité en arrière aux dispositifs initiaux qui ont été installés précédemment.
- ⊙ **Checksum/Adresse** a été créé pour une application spéciale et additionne seize à l'adresse de tous les dispositifs dans le réseau.

### Ré-essais D-net

*Ré-essais D-net* indiquent le nombre de fois que le NC100 essaie de communiquer avec les contrôleurs D-net (réseau de dispositif), i.e.RC2 et IOC16 avant de déclarer et enregistrer un état hors ligne. Le nombre par défaut est 5.

## RC2s



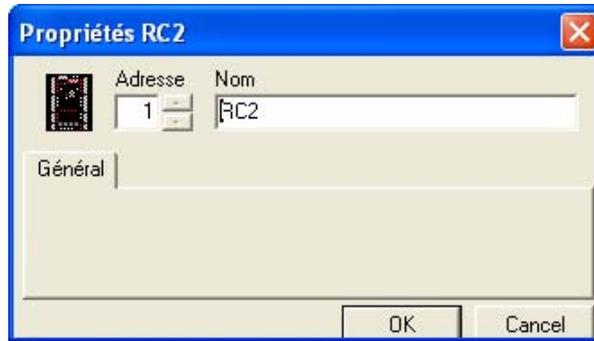
Cliquez le bouton de droite sur *RC2* pour ajouter un nouveau RC2 au système. Ceci ouvre la fenêtre des propriétés du RC2 pour programmer les propriétés du nouveau RC2. Ajouter un RC2 ajoute également deux points d'accès, huit inputs, et huit outputs. Les huit outputs et quatre des inputs sont programmés par défaut pour les points d'accès mais peuvent être changés en usage universel si nécessaires.



Cliquez le bouton de droite pour supprimer un RC2 ou pour ouvrir la fenêtre des propriétés du RC2.

## Propriétés RC2

Les propriétés pour le RC2 sont programmées dans cette fenêtre. L'adresse est programmée lorsque le RC2 est créé dans le système et ne peut pas être édité plus tard.



### Adresse

Les RC-2 ne peuvent être adressés que de 1-4, aucune autre adresse n'est valide pour les RC-2.

### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

## IOC16s

 Ajouter IOC-16

Cliquez le bouton de droite sur IOC16s pour ajouter un nouvel IOC16 au système. Ceci ouvre la fenêtre des propriétés IOC16 pour programmer les propriétés du nouvel IOC16.

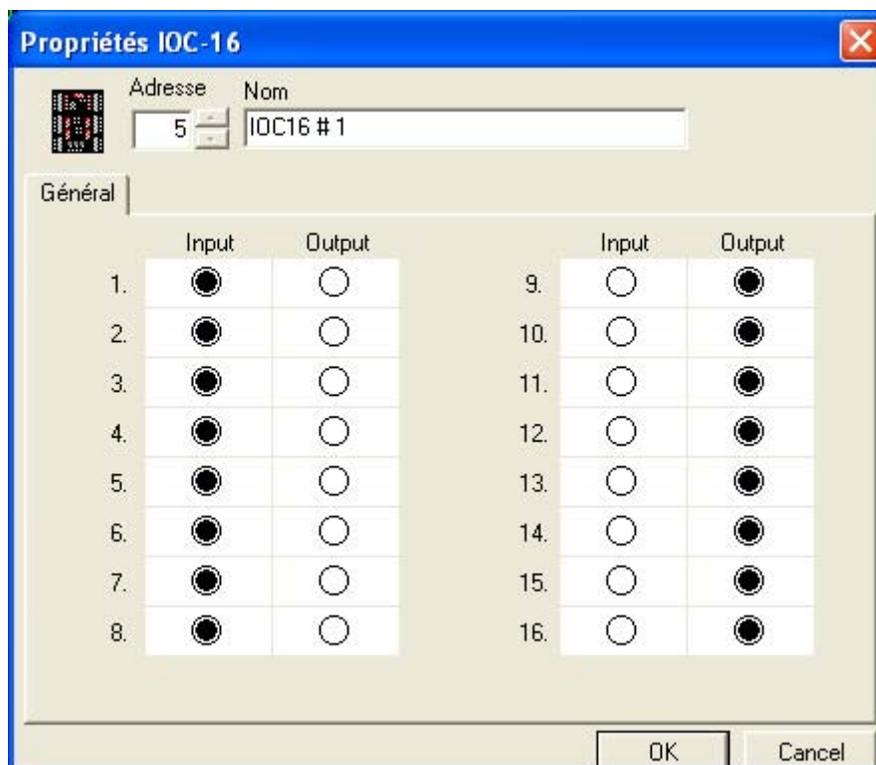
 Supprimer

 Paramètres

Cliquez le bouton de droite sur un IOC16 pour supprimer un IOC16 ou pour ouvrir la fenêtre des propriétés IOC16.

## Propriétés IOC16

Les propriétés du IOC16 sont programmées dans cette fenêtre. L'adresse est programmée lorsque l'IOC16 est créé dans le système et ne peut pas être édité plus tard.



### Adresse

IOC-16 ne peut être adressé que de 5-20, aucune autre adresse n'est valide pour IOC-16.

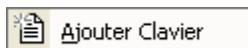
### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Généralités

Pour chacun des seize ports IOC-16, sélectionnez si ce port doit être un input ou un output.

## Claviers



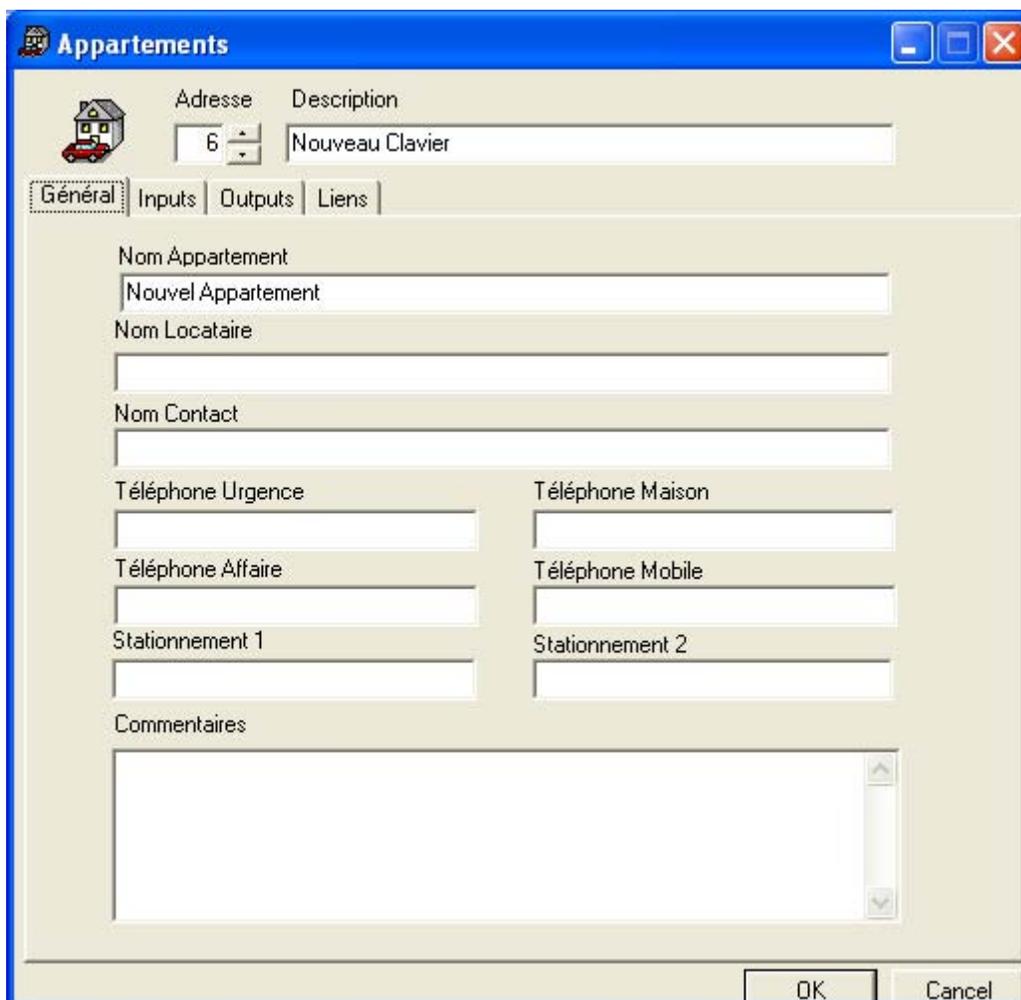
Cliquez le bouton de droite sur Claviers pour ajouter un nouveau Clavier au système. Ceci ouvre la fenêtre des propriétés du Clavier pour programmer les propriétés du nouveau Clavier.



Cliquez le bouton de droite sur un Clavier pour supprimer le Clavier ou pour ouvrir la fenêtre des propriétés de Clavier.

## Propriétés de clavier

Les propriétés pour le Clavier sont programmées dans cette fenêtre. L'adresse est programmée lorsque le Clavier est créé dans le système et ne peut pas être édité plus tard.



The screenshot shows a software window titled "Appartements" with a blue title bar. Inside, there's a header section with a house icon, a dropdown menu showing "6", and a text field containing "Nouveau Clavier". Below this are four tabs: "Général" (selected), "Inputs", "Outputs", and "Liens". The main area contains several input fields: "Nom Appartement" (filled with "Nouvel Appartement"), "Nom Locataire", "Nom Contact", "Téléphone Urgence", "Téléphone Maison", "Téléphone Affaire", "Téléphone Mobile", "Stationnement 1", "Stationnement 2", and a large "Commentaires" text area. At the bottom right are "OK" and "Cancel" buttons.

### *Adresse*

Les claviers ne peuvent être adressés que de 1-255. Tenez compte des adresses des Rc-2 et Ioc-16, il est possible de reproduire des adresses et causer des problèmes de communication. Il est recommandé de commencer à adresser les Claviers à 21 pour permettre d'ajouter des RC-2 et IOC-16 lors d'expansion future.

### *Description*

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

## *Généralités*

### **Nom D'Appartement**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Nom De Locataire**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Nom De Contact**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone D'urgence**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone À la maison**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone D'Affaires**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Téléphone Mobile**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Stationnement 1**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Stationnement 2**

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### **Commentaires**

Jusqu'à 255 caractères alphanumériques.

## Inputs

ID	Description	Type Zone	Type Circuit	Application
1	Zone 1	Entrée/Sortie	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
2	Zone 2	Usage Général	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
3	Zone 3	Usage Général	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
4	Zone 4	Usage Général	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
5	Zone 5	Usage Général	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
6	Zone 6	Usage Général	NC, Aucune Résistar	Sirène Continue
7	Zone 7	Usage Général	NO, Aucune Résistar	Sirène Continue
8	Zone 8	Usage Général	NO, Aucune Résistar	Sirène Continue

### Description

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Zone Type

*Usage général:* Jamais armé

*Entrée/Sortie:* Permet un délai d'entrée pour désarmer avant que le clavier ne soit en alarme, et un délai de sortie pour quitter le secteur protégé avant que le clavier n'arme entièrement.

*Instant/Délai:* Suit le temps du délai de la zone Entrée/sortie mais seulement si la zone d'Entrée/Sortie est déclenchée en premier.

*Intérieur:* Non armé dans le mode Instant ou le mode Home.

*Extérieur:* Zone instantanée qui est armée et désarmée par le Clavier.

*24 Heure délai:* Zone toujours armée qui permet un délai de désarmement avant de déclencher une alarme.

*24 Heure:* Zone toujours armée.

*Commutateur Armer/Désarmer:* Se déclenchant cette zone arme ou désarme le clavier.

### **Type de Circuit**

NF, Aucune Résistance

NO, Aucune Résistance

NF, Une Résistance

NO, Une Résistance

NF, 2 Résistances

NO, 2 Résistances

NF & NO, Une Résistance

Voir le manuel de matériel pour plus d'information sur des types de circuit.

### **Application**

*Ronfleur:* Le ronfleur du clavier n'est activé que lors d'une l'alarme.

*Sirène Pulsée:* Pulse l'output sirène pendant une alarme.

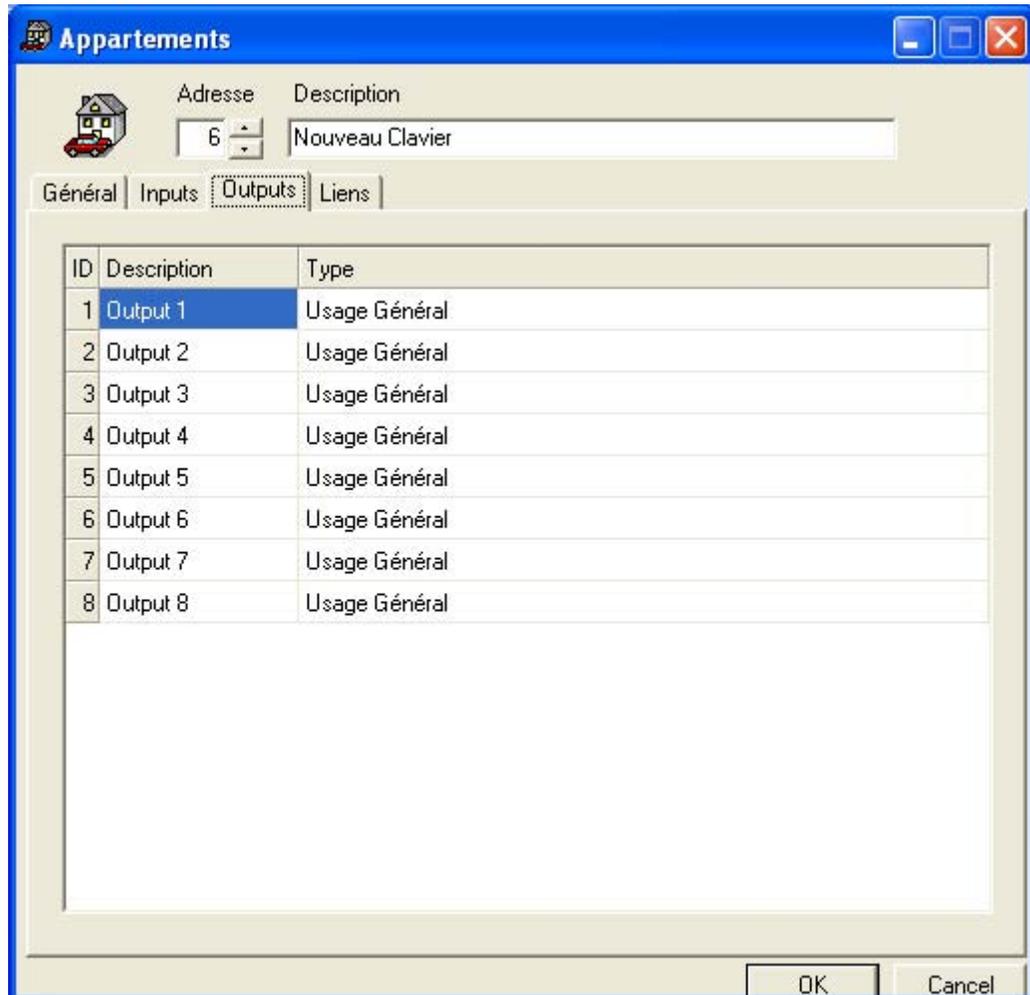
*Sirène /ronfleur Pulsé:* Pulse l'output sirène et le vibreur du Clavier lors d'une alarme.

*Silencieux:* Aucun output sur alarme.

*Sirène continue:* Active l'output de sirène pendant une alarme.

*Sirène/Ronfleur continu:* Active l'output sirène et le vibreur du Clavier lors une alarme.

## Outputs



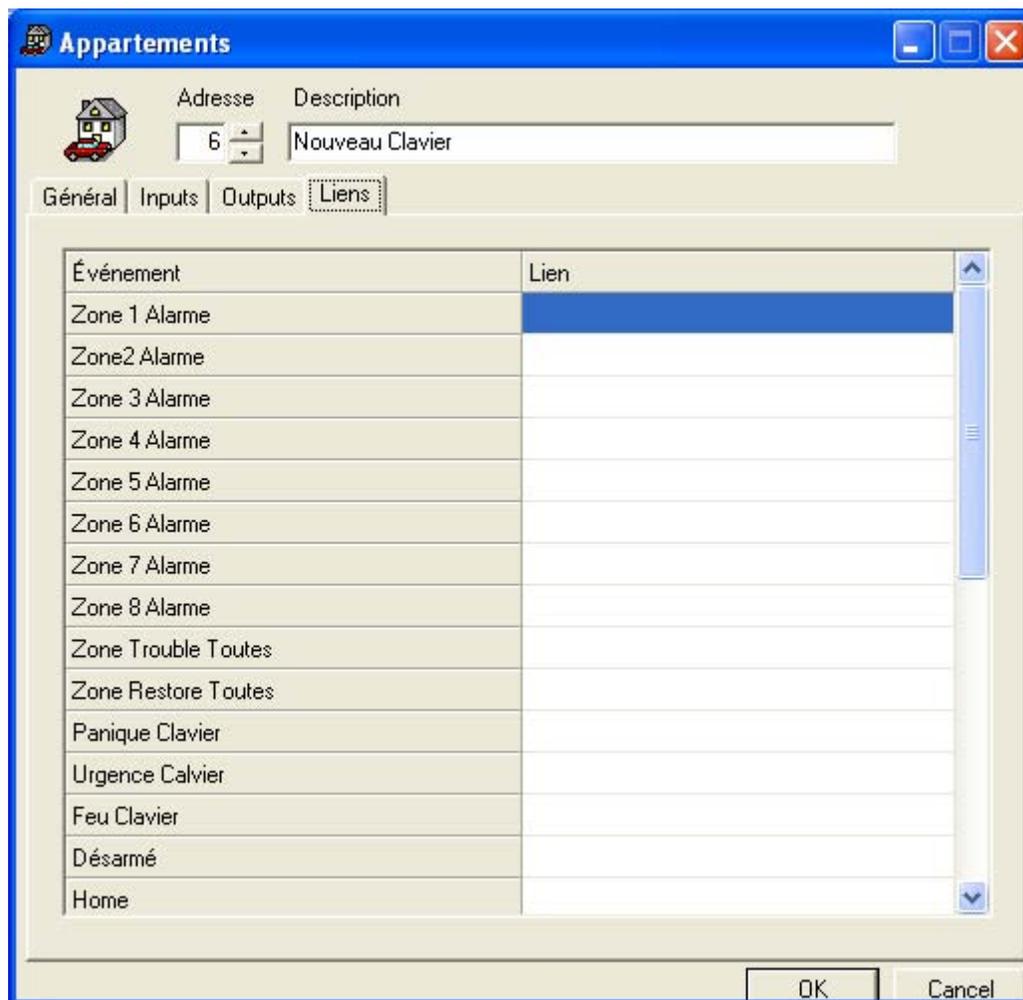
### Description

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Type

<i>Usage Général:</i>	Aucune fonction prédéterminée.
<i>Sirène:</i>	Activer pour actionner un dispositif audible pour des alarmes.
<i>DEL État:</i>	Activer pour indiquer que le Clavier est armé.
<i>DEL Armement OK:</i>	Activer pour indiquer que toutes les zones sont normales et le Clavier peut être armé.
<i>Ronfleur:</i>	Activer pour alimenter un audible qui suit le vibreur du Clavier.
<i>Verrouille:</i>	Cet output est utilisé pour activer un verrou électrique de porte.
<i>DEL1: &amp; DEL2:</i>	Ces outputs sont utilisés pour alimenter les DEL rouges et verts d'un lecteur de cartes relié au Clavier.

## Liens



Ici vous pouvez sélectionner un lien et le faire exécuter lors d'un événement approprié au Clavier. Par exemple vous pourriez activer un output lorsqu'une zone spécifique déclenche l'alarme.

Pour sélectionner un lien, cliquez sur la case sous *lien* à côté de l'événement pour lequel vous désirez que le lien soit exécuté. Cliquez alors le bouton fureteur et recherchez le lien désiré.

## Points D'Accès

Deux points d'accès sont créés automatiquement quand un RC2 est créé.

### Propriétés De Point D'Accès

Programmez les propriétés de point d'accès de cette fenêtre.

**Paramètres Point Accès**

Nom: RC2\Reader 1

Général | Options Lecteur | Liens

Type: Accès

Auto-verrouillé

Délai Première Personne

Rapport Porte non Ouverte

Rapport Format Inconnu

Décision PC Requise

Entrée Forcée Hors Fonction

RDS bypass CP

Horaire Déverrouillé: 0

RDS Hors Fonction: 0

Horaire Avertissement PLO: 0

En Fonction

Tentatives: 3

Délai déverrouillé: 5 sec

Délai Déverrouillage: 30 sec

Avertissement PLO: 20 sec

Alarme PLO: 30 sec

Délai Alarme Lockout: 5 sec

OK Annuler

#### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

## Généralités

### Type

Les types de point d'accès sont :

- ◆ **Accès** – Opération normale, le système contrôle l'accès à la porte via un lecteur.
- ◆ **Élévateur** – permet à l'utilisateur de sélectionner un bouton d'étage suite à la présentation d'une carte valide.
- ◆ **Porte Patient** – Cette caractéristique n'est pas disponible à ce moment.
- ◆ **Élévateur Patient** – Cette caractéristique n'est pas disponible à ce moment.
- ◆ **Gestion du Temps** – Cette caractéristique n'est pas disponible à ce moment.
- ◆ **Sentex** – Cette caractéristique n'est pas disponible à ce moment.

### Re-verrouillé Auto

Cochez cette case pour valider la caractéristique *re-verrouillé auto*. Lorsque validé, la porte se verrouille, (ou retourne dans la position verrouillée normale), suite à une lecture de carte ou code valide, ou une demande d'accès, dès que le contact de porte se ferme. Lorsque invalidé, l'output du verrou demeure déverrouillé pour la durée *Délai Déverrouillé* qui est programmé. (Voir *Délai déverrouillé* ci-dessous.)

### Délai Première Personne

Quand cette case est cochée, l'option *Délai première personne* est activée. Pour les systèmes où la porte est automatiquement déverrouillée par un horaire, cette caractéristique ignore l'horaire déverrouillé jusqu'à ce qu'une carte valide soit présentée au lecteur. Après que la première personne valide entre par la porte, la porte demeure déverrouillé selon l'horaire.

Comme exemple, considérer un magasin qui ouvre de 9am à 6pm et où la porte d'entrée est contrôlée par un horaire déverrouillé. Si pour n'importe quelle raison les employés arrivent en retard, nous ne voulons pas que l'horaire déverrouille la porte. En cochant l'option *Délai première personne*, la porte demeure verrouillée jusqu'à ce qu'une première personne arrive indépendamment de l'heure à laquelle cette personne arrive.

### Rapport Porte Non ouverte

Cochez cette case pour valider la caractéristique d'Alarme *Rapport non ouverte*. Cette caractéristique permet de générer une alarme *Porte non ouverte*, enregistrée à l'historique et affiché dans la fenêtre de surveillance, à chaque fois qu'une carte valide est présentée au lecteur, mais que personne n'entre réellement par le point d'accès. Cette caractéristique est utile dans des applications de gestion du temps.

Si cette caractéristique n'est pas sélectionnée, l'événement *Porte non ouverte* est quand même enregistré dans l'historique, mais n'affiche pas dans la fenêtre de

surveillance. Si sélectionné dans la fenêtre *programmation avancée* des points d'accès, une alarme *Porte non ouverte* affiche dans la fenêtre d'alarme.

### **Rapport Format Inconnu**

Cochez cette case active la caractéristique *Rapport format inconnue*. Si une carte de format inconnu est présentée au lecteur, le système génère une alarme *Format inconnu* et l'affiche dans la fenêtre de surveillance.

Si cette caractéristique n'est pas sélectionnée, l'événement *Format inconnu* est quand même enregistré dans l'historique, mais n'affiche pas à l'écran. Si sélectionné dans la fenêtre *programmation avancée* des points d'accès, une alarme *accès refusé* affiche dans la fenêtre d'alarme chaque fois que une carte avec un format inconnu est présentée à ce lecteur.

### **Décision Requisite PC**

Lorsque cette case est cochée, la décision de permettre l'accès n'est pas prise par le NC100. Le NC100 vérifie la carte de façon régulière, mais ne permet l'accès. Il transmet plutôt l'information au PC, si l'accès doit être accordé une commande doit provenir du PC.

### **Entrée Forcée Hors Fonction**

Cochez cette case, pour invalider l'option alarme *entrée forcée*. Lorsque l'option *Entrée forcée hors fonction* est sélectionnée, l'ouverture de la porte simule l'exécution d'une demande de requête de sortie.

### **RDS Bypass DC**

Cochez cette case pour activer la caractéristique *RDS Bypass contact seulement*. Lorsque activée, une demande de requête de sortie au point d'accès, bypass le contact de porte seulement, et ne déverrouille pas la porte. Cette option est typiquement sélectionnée lorsqu'un détecteur de mouvement est relié à l'input de RDS et la porte utilise une gâche électrique qui peut être manuellement ouverte de l'intérieur.

### **Horaire déverrouillé**

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant lequel ce point d'accès doit demeurer déverrouillé.

### **Requête de Sortie Hors Fonction**

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant lequel le détecteur de requête de sortie ne fonctionne pas à ce point d'accès. En d'autres mots, le système ne répond pas à une demande de requête de sortie

### **Horaire avertissement PLO**

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant lequel un avertissement *Porte laissée Ouverte (PLO)* est permis pour ce point d'accès.

### Ré-essais

Ré-essais indique le nombre (1-16) maximum de lectures de code ou carte consécutives, avant qu'une alarme Lockout ne soit créée et que le système ne rejettent les tentatives suivantes d'accès.

### Délai déverrouillé

*Délai déverrouillé* programme la quantité de temps où la porte demeure déverrouillée après un RDS ou présentation de carte valide. La valeur par défaut du système est de 5 secondes. *Le Délai déverrouillé* s'applique à la porte et est valide pour tous les détenteurs de carte du système.



Lorsque *Re verrouillé Auto* est coché dans la fenêtre point d'accès, le point d'accès se verrouille quand la porte est fermée, ou lorsque le *délai déverrouillé* expire, selon le premier à se produire.

### Délai Déverrouillé Étendu

La caractéristique *Délai Déverrouillé Étendu* peut être utilisée pour permettre à des détenteurs de carte particuliers, qui ont besoin de plus que *Délai déverrouillé* standard, de circuler par un point d'accès. Utilisez *Délai Déverrouillé Étendu* pour programmer la quantité de temps, (habituellement davantage que le temps *Délai Déverrouillé*), qu'une porte demeure déverrouillée après présentation d'une carte par un détenteur de carte qui possède le privilège *Délai Déverrouillé Étendu*.



Lorsque la caractéristique *Déverrouillé Auto* est en fonction dans la fenêtre de point d'accès, le point d'accès se verrouille lorsque la porte est fermée ou lorsque le *Délai déverrouillé* expire, selon le premier à se produire.

### Alarme PLO

Cette configuration est utilisée pour programmer la quantité de temps maximum qu'une porte peut être laissée ouverte au-delà de l'échéance du *délai déverrouillé* sans produire une alarme. À l'échéance du *délai PLO*, le système génère une alarme et émet un bruit d'avertissement continu jusqu'à ce que la porte soit fermée.

### Avertissement PLO

Cette configuration est utilisée pour programmer la quantité de temps maximum qu'une porte peut être laissée ouverte au-delà de l'expiration du *délai déverrouillé* sans générer un avertissement. À l'échéance du *Délai avertissement PLO*, le système rapporte au PC et le lecteur de cartes émet un bruit d'avertissement pulsé jusqu'à ce que la porte soit fermée.



Une alarme PLO a priorité sur un avertissement PLO. Généralement le délai d'alarme est plus long puis le délai d'avertissement, de sorte qu'un avertissement soit généré avant l'alarme. Si le délai d'alarme est plus court que le délai d'avertissement, aucun avertissement n'est généré, seulement une alarme.

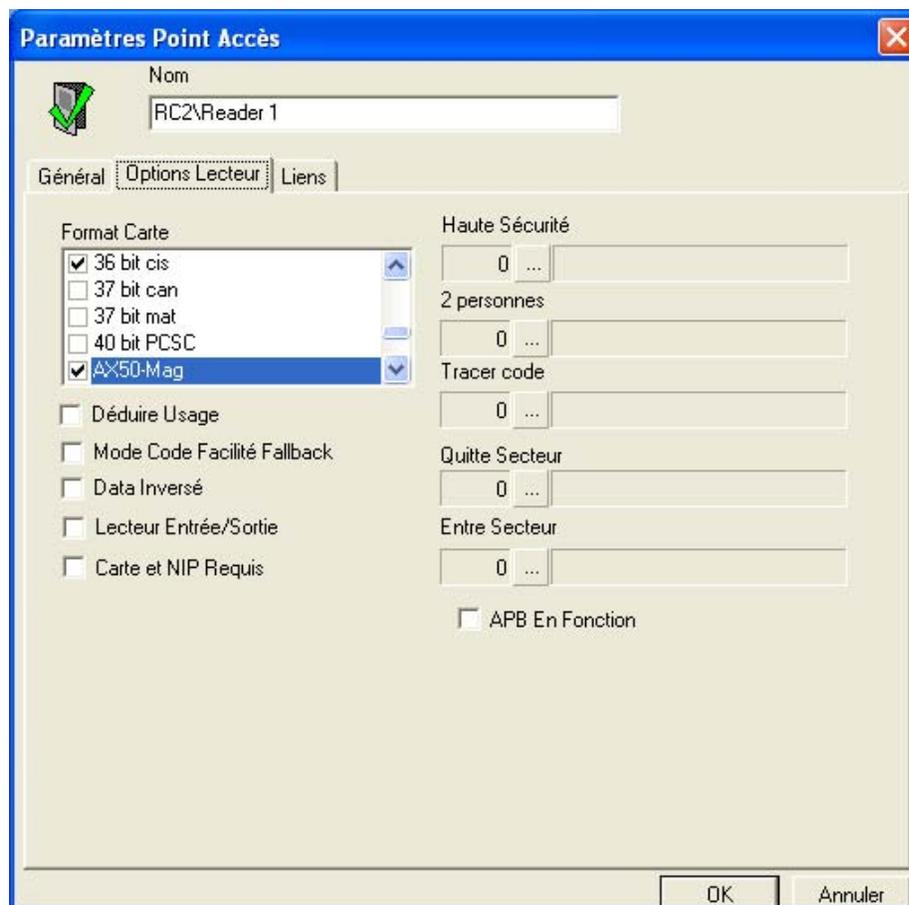
### Délai Alarme Lock-out

Cette configuration est utilisée pour programmer la durée minimum qu'un clavier verrouille toute autre tentative d'accès, lorsque le nombre de ré-essais est excédées.

### En Fonction

Décocher la case *En Fonction* rend le point d'accès non disponible à la liste d'état. Puisqu'il n'est pas dans la liste d'état, aucune commande ne peut pas lui être transmise. Il n'est pas retiré de la base de donnée.

## Options De Lecteur



### Formats De Lecteur

Cette fenêtre énumère tous les formats de carte disponibles. Les lecteurs peuvent être configurés pour supporter jusqu'à cinq formats différents simultanément. Cliquez pour sélectionner (cocher) ou dé-sélectionner (décocher) un format de la liste.

### Déduire Usage

Si cette case est cochée, une utilisation est déduite chaque fois qu'un accès est accordé à une carte qui est configurée avec un nombre limité d'utilisations. (Pour plus d'information sur *Compte utilisation*, voir page 116 au chapitre 6).

### Code Facilité Fallback

Lorsque qu'une carte d'accès est présentée sous des conditions normales, le NC100 obtient le numéro de carte et le code de facilité du RC2 et décide ou non de permettre accès. Si la communication est en panne entre le NC100 et le RC2, le RC2 peut quand même permettre accès si le code de facilité est valide, si l'option *code Facilité Fallback* est coché. Cochez cette case pour valider l'option *Code facilité Fallback* pour ce point d'accès.

### Data Inversées

Cochez cette case pour valider la caractéristique *Data Inversé*. Lorsque validée, le RC2 inverse la chaîne de caractères de donnée lue de la carte. Ceci est généralement utilisé pour des lecteurs insertion, de sorte que les donnée appropriées soient lues quand la carte est retirée du lecteur, et non pas quand la carte est insérée.

### Lecteur Entrée/Sortie

Le mode *lecteur Entrée/Sortie* est utilisé quand un seul RC2 possède deux lecteurs contrôlant la même porte, un lecteur pour l'entrée et un lecteur pour la sortie (deux lecteurs, une porte verrouillée, et un contact de porte). Le verrou de porte, le contact de porte et le lecteur d'entrée sont reliés à du côté A du RC2. Le lecteur de sortie est relié du côté B du RC2. Dans cette configuration, le côté B du RC2 agit en tant qu'esclave du côté A. Les deux lecteurs peuvent être configurés séparément avec différents paramètres. Lorsque lecteur du côté B est utilisé, les inputs et les outputs du côté A sont utilisées.



**Cette case doit être cochée pour les côtés A et B des lecteurs.**

### Carte et Code Requis

Cocher la case *carte et code Requis* cause ce point d'accès à permettre accès si un PIN valide est entré au clavier après qu'une carte soit lue. Ce mode est utilisé pour augmenter le niveau de sécurité à un point d'accès, puisque la présentation d'une carte seule n'autorise pas un accès.

### Haute Sécurité

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaires* pendant lequel le mode *Haute sécurité* est automatiquement en fonction. En mode *Haute sécurité*, seulement les cartes avec le privilège *Haute sécurité*, peuvent accéder à ce point d'accès.

### Deux Personne

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaires* pendant lequel deux cartes valides doivent être présentées afin d'accorder un accès. Notez que la deuxième carte doit être présentée dans dix secondes suivant la première carte.

### Code Trace

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaires* pendant lequel ce lecteur trace les cartes qui sont définies avec l'option *Code trace* programmé dans la fenêtre de configuration de détenteur de carte.

### Quitter Secteur

*Quitter Secteur* est utilisé pour programmer le secteur que le point d'accès quitte. Ce secteur doit être spécifié afin d'utiliser la caractéristique *Antipassback Secteur*.

### Entrer Secteur

*Entrer Secteur* est utilisé pour programmer le secteur dans lequel le point d'accès entre. Ce secteur doit être spécifié pour que les caractéristiques *Antipassback*, *Point de Rassemblement* et *Card Trace* soit fonctionnelles.

### APB En Fonction

Cochez cette case pour valider Antipassback.



The screenshot shows a configuration window titled "APB En Fonction". It contains the following elements:

- A checked checkbox labeled "APB En Fonction".
- A label "Anti-passback Minuté" above a spin box containing the number "0" and a unit dropdown menu set to "sec".
- A label "Horaire APB Sévère" above a time selection field with a dropdown arrow.
- An unchecked checkbox labeled "Log si Porte Ouverte".

### Antipassback Minuté

Utilisez cette configuration pour programmer la quantité de temps minimum qui doit expirer, avant une carte qui a été présentée à ce lecteur précédemment, puisse être utilisé de nouveau à ce même lecteur.



**Pour n'utiliser aucun l'antipassback minuté, s'assurez que le délai dans *Antipassback minuté* est programmé à zéro. Une fois qu'un délai est programmé dans *Antipassback minuté*, *Antipassback minuté* sera alors effectif au lieu de n'importe quelle autre forme d'antipassback.**

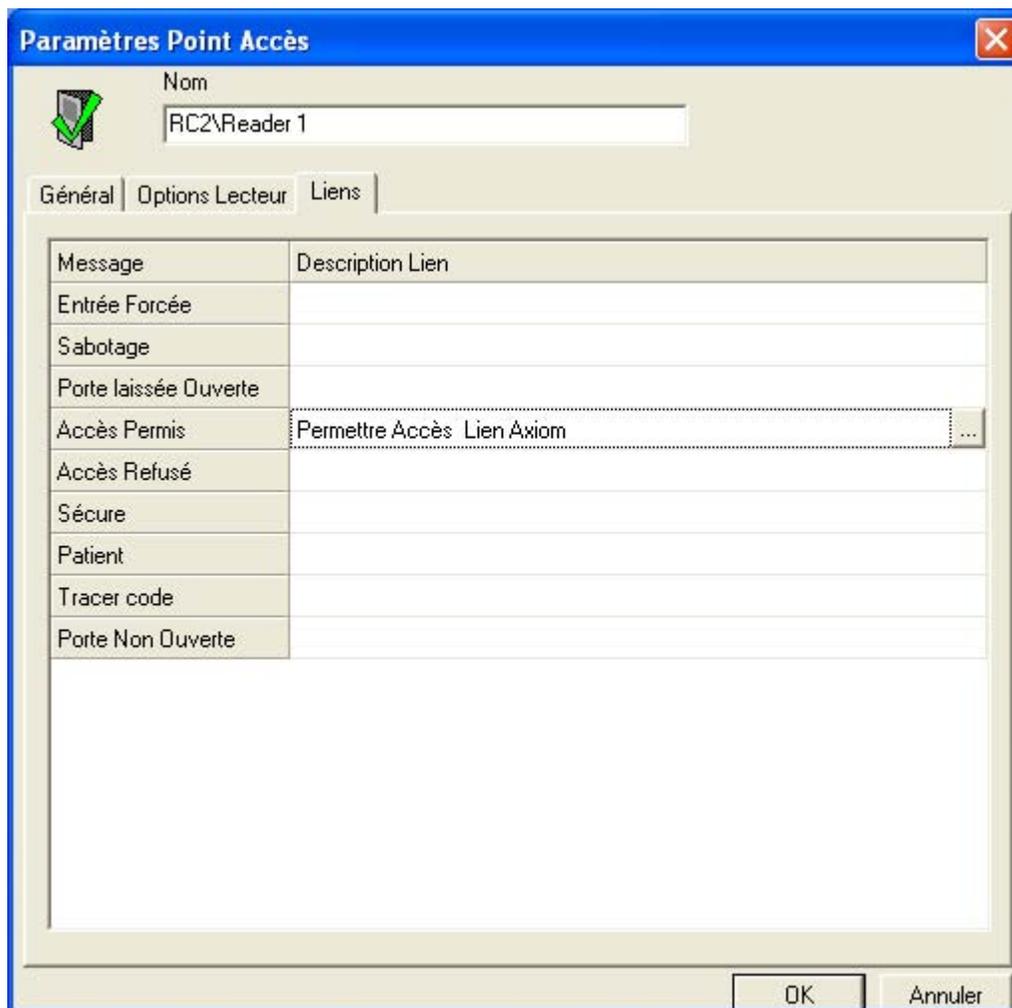
### Horaire Opération Sévère

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant lequel l'accès sera refusé lorsqu'une violation *lecteur Antipassback* ou *Antipassback Secteur* se produit. Quand la violation se produit en dehors de cet *Horaire*, l'accès est autorisé et enregistré comme un "accès permis lecteur Antipassback".

### Log si porte ouverte

Programmer un crochet dans cette case pour valider l'option *Log si porte ouverte*. Si validé, le détenteur de carte doit présenter sa carte et réellement ouvrir la porte avant qu'il ne soit enregistré (dans la base de donnée de détenteur de carte) comme présent dans le secteur. Si cette case n'est pas cochée, alors un accès permis valide enregistre le détenteur de carte dans la secteur, même s'il n'ouvre pas la porte pour pénétrer dans le secteur.

## Liens



Pour établir un lien, cliquez dans le case *description lien* à côté du *message* où vous voulez programmer un lien. Puis cliquez le bouton fureteur et sélectionnez le lien désiré à partir de la liste. Le nom du lien sélectionné est affiché dans le case *description lien* pour confirmer la programmation du lien.

## Inputs

Les inputs sont créées lors de la création des RC2 et IOC16. Ils peuvent être programmés pour un point d'accès (RC2s seulement) ou pour usage général.

### Propriétés input

Programmez les propriétés Input de cette fenêtre. Un input usage général est affiché ici. Les inputs par défaut, étant attaché à un point d'accès, ne possède pas toutes les options d'un input usage général.

The screenshot shows a dialog box titled "Propriétés Input". At the top, there is a "Nom" field containing "RC2\Reader 1 RDS". Below this, there are two tabs: "Général" (selected) and "Liens". Under the "Général" tab, there are several settings: a dropdown menu for "Type Circuit" set to "RDS", a "Délai Avortement" field set to "0" with a "sec" unit dropdown, another dropdown menu for "Type Circuit" set to "NO, Aucune Résistance", and an unchecked checkbox for "Alarme Entrée Forcée". At the bottom left, there is a checked checkbox for "En Fonction". At the bottom right, there are "OK" and "Annuler" buttons.

#### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

#### Généralités

##### Type Input par Défaut

Les inputs 1 et 2 sur un RC2 peuvent être programmés en tant qu'inputs usage général ou peuvent être utilisés par défaut. Lorsque utilisé par défaut, l'input 1 est utilisé comme input de Demande de Requête de Sortie pour le point d'accès. L'input 2, lorsque utilisé par défaut, est utilisé comme input de contact de porte pour ce même point d'accès. Les côtés A et B du RC2 possèdent tous les deux leur propre input 1 et

input 2 pouvant être utilisé soit par défaut ou utilisé en tant qu'inputs d'usage général. Les inputs par défaut font partie d'un point d'accès et ne doivent pas être considérés en tant qu'entités séparées.

The screenshot shows a window titled "Propriétés Input" with a close button in the top right corner. Inside the window, there is a "Nom" field containing the text "Détecteur de bris de verre". Below this, there are two tabs: "Général" (selected) and "Liens". Under the "Général" tab, there are several settings: a dropdown menu for "Usage Général" set to "Usage Général"; a "Délai Avortement" field set to "0" with a unit dropdown set to "sec"; a "Type Circuit" dropdown menu set to "NO, Aucune Résistance"; an unchecked checkbox for "Alarme Entrée Forcée"; and an "Horaire Désarmé" field with a dropdown arrow. At the bottom left, there is a checked checkbox for "En Fonction". At the bottom right, there are "OK" and "Annuler" buttons.

### Type De Circuit

Utilisez la liste pour sélectionner le type de circuit auquel on relie l'Input. Le système supporte sept types différents de circuit, s'étendant de boucles non-supervisées à des boucles partiellement supervisées (une résistance) et finalement entièrement supervisées (deux résistances). *Se référer au manuel d'installation de matériel pour les détails complets des types de circuit.*



La sélection doit être appropriée à la connexion physique du circuit. Le système utilise des résistances de fin de ligne de 1K (1000 ohms).

### Horaire Désarmer

Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant lequel alarme/input est automatiquement désarmé par l'horaire du système.

### Délai Avortement

Ce champ indique la durée maximum (de 1 seconde à 127 minutes) qu'un *Input* doit demeurer en état d'alarme avant de rapporter un événement d'alarme à l'ordinateur.

Si *l'Input* change l'état et revient à la normale avant l'expiration du *délai avortement*, aucune n'est transmise à l'ordinateur. Chaque *Input* peut être programmé avec un *Délai Avortement* unique.

Le contrôle de température est une application où le *Délai Avortement* est utilisé pertinemment. Supposer que nous voulons produire une alarme de congélateur si la température du congélateur s'élève au-dessus du seuil réglé pendant plus de cinq minutes. Nous ne sommes pas concernés si la température s'élève pendant quelques secondes et puis revient à la normale. Utilisez un *Input* usage général et programmer le *Délai Avortement* à cinq minutes pour accomplir ceci.

### **Alarme Armer Forcé**

Utilisez la liste pour spécifier si cet *input* génère une *Alarme Armer Forcé*. Une *Alarme Armer Forcé* se produit quand un *Input* est armé pendant qu'il est dans un état anormal. Une fois armé, par définition, l'état anormal devient un état d'alarme. Le gestionnaire du système a deux options pour spécifier comment AxiomV™ doit manipuler une situation *Alarme Armer Forcé*.

**Côché**

Si cette case est cochée, le système génère une alarme immédiatement en armant, et exécute tous les commandes et messages propres à cette alarme.

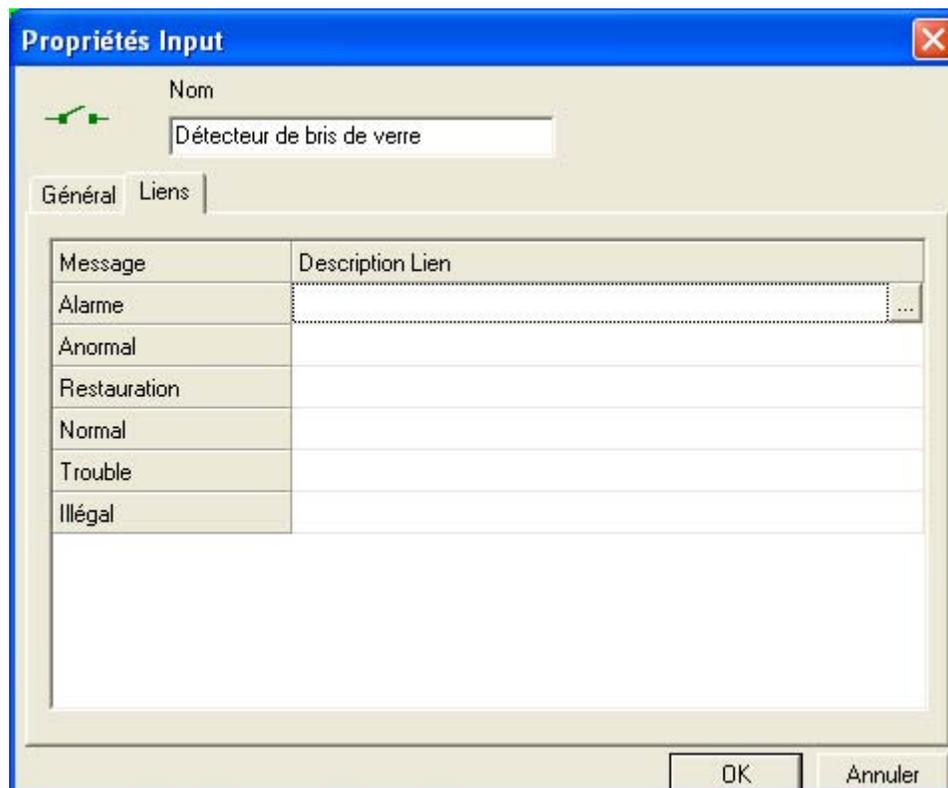
**Non côché**

Si cette case n'est pas cochée, le système retarde à produire une alarme jusqu'à ce que l'input revienne à la normale et redevienne en alarme ultérieurement.

**En Fonction**

Décocher la case *En Fonction* rend l'input non disponible à la liste d'état. Puisqu'elle n'est pas dans la liste d'état, aucune commande ne peut pas lui être transmise. L'input n'est pas retiré de la base de donnée.

## Liens



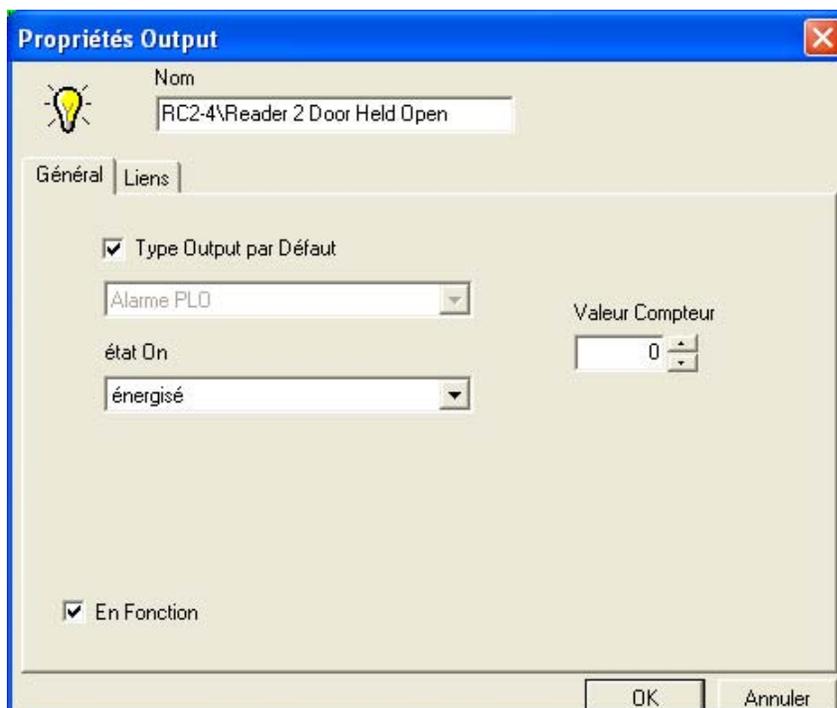
Pour établir un lien, cliquez dans le case *description lien* à côté du *message* où vous voulez programmer un lien. Puis cliquez le bouton fureteur et sélectionnez le lien désiré à partir de la liste. Le nom du lien sélectionné est affiché dans le case *description lien* pour confirmer la programmation du lien.

## Outputs

Les outputs sont créées lors de la création des RC2 et IOC16. Ils peuvent être programmés pour un point d'accès (RC2s seulement) ou pour usage général.

### Propriétés output

Programmez les propriétés Output de cette fenêtre. Un output usage général est affiché ici. Les outputs par défaut, étant attaché à un point d'accès, ne possède pas toutes les options d'un output usage général.



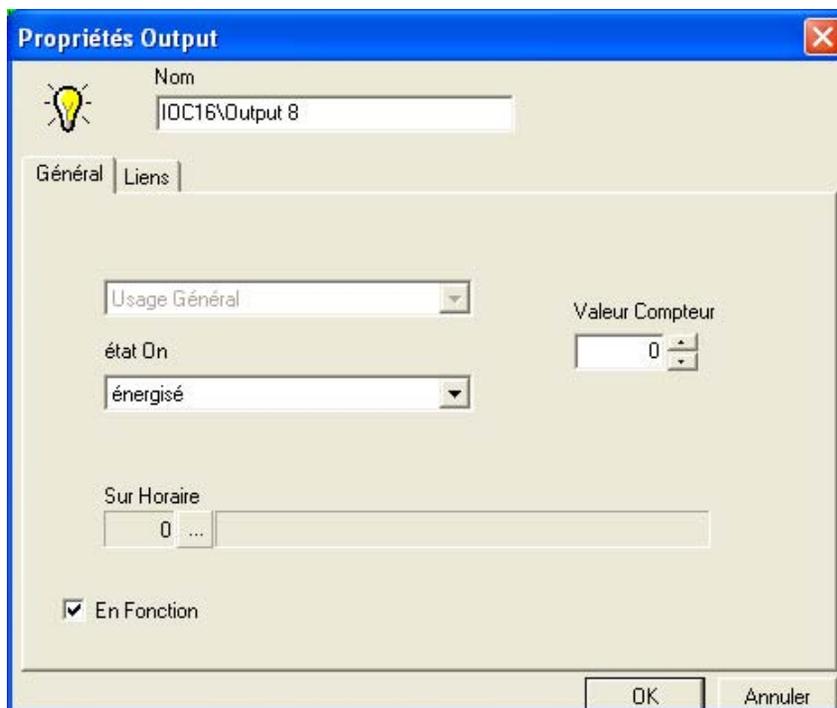
#### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

#### Généralités

##### Type Output par défaut

Les outputs Rc-2 peuvent être programmés en tant qu'outputs d'usage universel ou ils peuvent être utilisés par défaut. Lorsque utilisé par défaut, l'output 1 est utilisé comme l'output Verrouillé pour le point d'accès. Lorsque utilisé par défaut, l'output 2 est utilisé comme output Forcé/sabotage pour ce même point d'accès. Lorsque utilisé par défaut, l'output 3 est utilisé pour avertissement et alarme DHO et PLO. Lorsque utilisé par défaut, l'output 4 est utilisé pour le shunt d'alarme. Les côtés A et B possèdent tous les deux leurs propres outputs à utiliser par défaut ou être utilisés en tant qu'outputs d'usage général. Les outputs par défaut font partie d'un point d'accès et ne doivent pas être considérés en tant qu'entités séparées.



### État On

Utiliser la liste pour spécifier l'état normal de l'*Output* comme activé ou désactivé. Lorsque l'output est activé, doit-il être alimenté ou désalimenté?

### Horaire ON

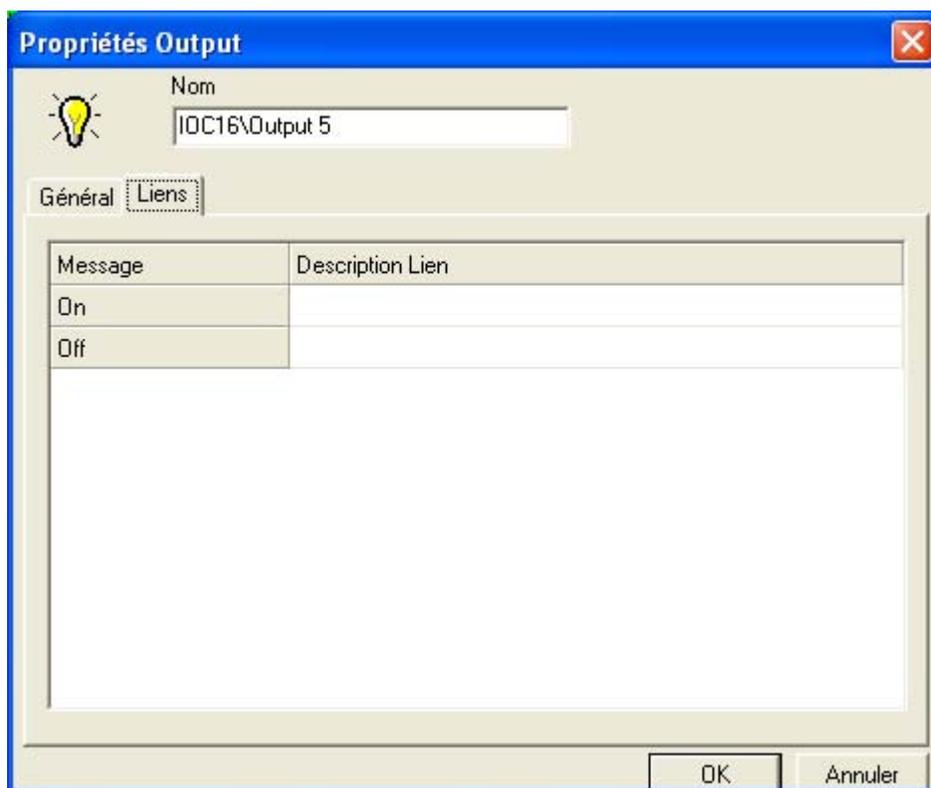
Utilisez le bouton fureteur pour sélectionner un *Horaire* pendant sur lequel l'output est ON.

### Valeur du compteur

Écrire une valeur plus grande que zéro pour activer l'opération du *Compteur*. Le Compteur est utilisé dans les application où l'output est activée après un certain nombre de commandes tentant de mettre l'output à ON. N'importe quel output *Usage général* du système peut être configuré pour le mode *Compteur*. La valeur du compteur peut être programmée entre 1 et 32,765 dans cette case. Cette valeur est une valeur de seuil. Lorsque le compteur pour un output est égal ou supérieur à cette valeur, l'output est activé. Lorsque le compteur est inférieur à cette valeur, l'output désactivé. Le compteur maintient le compte courant des exécutions "On/OFF". À chaque tentative d'activation de l'output, le compteur est augmenté de un. À chaque tentative de désactivation de l'output, le compteur est diminué un. Le compteur n'est jamais négatif ou n'augmente pas au-dessus de 32,765. Lorsqu'un *Output* est programmé pour fonctionner en mode compteur, les liens respectifs sont exécutés seulement lorsque l'output est activé et non pas quand le compteur d'output est change de valeur.

Une enseigne “Stationnement Complet” dans un stationnement est une application où le compteur de seuil peut être utilisé. Si la capacité du stationnement est de cent places, l’enseigne doit s’allumer si le nombre de voitures atteint cent et s’éteint dès que le nombre est inférieur à cent. Dans cet exemple, on exécute le lien “ON” lorsque le compteur atteint cent et l’output est activé. Les commandes suivantes incrémente le compteur, mais ne modifie pas l’état de l’output ou n’exécute pas le lien. Une commande “OFF” désactive l’output et exécute le lien seulement quand la valeur du compteur est cent. Les commandes suivantes décrémente le compteur, mais ne modifie pas l’état de l’output ou n’exécute pas le lien.

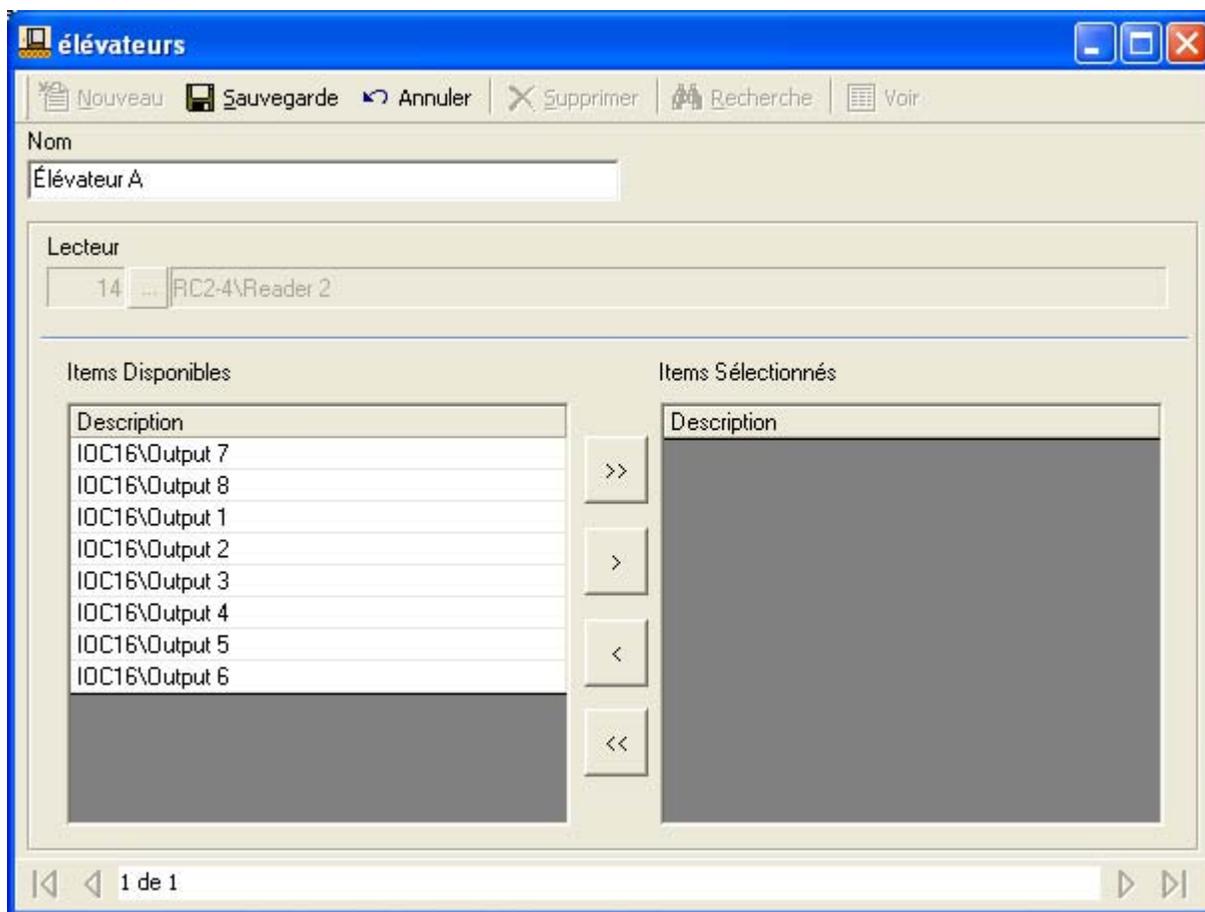
## Liens



Pour établir un lien, cliquez dans le case *description lien* à côté du *message* où vous voulez programmer un lien. Puis cliquez le bouton *suretteur* et sélectionnez le lien désiré à partir de la liste. Le nom du lien sélectionné est affiché dans le case *description lien* pour confirmer la programmation du lien.

## Élévateur

Pour le contrôle élévateur, le système doit connaître quels outputs sont associés avec quels lecteur d'élévateur. Chaque bouton d'étage sur chaque cabine d'élévateur qui doit être contrôlée exige un output relais soit activé et désactivé. Par exemple, si vous voulez contrôler l'accès à cinq étages différents dans un bâtiment avec quatre élévateurs vous avez besoin de vingt outputs.

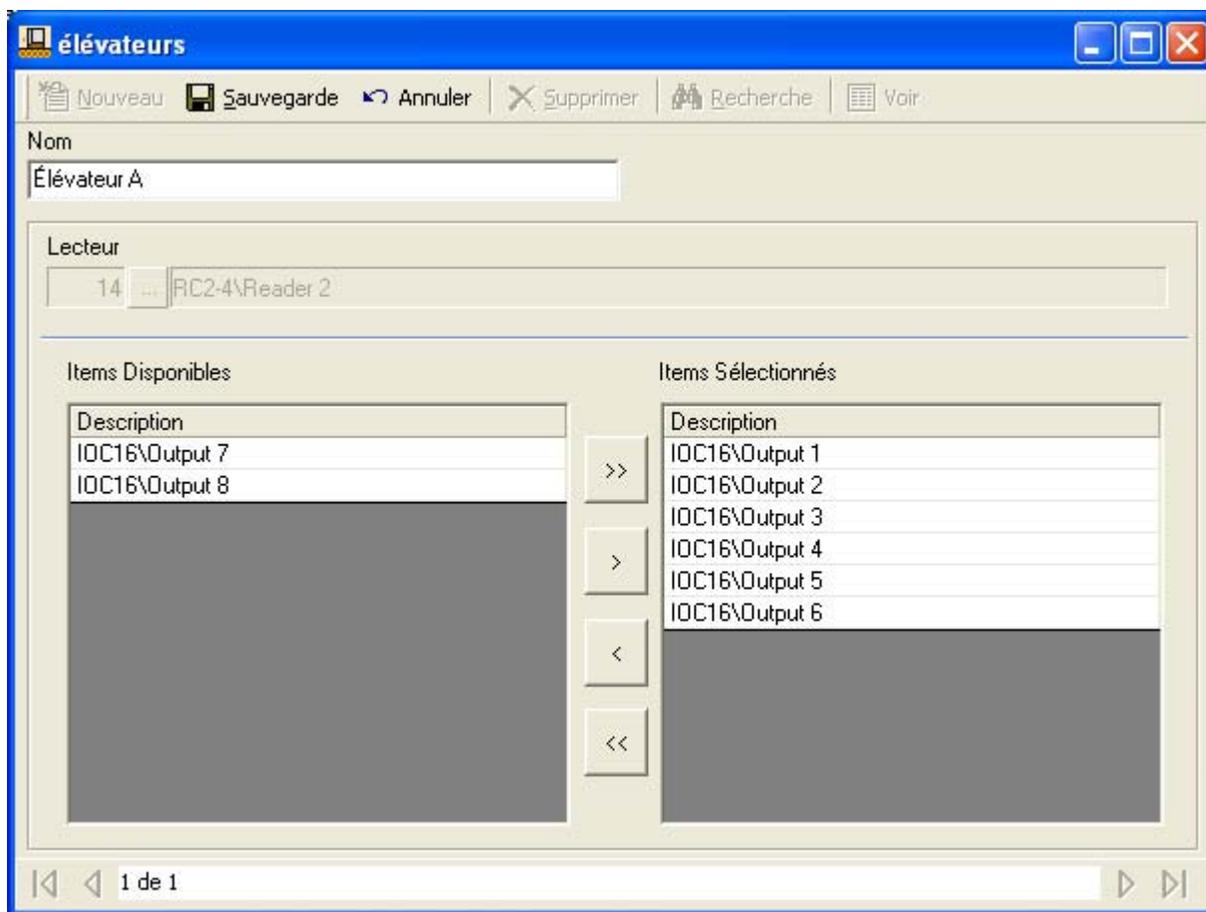


### Nom

Jusqu'à 50 caractères alphanumériques.

### Lecteur

Parcourir et sélectionner le lecteur d'élévateur désiré.



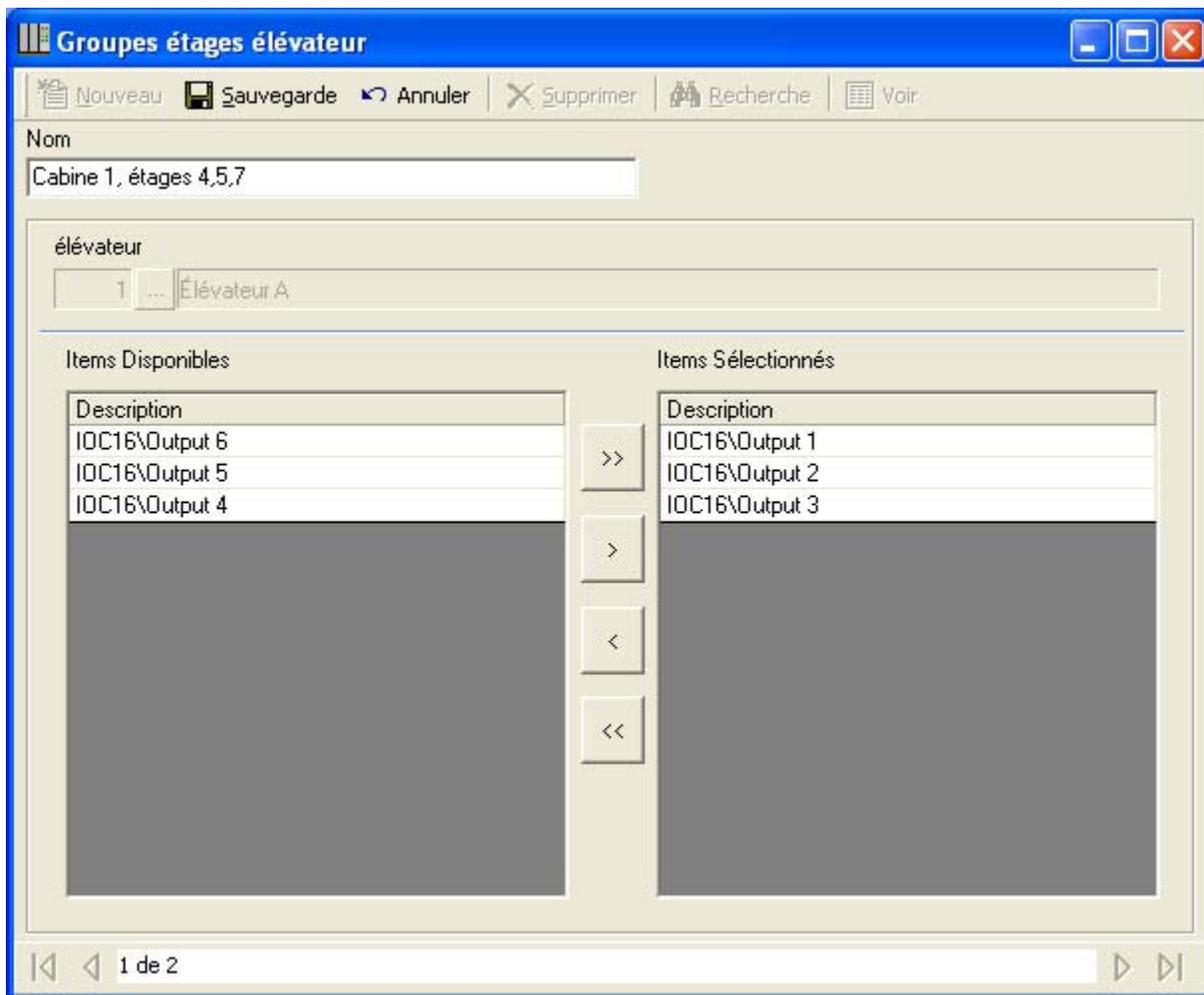
### Items Disponibles Et Items Sélectionnés

Seulement des outputs usage général liés au Nc-100 (au lequel on relie le lecteur sélectionné d'élévateur) sont énumérés dans la liste *items disponibles*.

Déplacez les outputs d'étage entre la liste disponible et la liste sélectionnée pour configurer la cabine d'élévateur avec les outputs appropriés d'étage.

## Groupes D'Étage

Créer les groupes d'étage pour limiter l'accès seulement aux étages inclus dans le groupe.



*Des groupes d'étage* sont attachés aux horaires et fonctionne en conjonction avec les niveaux d'accès pour contrôler l'accès aux étages pour des détenteurs de carte.

Les seuls boutons d'étage à devenir actifs sont ceux inclus dans le groupe d'étage du détenteur de carte. Par conséquent les détenteurs de carte ne peuvent seulement des rendre aux étages où il ont accès.

# Chapitre 7

## Rapports

Les facilités de création de rapport AxiomV™ vous permettent de personnaliser un nombre presque illimité de rapports et peuvent être utilisées comme outil de gestion extrêmement importantes.

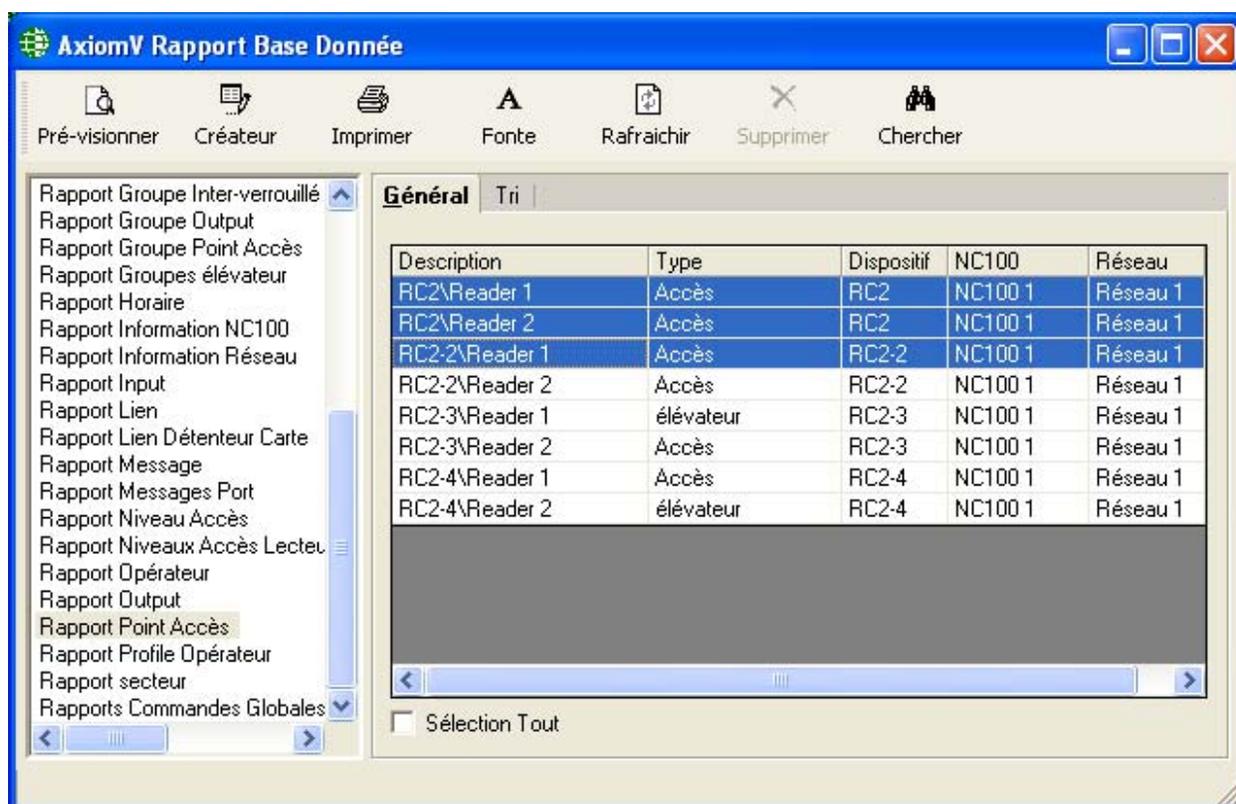
Il y a deux programmes principaux. *Le créateur de Rapport de base de donnée* crée les rapports de la configuration réseau et dispositif. *Le générateur de Rapport d'historique* crée les Rapports standard d'historique d'événement.

### Rapports de base de donnée

#### Démarrer Le Créateur De Rapport De Base de donnée

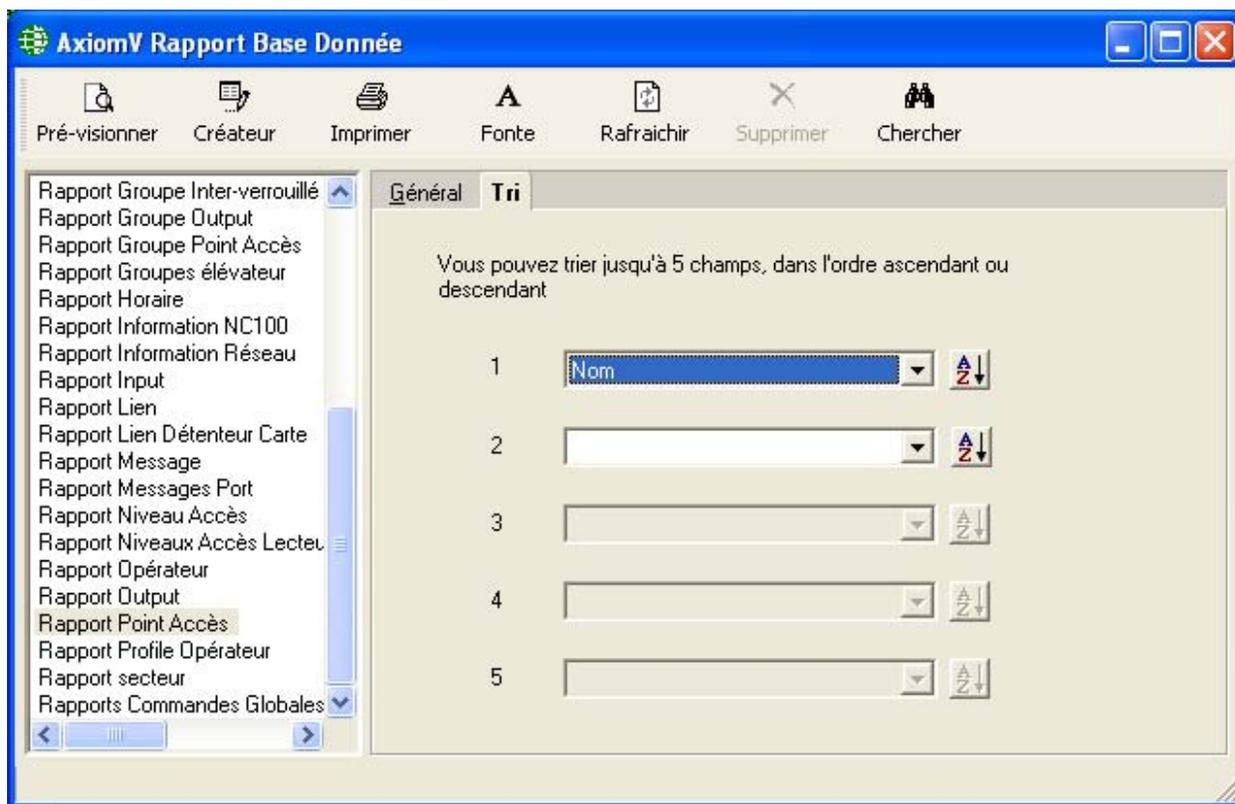
Le créateur de Rapport de base de donnée peut être démarré du menu de Rapports ou à partir d'un bouton sur la barre outil.

#### Généralités



Sélectionnez parmi la liste du côté gauche la catégorie (type de rapport) qui fera l'objet du rapport. Sélectionnez alors parmi la liste du côté droit les items qui doivent être inclus dans le rapport. Par exemple, pour un rapport de détenteur de carte, sélectionnez une liste de détenteurs de carte. Pour un rapport de point d'accès, sélectionnez d'une liste de portes. Utilisez **Clic + Traînez**, **Shift+clic** ou **Ctrl+clic** pour sélectionner des items multiples. Cochez *sélectionner tout* inclue tous les items dans le rapport.

## Trie



L'onglet *trie* fournit la capacité de personnaliser le rapport en triant les champs sélectionnés (croissant ou descendant). Jusqu'à cinq tris de champs peuvent être faits pour chaque rapport. Le rapport est d'abord trié par le tri 1 et puis (si programmé) par les tris 2-5 (dans l'ordre).



### Pré visionner Rapport

*Pré visionner Rapport* affiche le rapport sur dans une fenêtre. Le rapport peut alors être visualisé avant d'être imprimé ou exporté. Imprimer et exporter sont exécutés de cet écran.



## Créateur de rapport

Dans le créateur de Rapport, vous pouvez personnaliser les rapports standard pour satisfaire vos besoins spécifiques. Plus d'information pour personnaliser vos rapports peut être trouvée dans le document *créateur sur mesure de Rapport de détenteur de carte*.



## Imprimer Rapport

*Imprimer Rapport* envoie le rapport directement à l'imprimante sans le pré visionner.

## **A** Fonte

*Fonte* est utilisée pour modifier la fonte utilisée dans le rapport. Simplement sélectionnez de la liste fournie. Un échantillon de la fonte est affiché dans le secteur à droite. (Voir [Fontes](#) pour plus d'information).



## **Rafraîchir la liste de Rapport**

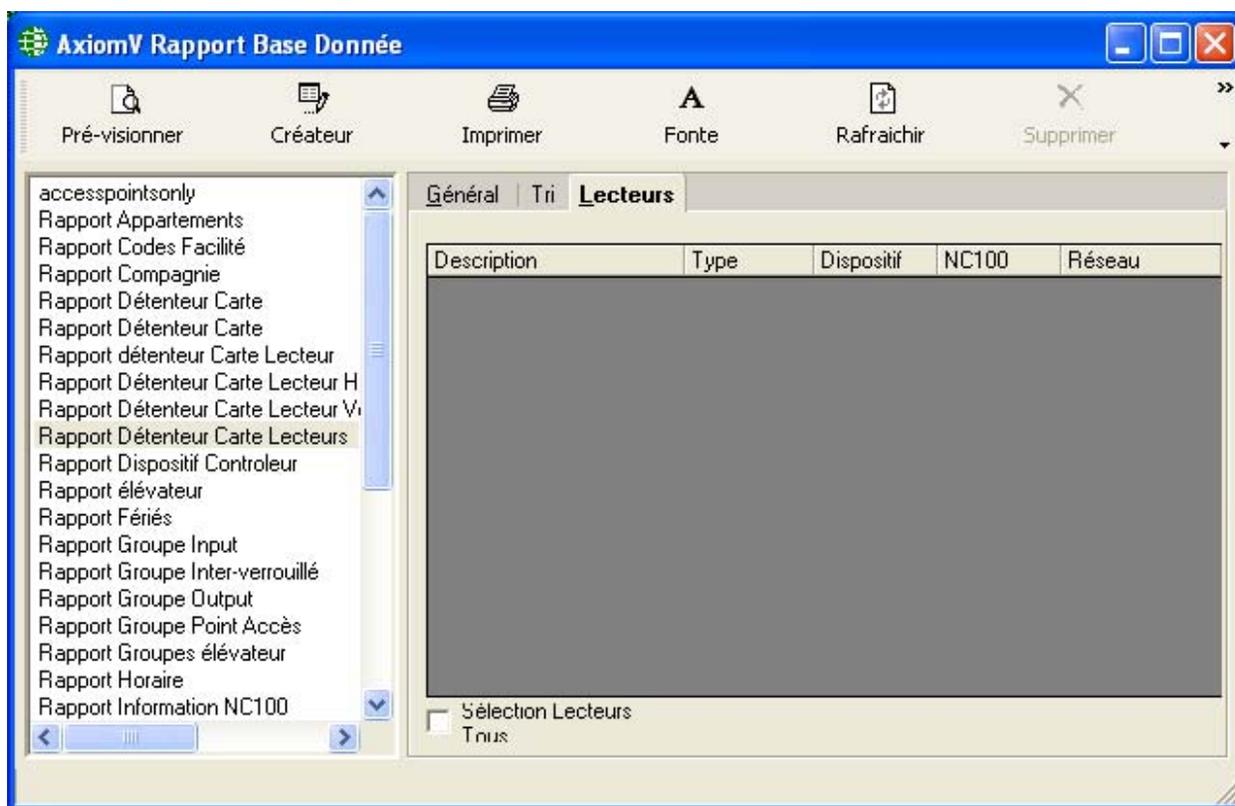
*Rafraîchir* recompile la liste de rapport pour inclure les rapports nouvellement créés.



## **Supprimer**

*Supprimer* est utilisé pour supprimer un rapport sur mesure qui n'est plus requis.

## Lecteurs



Quelques rapports ont un troisième onglet (lecteurs) pour préciser davantage le rapport. Dans l'exemple ci-dessus, sous l'onglet général les détenteurs de carte sont sélectionnés. Sous l'onglet lecteur les points d'accès sont sélectionnés. Le rapport résultant affiche les lecteurs sélectionnés auxquels les détenteurs de carte sélectionné ont accès.

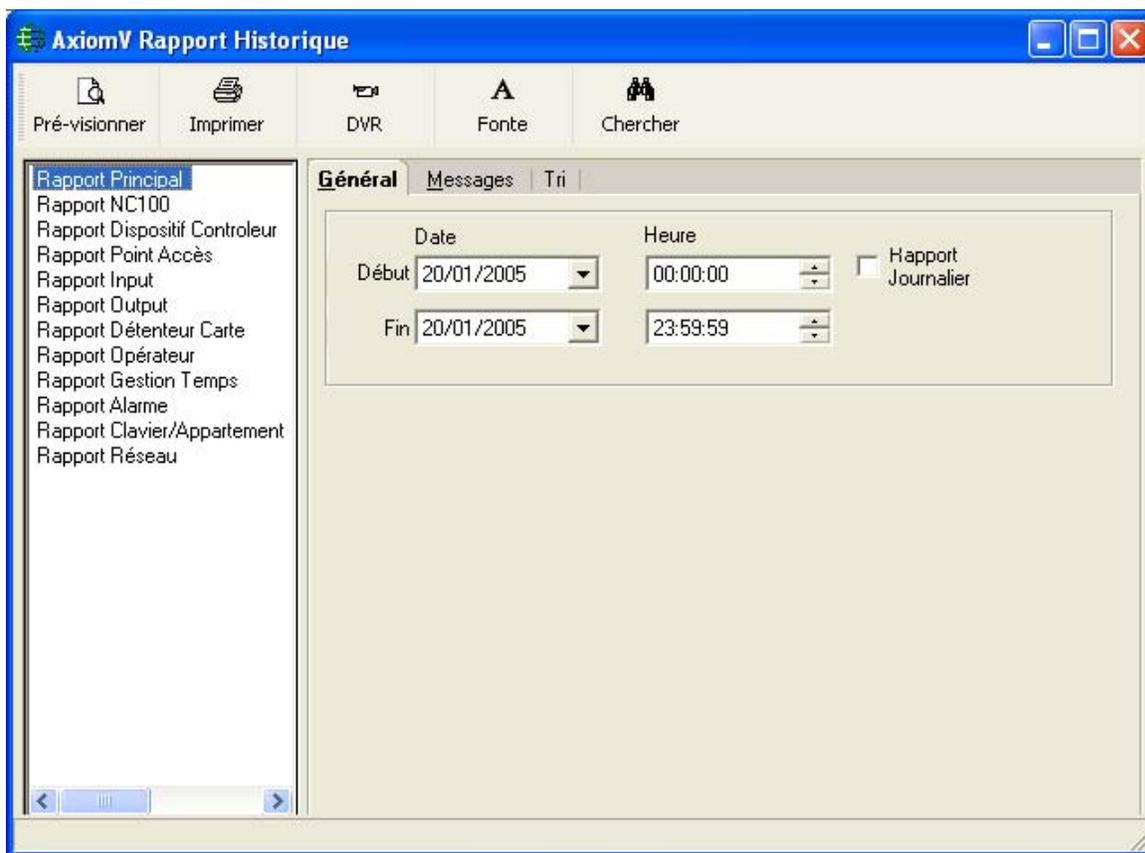
## Rapports Historique d'événement

### Démarrer le générateur de Rapport d'Historique :

Le générateur de Rapport d'histoire peut être démarré du menu de Rapports ou à partir d'un bouton sur la barre outil. Par défaut, le système sélectionne le rapport principal ; ce rapport inclut tous les messages de l'histoire d'événement qui se sont produits. La date du jour, de 00:00:01 AM à 23:59:59 P.M. est également fixée par défaut. Neuf catégories de rapport d'histoire d'événement sont disponibles, et apparaissent dans la liste de sélection de la fenêtre de Rapport d'Historique.

Vous pouvez sélectionner de la liste et limiter votre rapport aux messages spécifiques de catégorie. Sélectionnez les items spécifiques de catégorie, tels que le département ou le nombre de détenteur de carte pour limiter davantage votre rapport. Utilisez et sélecteur *de date* et *heure*, et l'onglet *trie* pour définir davantage votre rapport. Jusqu'à cinq champs peuvent être triés de l'onglet *trie*. Sélectionnez parmi la liste, la champ à trier, puis sélectionnez le tri alphabétique ou alphabétique inversé. Finalement, le rapport peut être limité aux messages particuliers par l'onglet *de messages*. De l'onglet *messages* le rapport peut être rétréci pour afficher seulement les messages exigés. Les messages non pertinents ne sont pas inclus rendant plus facile la lecture du rapport.

### Généralités





### Pré visionner

*Pré visionner Rapport* affiche le rapport sur dans une fenêtre. Le rapport peut alors être visualisé avant d'être imprimé ou exporté. Imprimer et exporter sont exécutés de cet écran.



### Imprimer

*Imprimer* envoie le rapport directement à l'imprimante sans le pré visionner.



### DVR

Date	Message	Device	DVR
17/Dec/2003 09:34:58	Interlock mode on	RC2-1\Reader 1	
17/Dec/2003 09:34:58	Interlock mode on	RC2-1\Reader 2	
17/Dec/2003 09:35:31	Interlock mode on	RC2-154-3\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:30	Access granted: operator command	RC2-153-1\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:31	Access granted: operator command	RC2-154-1\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:31	Access granted: operator command	RC2-154-2\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:31	Access granted: operator command	RC2-152-1\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:31	Access granted: operator command	RC2-153-1\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:31	Access granted: operator command	RC2-154-2\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-154-1\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-153-2\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-153-2\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-154-3\Reader 1	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-154-3\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:32	Access granted: operator command	RC2-152-1\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:33	Access granted: operator command	RC2-1\Reader 2	
17/Dec/2003 10:00:33	Access granted: operator command	RC2-1\Reader 1	
17/Dec/2003 10:03:53	Access granted: operator command	RC2-153-3\Reader 2	
17/Dec/2003 10:03:53	Access granted: operator command	RC2-153-3\Reader 1	
17/Dec/2003 10:13:54	Access granted: operator command	RC2-153-1\Reader 1	
17/Dec/2003 10:13:54	Access granted: operator command	RC2-153-1\Reader 2	



### DVR

Les systèmes avec DVR ont des items (inputs, outputs, points d'accès) configurés avec les caméras associés (et une ADRESSE IP du DVR où les caméras sont raccordées). Cliquez l'icône du DVR dans la colonne droite transmet date/heure de l'événement dans cette rangée, et le numéro de caméra associée, au DVR désigné par l'intermédiaire de son ADRESSE IP.

## **A** Fonte

*Fonte* est utilisée pour modifier la fonte utilisée dans le rapport. Simplement sélectionnez de la liste fournie. Un échantillon de la fonte est affiché dans le secteur à droite. (Voir **Fontes** pour plus d'information).

## **Sélecteur de date et d'heure**

Sélectionnez *la date et l'heure de début* et *la date et l'heure de fin* pour la période où vous souhaitez au rapport, sélectionnez la date requise à l'aide du bouton calendrier, utilisez les boutons de rotation pour sélectionner l'heure désirée ou en inscrivant directement dans leurs cases respectives de date et d'heure.

## ***Rapports quotidiens***

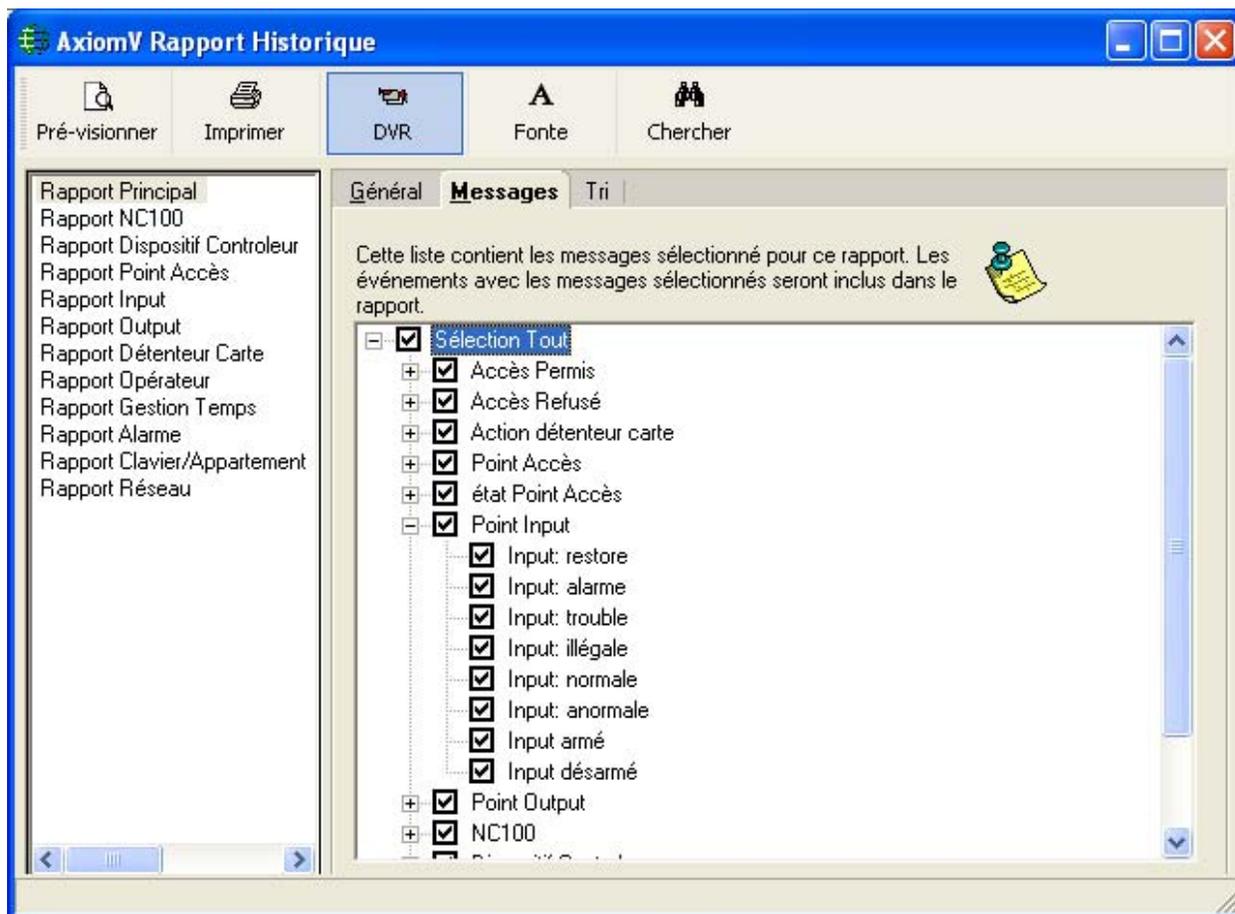
La fonction de *Rapport quotidien* est incluse pour permettre de produire des rapports à une période spécifique, telle que 8:00:00 heure du matin jusqu'à 17:00:00 P.M. pour un intervalle de jours, tels que la semaine précédente.

Sélectionnez la période quotidienne désirée, les dates de début et de fin pour l'intervalle des jours. Puis cochez alors l'option *Rapport quotidien* sur la fenêtre.

## ***Inclure l'événement sans propriétaire***

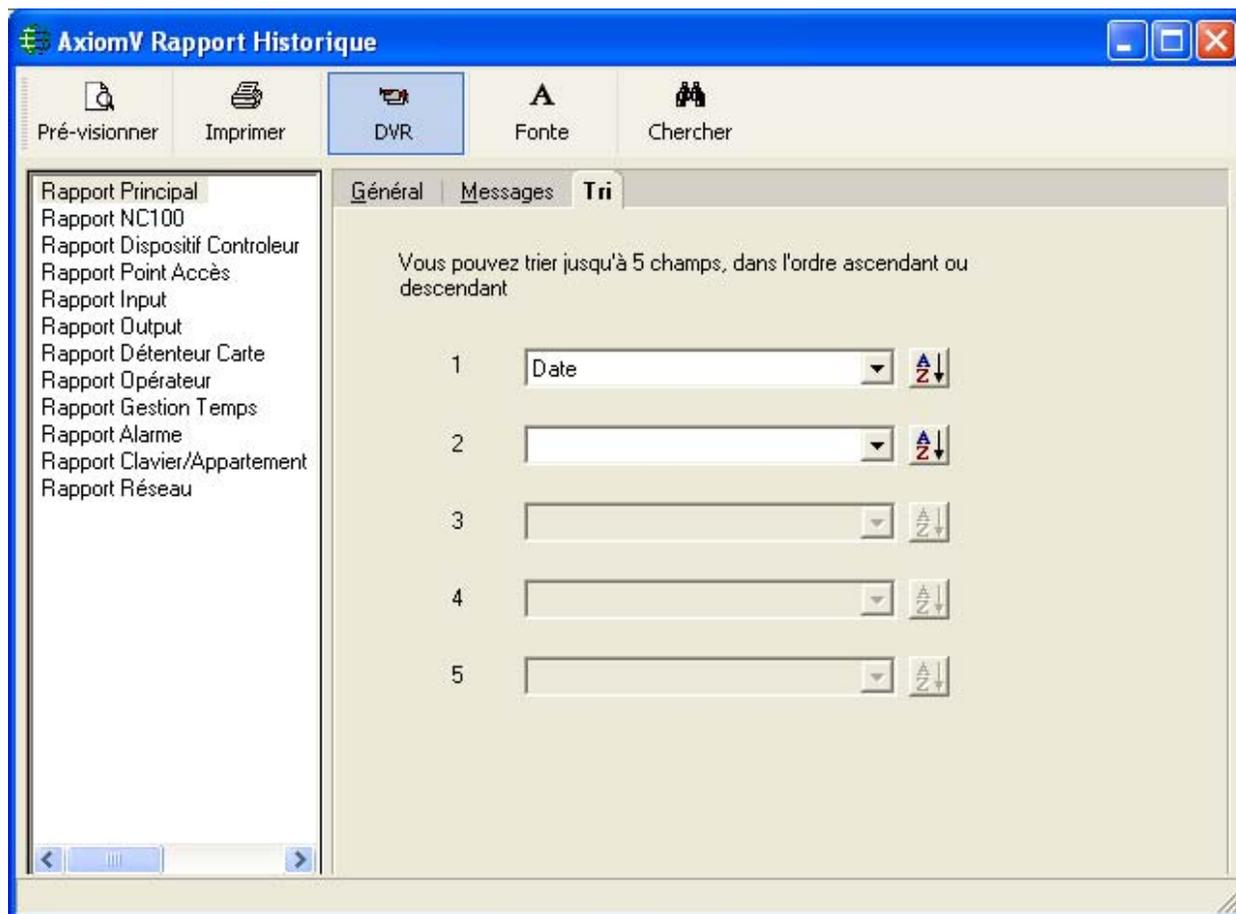
*Les événements sans propriétaires* sont des messages d'historique qui ne sont plus liés à un item de la base de donnée. Supprimer des items de la base de donnée cause ceci. L'historique d'un item supprimé est toujours présent, mais ils ne sont plus liés la base de donnée.

## Messages



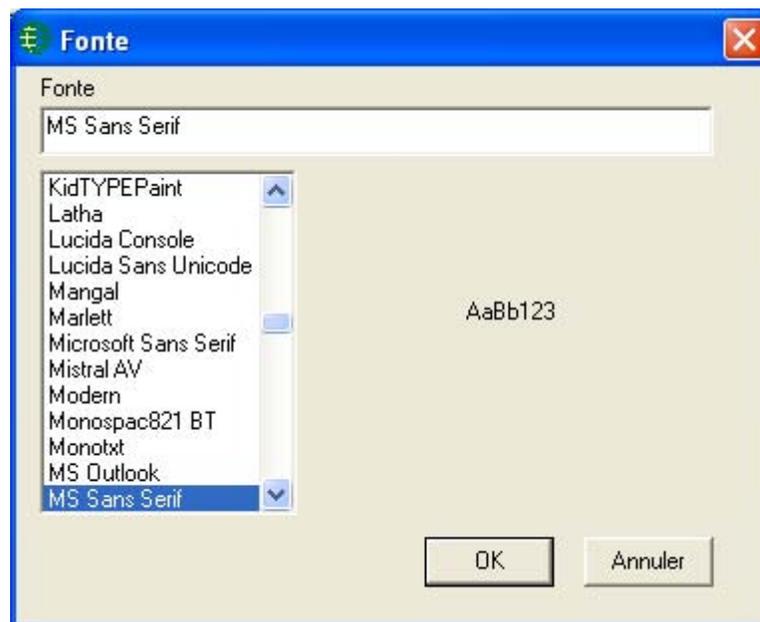
Aussi bien que sélectionner les catégories et de date/heure pour votre rapport, il peut être défini davantage par des messages. Cliquez sur les cases pour sélectionner/désélectionner des messages. Seulement les événements avec les messages cochés apparaissent dans le rapport.

## Trier



L'onglet *trie* fournit la capacité de personnaliser le rapport en triant les champs sélectionnés (croissant ou descendant). Jusqu'à cinq tris de champs peuvent être faits pour chaque rapport. Le rapport est d'abord trié par le tri 1 et puis (si programmé) par les tris 2-5 (dans l'ordre).

## Fontes



Les fontes peuvent être sélectionnées parmi les *Rapports de base de donnée* ou des *Rapports d'historique d'événement* et s'appliquent à tous les deux. La fonte sélectionnée sera maintenue et appliquée à tous les rapports, sur un ordinateur, jusqu'à ce que changé par l'utilisateur. Par conséquent chaque poste client peut choisir sa propre fonte.

# *Partie 5*

---

---

# Chapitre 8

## Avant d'Installer AxiomV™

---

Ce chapitre décrit les considérations qui devraient être adressées avant installation AxiomV™ par un revendeur autorisé de RBH Access Technologies inc.

---

### Configuration PC Requisite

Avant d'installer AxiomV™, s'assurez que la configuration de votre ordinateur répond aux exigences **minimum** suivantes :

#### Serveur

Spécification	Description
<i>Système d'exploitation</i>	Microsoft Windows 2000 <sup>3</sup> , XP, or NT4.0 <sup>4</sup>
<i>Microprocesseur</i>	Pentium III 600Mhz
<i>Mémoire</i>	128Mb (minimum), 256Mb (recommandé)
<i>L'espace disque dur</i>	1Gb (pour CommsServer, DataServer, & historique)

#### Client

Spécification	Description
<i>Client système d'exploitation</i>	Microsoft Windows, 2000 <sup>3</sup> , XP, or NT4.0 <sup>4</sup>
<i>Client Microprocesseur</i>	Pentium II 400Mhz
<i>Mémoire</i>	64Mb (minimum), 128Mb (recommandé)
<i>L'espace disque dur</i>	50Mb

### Communications LAN

#### Serveur au Client

S'assurer que les services suivants sont installés :

- Services standard de gestion réseau de Microsoft dans le panneau de contrôle/réseau.
- Carte réseau avec le protocole Microsoft TCP/IP sous le voisinage réseau.

---

<sup>3</sup> Le service pack 3 doit être installé.

<sup>4</sup> Le service pack 6 doit être installé.

## Avant d'Installer AxiomV™

Avant d'installer le logiciel d'application AxiomV™, s'assurez que vous avez complété ce qui suit :

1. Vous avez installé et avez relié tout le matériel comme décrit dans le manuel d'installation de matériel AxiomV™.

Votre ordinateur répond aux exigences énumérées dans la table dans *des conditions d'ordinateur*.

---

## Installation AxiomV™ sur votre ordinateur

Voir le bulletin Technique *TB35\_AxiomVInstallation* '.

---

## Supprimer AxiomV™ de votre ordinateur

Voir le bulletin Technique *TB36\_AxiomVUninstall* '.

---

## Mise à jour AxiomV™

Voir le bulletin technique *TB37\_AxiomVUpgrade38* ' et ` *TB43\_AxiomVUpgrade* '.

# *Partie 6*

---

---

# Glossaire

---

Plusieurs des mots ou termes de ce guide ont des définitions plus communes qu'utilisées dans l'industrie. Dans ce guide, nous les avons utilisées spécifiquement dans le contexte du contrôle d'accès et de sécurité. Pour cette raison, le glossaire des termes suivant définit ces termes comme utilisés dans ce guide. Les mots qui apparaissent en italiques sont également définis en ce glossaire.

- Fichier .wav** .wav est un format sonore standard de fichier qu'AxiomV™ peut attacher aux événements particuliers fournissant de ce fait une annonce sonore unique pour des événements aux opérateurs.
- Code d'accès** Les données numériques entrées à un clavier pour contrôler l'accès autorisé dans un secteur.
- Contrôle d'accès** Une méthode par laquelle vous contrôlez et/ou supervisez l'entrée des personnes, des véhicules ou des objets dans et hors des sites physiques.
- Point D'Accès** Un point d'entrée ou sortie, pour *un secteur* dont l'accès est contrôlé et surveillé par AxiomV™. (Ex : une porte ou une barrière de stationnement.)
- Alpha-numérique** Tous les caractères A à Z et à 0 à 9 qui peuvent être employés pour former un code d'accès.
- Antipassback (APB)** Une caractéristique de contrôle d'accès conçue pour empêcher l'utilisation inexacte d'une carte valide. AxiomV™ fournit trois types de contrôle Antipassback : Lecteur Antipassback, Antipassback minuté et Antipassback Secteur.
- Antipassback (Lecteur)** Lecteur Antipassback empêche des utilisateurs de partager leur carte avec un autre utilisateur et de leur permettre d'accéder au secteur contrôlé où ils ne sont pas autorisés à entrer. Le lecteur Antipassback fonctionne en comparant le secteur que le détenteur de la carte tente d'accéder contre le dernier secteur d'APB accédé par le détenteur de la carte. S'ils sont identiques, alors une violation Antipassback de lecteur est générée.
- Antipassback (Secteur)** *Secteur Antipassback* est bien plus restrictif que *lecteur Antipassback*, et empêche des utilisateurs de se déplacer dans un bâtiment sans lecture de carte. *Secteur Antipassback de sortie*

fonctionne en comparant le secteur que le détenteur quitte contre le dernier secteur accédé par le détenteur de carte. S'ils ne sont pas identiques, alors une violation Secteur *Antipassback de Sortie* est générée.

***Antipassback (Minuté)*** Antipassback minuté empêche un détenteur de carte d'utiliser sa carte au même lecteur plus d'une fois au cours d'une période prédéfinie.

***Antipassback (Global)*** Antipassback dépisté sur plusieurs NC100, s'appelle *Antipassback Global*. *Antipassback global* doit être en fonction quand le nombre de secteurs adjacents à définir exige plus de 8 lecteurs.

***ASCII*** Un acronyme pour American Standard Code for Information Interchange. C'est un code par lequel les nombres de 0 à 255 représentent des lettres, des nombres, des signes de ponctuation et d'autres caractères. Le code d'ASCII normalisé facilite la transmission de texte entre les ordinateurs ou entre un ordinateur et un périphérique.

***Secteur*** Un site physique prédéfini avec *des points d'accès* contrôlés et surveillés par AxiomV™.

***Vitesse baud*** La vitesse à laquelle des données sont transmises par un câble de transmission. La vitesse baud est mesurée en bits par seconde (bps).

***Bit*** L'abréviation pour un chiffre binaire (0 et 1) dans le système de numération binaire.

***Lecteur De Cartes*** Un dispositif qui balaye et lit l'information encodée contenue sur une carte d'accès.

***Client*** Le logiciel d'application de client du système AxiomV™. Dans une installation autonome, les applications client et serveur sont exécutées sur le PC du serveur.

***C-Net*** L'abréviation pour le réseau de contrôleur dans un système AxiomV™. Le c-net est un réseau à grande vitesse qui relie jusqu'à 15 contrôleurs NC100. Chaque c-net est relié à un port de transmission unique sur le PC serveur par l'intermédiaire du contrôleur maître.

<b>Ségrégation De Base de donnée</b>	La séparation d'un système AxiomV™ en deux ou plus de sites logiques. Chaque site possède sa propre base de donnée sécurisée et ses paramètres de configuration.
<b>Dispositif</b>	Tout appareil qui supervise et contrôle des points input ou output.
<b>Contrôleurs de périphérique</b>	Contrôleurs auxquels tous les dispositifs input et output sont reliés dans un système AxiomV™. RC2 et IOC16 sont deux contrôleurs de périphérique.
<b>Langue d'Affichage</b>	La langue dans laquelle les écrans et les messages de contrôle d'accès sont affichés pour l'utilisateur.
<b>D-Net</b>	L'abréviation du réseau de contrôleur de périphérique dans un système AxiomV™. Un D-net est un réseau à grande vitesse qui peut relier 4 contrôleurs RC2 et 16 contrôleurs Ioc16 à un NC100.
<b>Ethernet</b>	Un réseau local largement répandu développé par Xerox, Digital, et Intel. Les réseaux Ethernet relient jusqu'à 1,024 nœuds à 10 millions de bits par seconde sur une paire torsadée, câble coaxial, et fibre optique.
<b>Mémoire Flash</b>	Mémoire à semi-conducteurs fonctionnant comme un ROM, mais par un signal d'activation, peut ré-écrire son contenu comme si c'était une MÉMOIRE VIVE. AxiomV™ NC100, RC2 et les contrôleurs IOC16 utilisent la mémoire FLASH.
<b>Jour férié</b>	Tout jour où l'horaire hebdomadaire régulier AxiomV™ n'est pas approprié. Les congés et les périodes de vacances sont deux exemples. Dans AxiomV™, les jours fériés peuvent posséder des Horaires irréguliers spéciaux qui remplacent l'horaire régulier pour ce jour.
<b>Input</b>	Tout appareillage qui fournit des informations au système AxiomV™ en ce qui concerne les conditions ou l'état d'un composant surveillé. Les exemples incluent les contacts de porte, les thermomètres etc...
<b>Installateur</b>	L'employé d'un détaillant/intégrateur autorisé par RBH, qui installe, configure ou entretient des systèmes AxiomV™.

- Adresse IP** L'abréviation pour adresse Internet Protocol. Un nombre binaire (4-byte) de 32 bits qui identifie un ordinateur relié à Internet à d'autres serveurs Internet. Une ADRESSE IP est exprimé en format quadruple pointillé, comprenant les valeurs décimales de ses quatre octets, séparées par des points, par exemple, 127.0.0.1. Le premier, deuxième, troisième octets d'une ADRESSE IP, assignés par les services InterNIC Registration, identifient le réseau auquel le serveur est relié ; les bits suivantes identifient le serveur lui-même.
- Clavier** Un dispositif numérique à bouton-poussoir utilisé pour composer un code NIP ou un code d'accès.
- DEL** L'abréviation pour la diode électro lumineuse.
- NC100 Maître** Le contrôleur NC100 qui occupe la première position dans un réseau c-net et est relié au PC serveur par l'intermédiaire d'un branchement série ou Ethernet. Les communications de n'importe quel contrôleur du c-net doivent passer par le maître NC100.
- Point de Rassemblement** Une fonction de contrôle d'accès qui permet à un opérateur de s'enquérir sur demande quant au lieu où se situent tous les détenteurs de carte dans un système AxiomV™.
- NC100** NC100 est un contrôleur de communication intelligent dans un système AxiomV™. NC100 contrôle les communications entre le PC et les contrôleurs de périphérique, et enregistre tous les paramètres de configuration localement. Ceci permet à tous les systèmes AxiomV™ de fonctionner entièrement sans PC serveur en ligne.
- Opérateur** Un individu autorisé à ouvrir une session du système AxiomV™ pour effectuer la surveillance et l'entrée de donnée.
- Output** Tout appareillage qui reçoit des commandes du système AxiomV™ et exécute une action indiquée dans la commande. (Les exemples incluent les serrures de porte, des lumières).
- Port Parallèle** Un port parallèle transmet des donnée d'un dispositif à un autre. (c.-à-d., tous les bits en même temps).

- NIP** Numéro D'identification Personnelle.
- RAM** L'abréviation pour Random Access Memory. Mémoire Semi-conducteur qui peut être lue et écrite par l'unité centrale de traitement (CPU) ou d'autres dispositifs.
- ROM** Abréviatiion pour Read Only Memory. Tout circuit semi-conducteur utilisé comme mémoire qui contient les instructions ou les données qui peuvent être lues mais non modifiées, indépendamment de si elle a été programmée par le fabricant ou par un procédé de programmation.
- RDS** Requête de Sortie.
- Port série** Un port de communication qui transmet et reçoit des données vers et de l'unité centrale de traitement d'un ordinateur ou un dispositif de communication, un bit à la fois.
- Serveur** Le logiciel d'application serveur dans un système AxiomV™.
- Horaire** Un Horaire (par exemple heures de travail) est une combinaison prédéfinie de temps qui peut être assignée aux points d'accès, Inputs, Outputs et modes et privilèges de détenteur de carte, régissant de ce fait comment le système AxiomV™ fonctionne à partir de quotidien.
- Esclave NC100** Contrôleurs NC100 qui occupent les positions 2 à 15 dans un réseau c-net. Les transmissions entre l'esclave NC100 et le PC serveur doivent passer par le maître NC100.
- Administrateur Système** La personne chargée de créer, de mettre à jour, et de contrôler la base de donnée AxiomV™.
- TAPI** Telephony Application Programming Interface. TAPI est un ensemble de fonctions de Windows de Microsoft® qui permet la programmation des dispositifs téléphoniques d'une façon non tributaire du type d'unité, donnant la téléphonie personnelle aux utilisateurs.

**TCP/IP** Transfer Control Protocol/Internet Protocol. TCP/IP est le protocole que les réseaux utilisent pour communiquer entre eux via Internet.

# L i c e n c e   E t   G a r a n t i e

---

## **Avis 1.01**

L'utilisation de ce logiciel est autorisée sous licence (**non vendu**). Il est autorisé aux détenteurs de licences, y compris les utilisateurs, sans garanties exprès ou implicites d'aucune sorte, sur la base "tel quel". RBH Access Technologies Inc. ne fait aucune garantie exprès ou implicite aux utilisateurs, en ce qui concerne ce logiciel, y compris la valeur marchande, la performance pour n'importe quel but ou infraction aux brevets, au copyright, ou à aucun autre droit de la propriété. RBH Access Technologies Inc. n'assume aucune responsabilité ou responsabilité aux utilisateurs pour des dommages de toute sorte, y compris des dommages spéciaux, indirects ou consécutifs provenant de ou résultant des programmes, de services ou de matériaux.

## **Avis 1.02**

RBH Access Technologies Inc. ne fait aucune revendication ou garantie en ce qui concerne la forme physique de n'importe quel produit ou logiciel pour une application spécifique et n'assume aucune responsabilité d'installation. Cette garantie est au lieu de toutes autres garanties exprimées ou implicites. Aucun représentant ou agent de RBH Access Technologies Inc. peut ne faire aucune autre revendications à la performance de n'importe quel produit pour n'importe quelle application.

# **Commentaires Des Lecteurs**

---